

Projektauftrag

Projektbezeichnung:

Trainify/Workify/Traineco

Projektauftraggeber:

Projektteam

Projekthintergrund:

Sinn und Zweck des Projekts

- Vereinfachung der Erstellung von individuellen Trainingsplänen
- Protokollieren der Trainingseinheiten
- Als kompakter Trainingscoach.
- Trainingsmotivation und Zielsetzung

Projektauslöser

Da bei vielen Fitness-Apps die Möglichkeit, einen eigenen Trainingsplan (Trainingseinheiten und Essensplan) fehlt, wollen wir ein Programm erstellen, welches genau diese Lücke am Markt füllt. Außerdem soll die Anwendung den Benutzer motivieren öfter zu trainieren und auf seine

Projektendergebnis:

- Erstellen eigener Trainingspläne.
- Trainingsaktivitäten aus bereits bestehenden Plänen übernehmen
- Zugriff auf Trainingspläne von Profis und Amateuren
- Trainingsplanung (Wochenplanung)
- Überblick über abgeschlossene Trainingseinheiten (Kalender)

Projektziel(e):

Abgeleitet vom Projekthintergrund und vom Projektendergebnis.

- Vereinfachung der Erstellung von individuellen Trainingsplänen
- Protokollieren der Trainingseinheiten
- Als kompakter Trainingscoach.
- Trainingsmotivation und Zielsetzung

*Nicht-Projektziele: Was ist **nicht** Ziel des Projektes?*

- Unübersichtliches Design
- Wenig Freude beim Training
- Unvollständige Funktionen

Projektbeschreibung:

Projekthauptaufgaben:

Beschreibung der wesentlichen Teilaufgaben (Vorgehensweise, Methoden, Ergebnisse und die zu erwartende Qualität).

- Content überlegen
- Design
- Datenbank
- Design umsetzen
- Funktionen implementieren
- Testen & Verbessern
- App auf Android testen

Projektphasen / Meilensteine:

Beschreibung der Projektphasen und deren überprüfbare Zwischenergebnisse.

Phase	Meilenstein / Ergebnis	Soll Termin	Freigabe
Phase 1	Content fixieren	14.02	
Phase 2	XD Design fertigstellen		
Phase 2	Datenbank modellieren		
Phase 3	Design im Scene Builder umsetzen		
Phase 4	Funktionen implementieren und Datenbank integrieren	Ende Mai	
Phase 5	Testen und verbessern	Anfang Juni	
Phase 6	Endabgabe	Mitte Juni	

Projektstart:

Wann (Datum) und mit welchem Ereignis wird das Projekt offiziell gestartet?

Anfang März

Projektende:

Mitte Juni (Abgabetermin)

Projektressourcen:

Abschätzung der Erlöse aus dem Projekt

Sehr gute Note.

Projektrisiken:

Verwenden Sie eine geeignete Methode zur Beschreibung von Risikoart und -größe.

- Schlechte Note
- Schwere Umsetzung mit JavaFxPorts
- Zu hoher Zeitaufwand



Projektorganisation:

Projektteam

Moritz Weibold, Julian Haas, Benjamin Golic

Abschluss des Projektauftrages:

Datum, Unterschriften aller Verantwortlichen

02.03.2020

Moritz Weibold, Julian Haas, Benjamin Golic

Stakeholderanalyse

Maßnahmen, strategische Vorkehrungen					
Sympathie, Erwartungen					
Antipathie, Befürchtungen					
Einfluss auf das Projekt, Macht					
Umfeldgruppe					