



Projektantrag

Name: Weibold, Golic, Haas	3BHITM 2020	ITP
-----------------------------------	-------------	-----

Projektantrag: Workout/Fitness-App (Trainify)	Version: V.1.0
	Datum: 03.02.2020

Projekt-Bezeichnung:

Erstellung einer Workout/Fitness-App (Trainify/Workify)

Projekt-Auftraggeber:

Projektteam

Projekthintergrund:

Da bei vielen Fitness-Apps die Möglichkeit, einen eigenen Trainingsplan (Trainingseinheiten und Essensplan) fehlt, wollen wir ein Programm erstellen, welches genau diese Lücke am Markt füllt. Außerdem soll die Anwendung den Benutzer motivieren öfter zu trainieren und auf seine Ernährung zu achten.

Projektziele nach Coverdale

Sinn/Zweck Wozu soll das Endergebnis dienen?	Kunde/Beteiligte Für wen tun wir das?
<ul style="list-style-type: none"> • Zur Vereinfachung der Erstellung von individuellen Trainingsplänen • Protokollieren der Trainingseinheiten • Als kompakter Trainingscoach. • Trainingsmotivation und Zielsetzung 	<ul style="list-style-type: none"> • Fitnessinteressierte (Anfänger bis Fortgeschrittene) • Bodybuilder • Fitnesscoach
Endergebnis Welches Ergebnis soll bis ... erreicht werden?	Kriterien Woran wird das Ergebnis gemessen?
<ul style="list-style-type: none"> • Erstellen eigener Trainingspläne. • Trainingsaktivitäten aus bereits bestehenden Plänen übernehmen • Zugriff auf Trainingspläne von Profis und Amateuren • Trainingsplanung (Wochenplanung) • Überblick über abgeschlossene Trainingseinheiten (Kalender) 	<ul style="list-style-type: none"> • Erstellen der Trainingspläne soll leicht und benutzerfreundlich sein (mit Bildern und Videos/GIFs) • Vollständige Funktionalität • Usability