



VitaChi ist ein Projekt der 4BHITM, HTBLA Leonding. Es handelt sich hierbei um eine mobile Applikation, welche dem User helfen soll, spielerisch seine Life-Work-Balance zu verbessern.

Der Charakter NoaChi widerspiegelt mit seinen Emotionen die Life-Work-Balance und soll den Benutzer motivieren sich gesünder zu leben.

Mit 4 einfachen Eingaben, welche schnell und unkompliziert zu tätigen sind bestimmt der Benutzer die Emotionen des NoaChi.

1. Team

Rolle	Name	Aufgaben
Projektleiter	Markus Stadler	Projektleitung, Quarkus-Entwicklung, KeyCloak Anbindung
Head Programmer	Noah Stallinger	Flutter-Entwicklung, Quarkus-Entwicklung
Head Programmer	Moritz Weibold	Flutter-Entwicklung, Design
Head Designer	Julian Haas	Design, Modelling und Design des NoaChi in Cinema4D
Programmer	Stephan Herbe	Flutter-Entwicklung

2. Hindernisse

KeyCloak: Während des Projekts stellte sich heraus, dass KeyCloak nicht kompatibel mit Flutter ist.

Export der Animationen: Export der Animationen als GIF war komplizierter als gedacht, da der Export nur als PNG möglich war, dann musste die Datei in Photoshop bearbeitet werden und anschließend in ein GIF zusammengefügt werden.

Dynamisches Design: Das Problem war, dass die Erstellung der Kreise und bewegten Objekte in Flutter nicht vorgesehen ist und es daher viele Notlösungen und Workarounds brauchte.

Drag & Drop: Beim Wohnzimmer war das Problem, dass die Targets nur ein Objekt akzeptieren und deshalb alle Targets überschrieben wurden.

3. Ziele

Ziele	Erreicht
Benutzer soll innerhalb von 4 Klicks eine Eingabe tätigen können	✓
Darstellung der eingegebenen Daten über Diagramme (Kreisdiagramm, ...)	✓
User bekommt Abbild seiner Work-Life-Balance durch die Emotionen des Avatars.	✓
Durch die Emotionen (Traurigkeit, Freude, ...) des Avatars soll der App-User motiviert werden!	✓
Accessoires sollen zu einem fixen Preis mit VitaCoins gekauft und im Hintergrund platziert werden können	✓
App-User soll entsprechend für Arbeitszeit VitaCoins erhalten	✓