# Ziele

|  |  |
| --- | --- |
| Ziele | Erreicht |
| Benutzer soll innerhalb von 4 Klicks eine Eingabe tätigen können | Ja! |
| Darstellung der eingegebenen Daten über Diagramme (Kreisdiagramm, …) | Ja! |
| User bekommt Abbild seiner Work-Life-Balance durch die Emotionen des Avatars. | Ja! |
| Durch die Emotionen (Traurigkeit, Freude, …) des Avatars soll der App-User motiviert werden! | Ja! |
| Accessoires sollen zu einem fixen Preis mit VitaCoins gekauft und im Hintergrund platziert werden können |  |
| App-User soll entsprechend für Arbeitszeit VitaCoins erhalten |  |

# Meilensteine

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **1** | **Organisatorisches zum Projekt abgeschlossen** | **30.03.20** |
| **2** | **Arbeitsgrundlage schaffen (Grundgerüst des Projekts)** | **06.04.20** |
| **3** | **Umsetzung der Grundfunktionen des Projekts** | **27.04.20** |
| **4** | **Verfeinerung der Funktionen + Umsetzung von Erweiterungen** | **18.05.20** |
| **5** | **Umsetzung des Designs** | **01.06.20** |
| **6** | **Fertigstellung inklusive Abgabe** | **08.06.20** |

# Erkenntnisse

## Hindernisse

* KeyCloak
* Export der Animationen
* Drag & Drop
* Customized Design in Flutter

## Lösungen

* KeyCloak => Markus
* Viel einlesen im Internet
* Hilfe von Prof. Aberger

## Herausragende Leistungen

* KeyCloak nach riesiger Anstrengung eingerichtet
* Charakteranimation
* Flutter selbst beigebracht und App umgesetzt