

سؤال ۱

چرا وقتی توی کنترلر بعد از ارسال فرم `return view()` می‌کنیم، با مشکل مواجه می‌شیم؟

جواب:

چون ما در واقع مستقیم از POST، یک تکه HTML برمی‌گردونیم. این باعث میشه:

- اگر کاربر صفحه رو رفرش کنه، دوباره همون POST تکرار بشه (Duplicate Submission).
- با زدن دکمه Back یا Refresh مرورگر خطای *Confirm Form Resubmission* یا *Document Expired* نمایش داده بشه.

سؤال ۲

الگوی PRG (Post Redirect Get) دقیقاً چه کاری انجام می‌ده؟

جواب:

- $P = \text{Post} \rightarrow$ کاربر فرم رو سابمیت می‌کنه.
- $R = \text{Redirect} \rightarrow$ اگر مشکلی بود (مثلاً ولیدیشن)، سرور به صفحه جدید (مثل login) با کد وضعیت ۳۰۲ ریدایرکت می‌کنه.
- $G = \text{Get} \rightarrow$ مرورگر دوباره یک درخواست GET برای صفحه ارسال می‌کنه و خطاها نمایش داده می‌شن.

اینطوری مشکل Refresh و Back حل میشه.

سؤال ۳

کد وضعیت 302 در ریدایرکت چه معنایی داره؟

جواب:

یعنی "Found" یا "Moved Temporarily". مرورگر باید به یک URL جدید بره. این همون رفتاریه که توی PRG استفاده میشه.

سؤال ۴

تفاوت `$_SESSION['errors']` با فلش کردن خطاها
`($_SESSION['_flash'])` چیه؟

جواب:

- `$_SESSION['errors']` خطاها توی session میمونن تا وقتی کاربر مرورگر رو ببنده یا logout کنه.
 - `$_SESSION['_flash']` خطاها فقط برای یک درخواست بعدی نگهداری می‌شن و بعد خودکار حذف می‌شن.
-

سؤال ۵

چرا بهتره کارهای مربوط به session رو توی یک کلاس Session مدیریت کنیم؟

جواب:

- برای اینکه کد تمیزتر بشه.
- از تکرار دستورات جلوگیری میشه.
- اگر بعداً خواستیم روش مدیریت session رو تغییر بدیم، فقط توی همون کلاس تغییر می‌دیم.

سؤال ۶

تفاوت `flush()` و `destroy()` در کلاس `Session` چیه؟

جواب:

- `flush()`: همه‌ی داده‌های `session` رو خالی می‌کنه ولی `session` هنوز فعاله.
- `destroy()`: علاوه بر خالی کردن `session`، خود `session` رو نابود می‌کنه و کوکی مرتبط با اون هم حذف میشه.

سؤال ۷

چرا جفری گفت نمی‌خواد `$_SESSION['_flash']` مستقیم توی کنترلرها استفاده بشه؟

جواب:

چون این جزئیات داخلی (implementation detail) هستن. باید فقط از متدهای `Session::flash()` یا `Session::get()` استفاده کنیم تا اگر روزی ساختار تغییر کرد، کدهای دیگه دستکاری نشن.

سؤال ۸

روش کار `Session::get($key, $default)` چیه؟

جواب:

اول دنبال داده توی `$_SESSION['_flash']` می‌گرده.
اگر نبود، دنبال داده‌ی معمولی توی `$_SESSION` می‌گرده.
اگر هیچ‌کدوم نبود، مقدار `default` رو برمی‌گردونه.

سؤال ۹

چرا از `Session::has($key)` استفاده می‌کنیم؟

جواب:

برای اینکه راحت بتوانیم بفهمیم یک کلید (مثل `errors` تو `session` وجود دارد یا نه، بدون نیاز به نوشتن `isset($_SESSION['key'])`.

سؤال ۱۰

در نهایت، وقتی کاربر `logout` می‌کند، چرا باید هم `flush()` داشته باشیم هم `destroy()`؟

جواب:

`logout` یعنی کاربر کامل خارج بشه. پس:

- `flush` کافی نیست `session` هنوز فعاله.
 - `destroy` باعث میشه `session` از بین بره و کوکی هم حذف بشه → امنیت بالاتر.
-

📌 ۱۰ تمرین کدنویسی

تمرین ۱

یک متد ساده `put` برای `Session` بنویسید.

جواب:

```
class Session {  
    public static function put($key, $value) {  
        $_SESSION[$key] = $value;  
    }  
}
```

تمرین ۲

متد `get` با مقدار پیش فرض پیاده سازی کنید.

جواب:

```
public static function get($key, $default = null) {  
    return $_SESSION[$key] ?? $default;  
}
```

تمرین ۳

متد `has` بسازید که وجود کلید رو بررسی کنه.

جواب:

```
public static function has($key) {  
    return isset($_SESSION[$key]);  
}
```

تمرین ۴

یک متد `flash` بسازید که داده رو فقط برای یک درخواست نگه داره.

جواب:

```
public static function flash($key, $value) {  
    $_SESSION['_flash'][$key] = $value;  
}
```

تمرین ۵

یک متد `unflash` بسازید که داده های فلش شده رو حذف کنه.

جواب:

```
public static function unflash() {  
    unset($_SESSION['_flash']);  
}
```

تمرین ۶

یک متد flush بسازید که کل session رو خالی کنه.
جواب:

```
public static function flush() {  
    $_SESSION = [];  
}
```

تمرین ۷

متد destroy بنویسید تا کل session نابود بشه.
جواب:

```
public static function destroy() {  
    $_SESSION = [];  
    if (ini_get("session.use_cookies")) {  
        $params = session_get_cookie_params();  
        setcookie(session_name(), '', time() - 42000,  
            $params["path"], $params["domain"],  
            $params["secure"], $params["httponly"]  
        );  
    }  
    session_destroy();  
}
```

تمرین ۸

یک فرم Login ساده بسازید که اگر ولیدیشن خطا داشت، از
Session::flash('errors', 'Invalid credentials') استفاده کنه
و بعد redirect بشه.

جواب (خلاصه):

```
if ($_POST['password'] !== 'secret') {  
    Session::flash('errors', 'رمز عبور اشتباه است');  
    header('Location: /login');  
    exit;  
}
```

تمرین ۹

در صفحه login اگر خطا وجود داشت، آن را نمایش دهید.
جواب:

```
if (Session::has('errors')) {  
    echo "<p style='color:red'>" .  
    Session::get('errors') . "</p>";  
}
```

تمرین ۱۰

در logout از Session::destroy() استفاده کنید.
جواب:

```
if (isset($_POST['logout'])) {  
    Session::destroy();  
    header("Location: /");  
    exit;  
}
```