♦سؤال ۱

Refactoringپعنی جی؟

∜جواب:

بازنویسی و تمیزکاری کد بدون تغییر عملکرد نهایی، برای اینکه کد خواناتر، قابل استفاده مجدد و توسعهپذیرتر بشه.

♦سؤال ۲

چرا جفری گفت فرمها (Form Classes) رو نباید داخل پوشهی coreبذاریم؟

∜جواب:

چون coreمخصوص بخشهای عمومی و زیرساختی پروژه است که در همهی پروژهها میشه استفاده کرد) مثلvalidation). ،database ، routingولی فرمها خاص همین اپلیکیشن هستن.

♦سؤال ٣

جفری در نهایت فرمها و کنترلرها رو کجا قرار داد؟

∜جواب:

درون پوشهی) Httpداخل پروژه) چون مربوط به بخش ورود کاربر و لاجیکهای خاص همین برنامه هستن.

♦سؤال ۴

وقتی کنترلرها رو جابهجا کرد چرا ارور گرفتیم؟

∜جواب:

چون مسیر کنترلرها در فایل routes.php هنوز به مسیر قبلی اشاره میکرد و باید تغییر داده میشد.

♦سؤال ۵

چطور مشکل مسیر کنترلرها حل شد؟

∜جواب:

- در routes.php مسیر کامل حذف شد و فقط نام فایل کنتر لر نوشته شد.
 - در Router.phpتغییر داده شد تا همیشه کنترلرها رو از مسیر Http/controllersنونه.

♦سؤال ۶

وظیفهی کلاس LoginFormچی بود؟

∕∨جواب:

مدیریت اعتبارسنجی (Validation) فرم ورود و نگهداری خطاها (Errors) مربوط به آن.

♦سؤال γ

چرا جفری گفت متد validate نباید View برگردونه؟

∜جواب:

چون وظیفهی فرم فقط اعتبارسنجی است. نمایش View جزو مسئولیت فرم نیست بلکه وظیفهی Controller است.

♦سؤال ۸

متد validateدر نهایت چی برمیگردوند؟

∜جواب:

یک مقدار → Boolean (true/false) اگر آرایهی خطاها خالی بود) Boolean (true (یک مقدار ضورت .false

♦سؤال ٩

چطور خطاها (Errors) در فرم ذخیره شدند؟

≫جواب:

دریک پراپرتی ; [] protected \$errors = []; دریک پراپرتی

♦سؤال ه ١

چرا از Getter برای خطاها استفاده شد؟

∕∕حواب:

چون بهتره errorsمستقیم public نباشه. با متد errors () فقط خواندن آن ممکن میشه و اگر در آینده نیاز به تغییر یا پردازش اضافه داشتیم، جای مناسبی برای اضافه کردن اون داریم.

نمر ىنات

♦سؤال ۱

کلاس LoginFormرو بساز که دو ورودی LoginFormبگیره و متد validate ()

≫جواب:

```
<?php
namespace Http\Forms;
class LoginForm
    protected $errors = [];
    public function validate($email, $password)
        if (! filter var($email,
FILTER VALIDATE EMAIL)) {
            $this->errors['email'] = 'Email is
invalid.';
        if (strlen($password) < 7) {</pre>
            $this->errors['password'] = 'Password must
be at least 7 characters.';
        return empty($this->errors);
    }
    public function errors()
        return $this->errors;
    }
}
```

```
♦سؤال ۲
```

چطور این کلاس رو در کنترلر sessions/store.phpصدا میزنیم؟

```
∕∕حواب:
```

♦سؤال ٣

کدی بنویس که اگر خطای اعتبارسنجی وجود داشت، پیامها رو در صفحه نمایش بده.

```
∨جواب) در:(view
```

فرض کن میخوای بررسی کنی که پسورد حتماً شامل عدد هم باشه. چطور به کلاس LoginForm

```
≫جواب:
```

```
if (! preg_match('/[0-9]/', $password)) {
    $this->errors['password'] = 'Password must contain
at least one number.';
}
```

♦سؤال ۵

اگر بخوای متد validate به جای Boolean، **خود آرایهی errors** رو برگردونه باید چطور تغییر بدی؟

```
∕∕حواب:
```

```
public function validate($email, $password)
{
    // ... اعتبارسنجیها
    return $this->errors;
}
```

♦سؤال ۶

چرا استفاده از Getter برای errors بهتر از public کردن پراپرتی ¢errors است؟)جواب کدنویسی + توضیح کوتاه(

∜جواب:

```
public function errors()
{
    return $this->errors;
}
```

⇒چون با Getter میتونیم بعداً تغییرات اضافه کنیم (مثلاً فرمت کردن خطاها) بدون اینکه بقیهی کد پروژه تغییر کنه.

♦سؤال γ

کدی بنویس که اگر کاربر ایمیل وارد نکرد، خطای مخصوص نمایش بده.

```
∜جواب:
```

```
if (trim($email) === '') {
    $this->errors['email'] = 'Email is required.';
}
```

♦سؤال ۸

اگر بخوای از LoginFormبرای اعتبارسنجی یک فرم دیگه (مثلاً ثبتنام) استفاده کنی، چه تغییر سادهای باید بدی؟

∕∨جواب:

ایجاد یک کلاس جدید مثل RegisterFormکه ساختارش مشابه LoginFormباشه ولی قوانین اعتبار سنجی مخصوص خودش رو داشته باشه.

♦سؤال ۹

چطور میتونی طول پسورد رو به صورت **حداقل ۷ و حداکثر ۲۰ کاراکتر** اعتبارسنجی کنی؟

```
∕∨جواب:
```

```
if (strlen($password) < 7 || strlen($password) > 20) {
    $this->errors['password'] = 'Password must be
between 7 and 20 characters.';
```

♦سؤال ه ۱

در کنترلر اگر فرم معتبر بود (یعنی true برگشت)، کدی بنویس که کاربر رو به صفحهی اصلی (/) هدایت کنه.

∕∕جواب:

```
if ($form->validate($_POST['email'],
$_POST['password'])) {
    header('Location: /');
    exit;
}
```