


ポートフォリオシート

氏名	畑中 龍之介	所属	東京コミュニケーションアート専門学校
作品名	MagicSUP	作品画像	
ジャンル	クイズ		
プラットフォーム	PC		
開発環境	VisualStudio Unity MySql xampp		
使用言語	PHP, C#		
制作期間	2022年7～8月 2ヵ月 制作時間 (約16時間)		
チーム人数	プログラマー: 1人		

■ 概要

私についての設問が4択で表示されます。

■ アピールポイント

- ・サーバーに触れてから2ヵ月目でとりあえずゲームを作ってみるので、興味のあることに積極的に学習する意欲がある。

■ 制作について

○制作動機

サーバー側の言語に触れてみたかった。

将来的にクライアント、サーバーサイド両方の業務ができるようになりたいと考えています。

なので、手始めに独学でPHPとMySQLとUnityを使って簡単なクイズゲームを作成しました。

○設計

理想としてはゲーム開始時にすべての問題データを取得するのが一番楽で実装しやすい設計だと思うが、今回はエラー解決力などを身に着けたいと思っていたので、問題が変わるごとに通信をする形にしました。

○開発時の問題

ローカルでDBの情報を管理しているのですが、通信とローカルの更新を行うとデータが更新されない問題があったので、Statusデザインパターンを参考に1フレームで行う作業を限定することでNullデータが入ってくることを防ぐ工夫を行いました。

○今後やりたいこと

会員登録の実装とそれを使ったランキングの実装やPHPをJavaに切り替えて、xamppをトムキャットに切り替えるなどしていきたいと考えています。

またCSVファイルからDBの更新をできるようにしたいと考えてます。

■ ファイル名

<https://github.com/MoAI-199/QuizServer>