

VitaChi ist ein Projekt der 4BHITM, HTBLA Leonding. Es handelt sich hierbei um eine mobile Applikation, welche dem User helfen soll, spielerisch seine Life-Work-Balance zu verbessern.

Der Charakter NoaChi widerspiegelt mit seinen Emotionen die Life-Work-Balance und soll den Benutzer motivieren sich gesünder zu leben.

Mit 4 einfachen Eingaben, welche schnell und unkompliziert zu tätigen sind bestimmt der Benutzer die Emotionen des NoaChi.

## 1. Team

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Rolle** | **Name** | **Aufgaben** |
| Projektleiter | Markus Stadler | Projektleitung, Quarkus-Entwicklung, KeyCloak Anbindung |
| Head Programmer | Noah Stallinger | Flutter-Entwicklung, Quarkus-Entwicklung |
| Head Programmer | Moritz Weibold | Flutter-Entwicklung, Design |
| Head Designer | Julian Haas | Design, Modelling und Design des NoaChi in Cinema4D |
| Programmer | Stephan Herbe | Flutter-Entwicklung |

## 2. Hindernisse

**KeyCloak:** Während des Projekts stellte sich heraus, dass KeyCloak nicht kompatibel mit Flutter ist.

**Export der Animationen:** Export der Animationen als GIF war komplizierter als gedacht, da der Export nur als PNG möglich war, dann musste die Datei in Photoshop bearbeitet werden und anschließend in ein GIF zusammengefügt werden.

**Dynamisches Design:** Das Problem war, dass die Erstellung der Kreise und bewegten Objekte in Flutter nicht vorgesehen ist und es daher viele Notlösungen und Workarounds brauchte.

**Drag & Drop:** Beim Wohnzimmer war das Problem, dass die Targets nur ein Objekt akzeptieren und deshalb alle Targets überschrieben wurden.

## 3. Ziele

|  |  |
| --- | --- |
| **Ziele** | **Erreicht** |
| Benutzer soll innerhalb von 4 Klicks eine Eingabe tätigen können | Häkchen mit einfarbiger Füllung |
| Darstellung der eingegebenen Daten über Diagramme (Kreisdiagramm, …) | Häkchen mit einfarbiger Füllung |
| User bekommt Abbild seiner Work-Life-Balance durch die Emotionen des Avatars. | Häkchen mit einfarbiger Füllung |
| Durch die Emotionen (Traurigkeit, Freude, …) des Avatars soll der App-User motiviert werden! | Häkchen mit einfarbiger Füllung |
| Accessoires sollen zu einem fixen Preis mit VitaCoins gekauft und im Hintergrund platziert werden können | Häkchen mit einfarbiger Füllung |
| App-User soll entsprechend für Arbeitszeit VitaCoins erhalten | Häkchen mit einfarbiger Füllung |