

Affichage (OUTPUT)	COSMOS	C#
Afficher du texte	Afficher "Bonjour".	Console.Write("Bonjour") ;
Afficher le contenu d'une zone mémoire	Afficher "#memoire".	Console.Write(\$"{memory}") ;
Affichage mixte	Afficher "Bonjour #nom".	Console.Write(\$"Bonjour {name}") ;
Définir la couleur	Choisir la couleur rouge pour le texte.	Console.ForegroundColor = ConsoleColor.Red ;
Afficher avec retour à la ligne	Afficher "Bonjour\n" ;	Console.WriteLine("Bonjour") ; Console.Write("Bonjour\n") ;
Déplacer le curseur	Placer le curseur à la ligne 5.	Console.CursorTop = 5 ;
Effacer l'écran	Effacer l'écran.	Console.Clear() ;
Saisie Utilisateur (INPUT)		
Récupérer une valeur	Récupérer la saisie et la stocker dans la zone mémoire nommée #input.	input = Console.ReadLine() ;
Lire une touche directement	#disponible = ##touche.disponible .	available = Console.KeyAvailable ;
Réagir au clavier (sans validation)	Attendre la prochaine touche et la stocker dans #toucheP.	keypressed = Console.ReadKey().Key ;
Gestion mémoire (RAM)		
Créer une zone mémoire	Allouer une zone mémoire nommée #longueur.	int length ;
Insérer une valeur dans une zone mémoire	Insérer la valeur 5 dans la zone mémoire nommée #nombreEnfants.	kidCount = 5 ;
Calcul		
Addition	#resultat = 1 plus 2.	result = 1 + 2 ;
Soustraction	#resultat = 6 moins 4.	result = 6 - 4 ;
Multiplication	#resultat = 5 fois 6.	result = 5 * 6 ;
Division	#resultat = 6 divisé par 2.	result = 6/2 ;
Puissance	#resultat = 3 élevé à la puissance 2.	result = Math.Pow(3,2) ;
Racine carrée	#resultat = racine carrée de 4.	result = Math.sqrt(4) ;
Nombre aléatoire	Placer un nombre aléatoire compris entre 1 et 5 dans la zone mémoire nommée #random.	Random randomGenerator = new Random() ; Random = randomGenerator.Next(1,6) ;
Comparaison		
Égalité	Si #monAge vaut 37 alors Afficher "Né en 1983". ?	if (age == 37) { Console.Write("Né en 1983") ; }
Différence	Si #laMeteo est différente de "pluie" alors Afficher "Temps sec". ?	if (weather != "rain") { Console.Write("Temps sec") ; }
Plus grand	Si #monSalaire est plus grand que 50000 alors Afficher "Situation confortable". ?	if (mySalary > 50000) { Console.Write("Situation confortable") ; }
Plus petit	Si #monSalaire est plus petit que 25000 alors Afficher "Mode survie". ?	if (mySalary < 25000) { Console.Write("Mode survie") ; }
Plus grand ou égal	Si #laVitesse est plus grande ou égale à 125 alors Afficher "Attention aux radars". ?	if (speed >= 125) { Console.Write("Attention aux radars") ; }

Plus petit ou égal	Si #laVitesse est plus petite ou égale à 50 alors Afficher "Zone villageoise". ?	if (speed <= 50) { Console.Write("Zone villageoise") ; }
Condition		
Simple	Si #vitesse > 120 alors Afficher "Allemagne". ?	if (speed > 120) { Console.Write("Allemagne") ; }
Avec 1 branche	Si #vitesse <= 80 alors Afficher "Pas sur l'autoroute". sinon Afficher "Sur l'autoroute". ?	if (speed <= 80) { Console.Write("Pas sur l'autoroute") ; } else { Console.Write("Sur l'autoroute") ; }
Avec plusieurs branches	Si #age < 12 alors #tarif = 0. sinon si #age < 18 alors #tarif = 15. et sinon #tarif = 12. ? Afficher "Prix du billet : #tarif CHF".	if (age < 12) { Price = 0 ; } else if (age < 18) { Price = 15 ; } else { Price = 12 ; }
Opérateurs logiques		
ET	#condition = faux et faux ;	Condition = false && false ;
OU	#condition = faux ou faux ;	Condition = false false ;
OU Exclusif	#condition = faux ou au contraire faux ;	Condition = false ^ false ;
Répétition		
Fixe	Répéter 5x #tour = #tour + 1. >>	for (int i=0;i<5;i++) { tour++; }
Dynamique	Répéter autant de fois qu'il y a de #jours Afficher "Bonjour". >>	for (int i=0;i<days;i++) { Console.Write("Bonjour") ; }
Dynamique avec condition	Répéter tant que #condition est vrai Afficher "vrai". >>	while(condition == true) { Console.Write("vrai") ; }
Fonctions spéciales		
Découper une chaîne de caractères	Découper "a,b,c" sur ",". Afficher "##decoupage.1". // a	string[] split = "a,b,c".Split(',') ; Console.WriteLine(\$"{split[0]}") ;
Obtenir la date courante	Afficher "##date.jour" .	Console.WriteLine(\$"{DateTime.Now.Day}") ;
Faire une pause	Attendre 500 ms.	System.Threading.Thread.Sleep(500) ;