# 프로그래밍기초

(COMP204004)

#1. 프로그래밍 언어 개요

#### 1. 강의소개

- ❖강의 구성
  - 이론(90분) + 실습 및 과제(150분)
- ❖평가
  - 중간고사 30% 이론 시험 + 실습 시험(구체적 사항 추후 공지)

매 수업 시간 실습 과제

- 기말고사 35%
- 과제 및 실습 25%
- 출석 10%(안전교육 이수 필수)

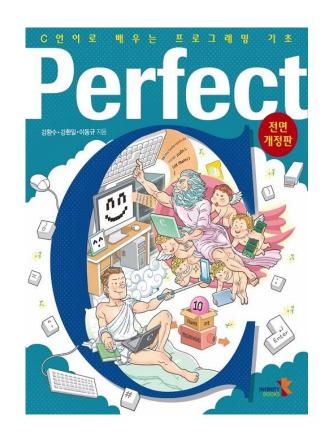
#### 1. 강의소개

- ❖강의 장소
  - IT 융복합관 225호
- ❖강의 시간
  - 화요일, 목요일 6A 9B (14:00 18:00)
- ❖담당 교수
  - 류신혜
  - E-mail: shryu824@knu.ac.kr
  - 상담: 메일로 개별 연락 후 조율

## 2. 강의교재

- ❖주 교재
  - C언어로 배우는 프로그래밍 기초, Perfect C
  - 강환수, 강환일, 이동규(2017)

- ❖기타 C언어 관련 서적 및 웹 자료 활용
  - Modern C, Jens Gustedt(2019)
    - : 웹에서 PDF로 다운 가능



## 3. 참고사항

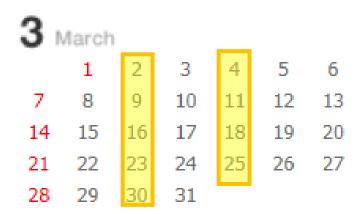
- 수업 시간의 ¼ 이상 결석할 경우 F학점
- 중간고사 또는 기말고사에 미응시 할 경우 F학점
- 공지사항 및 과제는 LMS 시스템을 통해 게시 및 제출
- 강의계획서의 강의 일정은 변동 가능

## 3. 참고사항

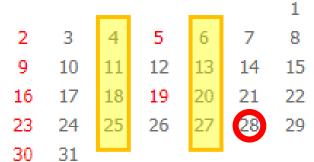
- 코로나19의 상황에 따라 강의 방식 변동 가능 (혼합 강의 및 비대면 온라인 등)
- 강의 중 마스크 필수 착용
- 강의실 내에서 음식 취식 불가
- 불필요한 대화 줄이고 거리 유지 준수



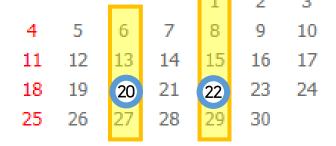
## 4. 강의 일정



#### 5 May



#### 4 April



#### **6** June

					4	
6	7	8	9	10	11 18	12
13	14	15	16	17	18	19
20	21	22	23	24	25	26
27	28	29	30			

- 중간고사 주간
- 기말고사 주간
- : 시험 주간 내에 있을 예정 (추후 공지)

: 시험 주간

O: 휴업일 >> 이번 학기는 강의 중 휴업일이 없어요 😂



#### C 언어를 배워야 하는 이유

- ✓ C 계열 언어는 설계가 매우 잘 된 언어
- ✓ C 계열 언어를 잘 배워두면 다른 언어도 쉽게 배울 수 있음
- ✔ 포인터 개념을 통해 메모리 동작 원리를 배울 수 있다
- ✓ 자료구조, 알고리즘과 UNIX/LINUX 운영체제 시스템 프로그래밍 가능 (컴퓨터 공학 필수 과목에 대한 폭넓은 실습과 과제 가능)



Feb 2021	Feb 2020	Change	Programming Language	Ratings	Change
1	2	^	С	16.34%	-0.43%
2	1	•	Java	11.29%	-6.07%
3	3		Python	10.86%	+1.52%
4	4		C++	6.88%	+0.71%
5	5		C#	4.44%	-1.48%

