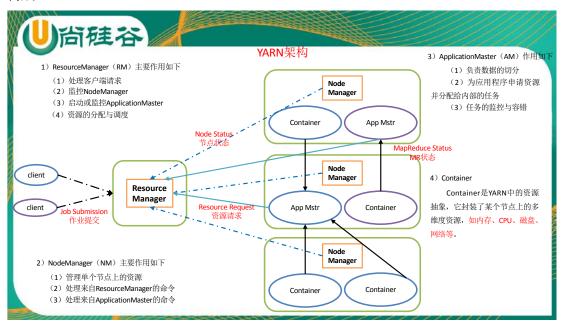
五 Yarn

5.1 Yarn 概述

Yarn 是一个资源调度平台,负责为运算程序提供服务器运算资源,相当于一个分布式的操作系统平台,而 MapReduce 等运算程序则相当于运行于操作系统之上的应用程序。

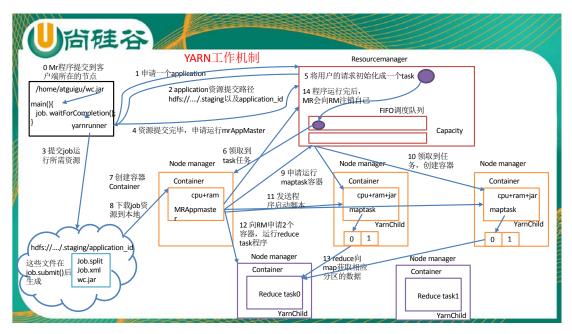
5.2 Yarn 基本架构

YARN 主要由 ResourceManager、NodeManager、ApplicationMaster 和 Container 等组件构成。



5.3 Yarn 工作机制

1) Yarn 运行机制

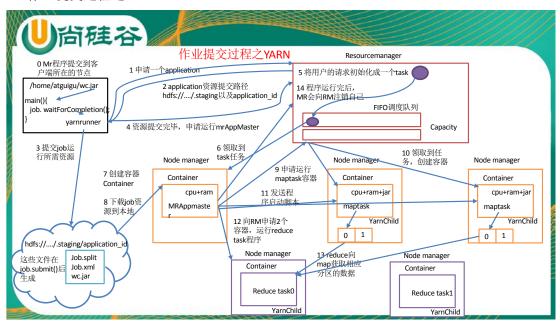


2) 工作机制详解

- (0) Mr 程序提交到客户端所在的节点。
- (1) Yarnrunner 向 Resourcemanager 申请一个 Application。
- (2) rm 将该应用程序的资源路径返回给 yarnrunner。
- (3) 该程序将运行所需资源提交到 HDFS 上。
- (4)程序资源提交完毕后,申请运行 mrAppMaster。
- (5) RM 将用户的请求初始化成一个 task。
- (6) 其中一个 NodeManager 领取到 task 任务。
- (7) 该 NodeManager 创建容器 Container,并产生 MRAppmaster。
- (8) Container 从 HDFS 上拷贝资源到本地。
- (9) MRAppmaster 向 RM 申请运行 maptask 资源。
- (10) RM 将运行 maptask 任务分配给另外两个 NodeManager, 另两个 NodeManager 分别领取任务并创建容器。
- (11) MR 向两个接收到任务的 NodeManager 发送程序启动脚本,这两个 NodeManager 分别启动 maptask, maptask 对数据分区排序。
 - (12) MrAppMaster 等待所有 maptask 运行完毕后, 向 RM 申请容器, 运行 reduce task。
 - (13) reduce task 向 maptask 获取相应分区的数据。
 - (14)程序运行完毕后, MR 会向 RM 申请注销自己。

5.4 作业提交全过程

1) 作业提交过程之 YARN



作业提交全过程详解

(1) 作业提交

第 0 步: client 调用 job.waitForCompletion 方法,向整个集群提交 MapReduce 作业。

第1步: client 向 RM 申请一个作业 id。

第2步: RM 给 client 返回该 job 资源的提交路径和作业 id。

第3步: client 提交 jar 包、切片信息和配置文件到指定的资源提交路径。

第 4 步: client 提交完资源后,向 RM 申请运行 MrAppMaster。

(2) 作业初始化

第5步: 当RM 收到 client 的请求后,将该 job 添加到容量调度器中。

第6步:某一个空闲的 NM 领取到该 job。

第7步:该NM 创建 Container,并产生 MRAppmaster。

第8步:下载 client 提交的资源到本地。

(3) 任务分配

第9步: MrAppMaster 向 RM 申请运行多个 maptask 任务资源。

第 10 步: RM 将运行 maptask 任务分配给另外两个 NodeManager, 另两个 NodeManager 分别领取任务并创建容器。

(4) 任务运行

第 11 步: MR 向两个接收到任务的 NodeManager 发送程序启动脚本,这两个 NodeManager 分别启动 maptask,maptask 对数据分区排序。

