

## Statusbericht

Phase 1 – abgeschlossen

Phase 2 – abgeschlossen

Phase 3 – abgeschlossen

Phase 4 – abgeschlossen

Phase 5 – in Arbeit

Projektstatus:  
leichte Verzögerung



Phase	Meilenstein / Ergebnis	Soll Termin	Ist
Phase 1	Content fixieren	14.02	
Phase 2	XD Design fertigstellen	01.04	
Phase 3	Datenbank modellieren	14.04	
Phase 4	Design im Scene Builder umsetzen	14.04	
Phase 5	Funktionen implementieren und Datenbank integrieren	Ende Mai	Anfang Juni
Phase 6	Testen und verbessern	Anfang Juni	
Phase 7	Endabgabe	Mitte Juni	