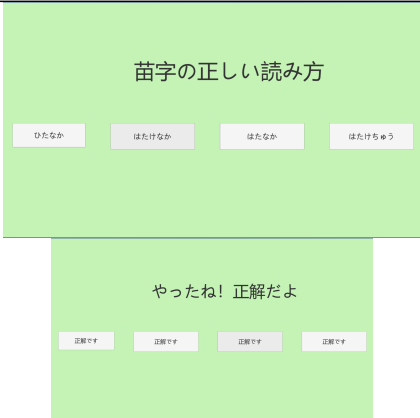


ポートフォリオシート

氏名	畑中 龍之介	所属	東京コミュニケーションアート専門学校
----	--------	----	--------------------

作品名	MagicSUP	作品画像
-----	----------	------

ジャンル	クイズ	
プラットフォーム	PC	
開発環境	VisualStudio Unity MySql xampp	
使用言語	PHP, C#	
制作期間	2022年7～8月 2ヵ月	
チーム人数	プログラマー：1人	

■概要

サーバー側の言語に触れてみたかった。
将来的にクライアント、サーバーサイド両方の業務ができるようになりたいと考えています。
なので、手始めに独学でPHPとMySQLとUnityを使って簡単なクイズゲームを作成しました。

■アピールポイント

- ・サーバーに触れてから2ヵ月目でとりあえずゲームを作ってみるので、興味のあることに積極的に学習する意欲がある。

■制作について

○制作動機

現在アルバイトでMySQLとJavaとUnityを使用しています。JavaでDBとの接続を試みるのも良いかと思いましたが、学生のうちは幅広く色々なものに触りたいと考えているので、PHPを使用しました。

○設計

理想としてはゲーム開始時にすべての問題データを取得するのが一番楽で実装しやすい設計だと思うが、今回はエラー解決力などを身に着けたいと思っていたので、問題が変わるごとに通信をする形にしました。

○開発時の問題

ローカルでDBの情報を管理しているのですが、通信とローカルの更新を行うとデータが更新されない問題があったのでStatusデザインパターンを参考に1フレームで行う作業を限定することとnullデータが入ってくることを防ぐ工夫を行いました。

○今後やりたいこと

会員登録の実装とそれを使ったランキングの実装やHPをJavaに切り替えて、xamppをトムキャットに切り替えるなどしていきたいと考えています。

またCSVファイルからDBの更新をできるようにしたいと考えてます。

■ファイル名

[QuizServer](#)