第12步: MrAppMaster 等待所有 maptask 运行完毕后,向 RM 申请容器,运行 reduce task。

第13步: reduce task 向 maptask 获取相应分区的数据。

第14步:程序运行完毕后,MR 会向RM 申请注销自己。

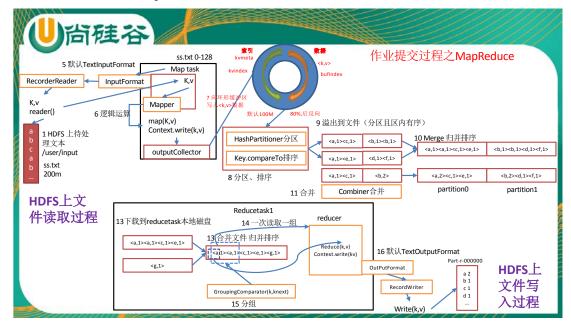
(5) 进度和状态更新

YARN 中的任务将其进度和状态(包括 counter)返回给应用管理器,客户端每秒(通过 mapreduce.client.progressmonitor.pollinterval 设置)向应用管理器请求进度更新,展示给用户。

(6) 作业完成

除了向应用管理器请求作业进度外,客户端每 5 分钟都会通过调用 waitForCompletion()来检查作业是否完成。时间间隔可以通过 mapreduce.client.completion.pollinterval 来设置。作业完成之后,应用管理器和 container 会清理工作状态。作业的信息会被作业历史服务器存储以备之后用户核查。

2) 作业提交过程之 MapReduce



5.5 资源调度器

目前,Hadoop 作业调度器主要有三种: FIFO、Capacity Scheduler 和 Fair Scheduler。 Hadoop2.7.2 默认的资源调度器是 Capacity Scheduler。

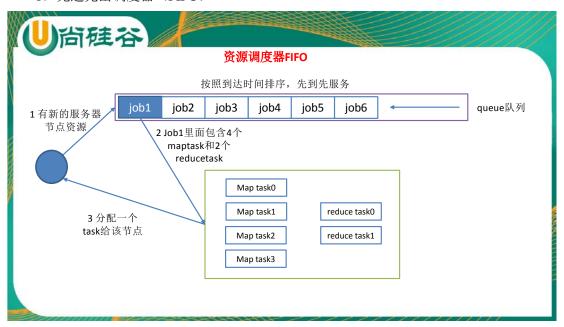
具体设置详见: yarn-default.xml 文件

cproperty>

<description>The class to use as the resource scheduler.</description>

<name>yarn.resourcemanager.scheduler.class</name>

1) 先进先出调度器 (FIFO)



2) 容量调度器(Capacity Scheduler)



3) 公平调度器(Fair Scheduler)



5.6 任务的推测执行

- 1)作业完成时间取决于最慢的任务完成时间
- 一个作业由若干个 Map 任务和 Reduce 任务构成。因硬件老化、软件 Bug 等,某些任务可能运行非常慢。

典型案例:系统中有 99%的 Map 任务都完成了,只有少数几个 Map 老是进度很慢,完不成,怎么办?

2) 推测执行机制:

发现拖后腿的任务,比如某个任务运行速度远慢于任务平均速度。为拖后腿任务启动一个备份任务,同时运行。谁先运行完,则采用谁的结果。

- 3) 执行推测任务的前提条件
 - (1) 每个 task 只能有一个备份任务;
 - (2) 当前 job 已完成的 task 必须不小于 0.05 (5%)
 - (3) 开启推测执行参数设置。Hadoop2.7.2 mapred-site.xml 文件中默认是打开的。

<value>true</value>

<description>If true, then multiple instances of some reduce tasks
may be executed in parallel.</description>

</property>

- 4) 不能启用推测执行机制情况
 - (1) 任务间存在严重的负载倾斜;
 - (2) 特殊任务,比如任务向数据库中写数据。
- 5) 算法原理



推测执行算法原理

假设某一时刻,任务T的执行进度为progress,则可通过一定的算法推测出该任务的最终完成时刻estimateEndTime。另一方面,如果此刻为该任务启动一个备份任务,则可推断出它可能的完成时刻estimateEndTime`,于是可得出以下几个公式:

estimateEndTime = estimatedRunTime + taskStartTime 推测执行完时刻 60 = 推测运行时间 (60s) + 任务启动时刻 (0)

estimatedRunTime = (currentTimestamp - taskStartTime) / progress

推测运行时间(60s) = (当前时刻(6) - 任务启动时刻(0)) / 任务运行比例(10%)

estimateEndTime` = currentTimestamp + averageRunTime

备份任务推测完成时刻(16) = 当前时刻(6) + 运行完成任务的平均时间(10s)

- 1 MR总是选择(estimateEndTime- estimateEndTime `)差值最大的任务,并为之启动备份任务。
- 2 为了防止大量任务同时启动备份任务造成的资源浪费,MR为每个作业设置了同时启动的备份任务数目上限。
- 3 推测执行机制实际上采用了经典的优化算法: 以空间换时间,它同时启动多个相同任务处理相同的数据,并让这些任务竞争以缩短数据处理时间。显然,这种方法需要占用更多的计算资源。在集群资源紧缺的情况下,应合理使用该机制,争取在多用少量资源的情况下,减少作业的计算时间。