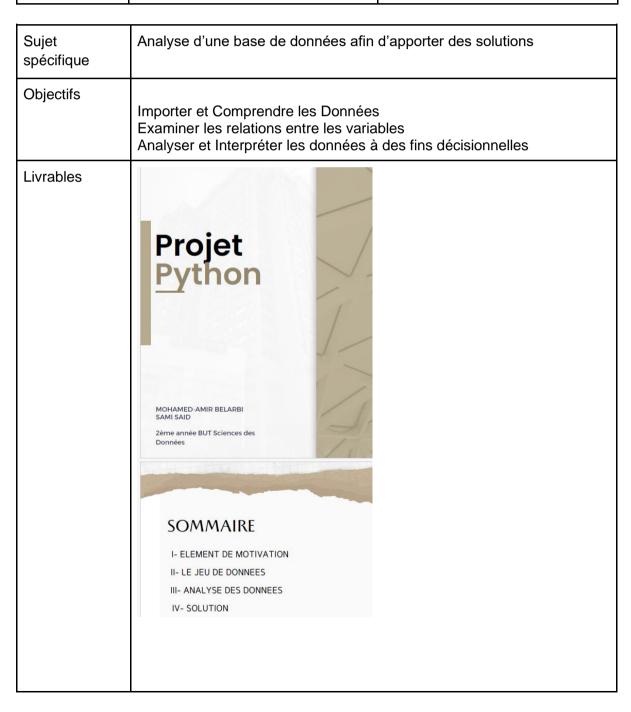
Projet Python		semestre / Période	S3
avec enseignant	4h30	en autonomie	2h
Sami Said			
	avec enseignant	avec enseignant 4h30	avec enseignant 4h30 en autonomie



## Bilan de la SAE

(reproduire le tableau autant de fois que de compétences mobilisées dans la SAÉ)

Compétence	Traités des données a des fins décisionnelles	
Apprentissages critiques sollicités	Comprendre l'organisation des donnés de l'entreprise	
	Comprendre la nécessité de tester, corriger et documenter un programme	
	Réaliser le rôle central et spécifique de l'entrepôt de données dans la chaine décisionnelle	
Composantes essentielles à respecter	En s'inscrivant dans une démarche de documentation des réalisations adaptée au public visé	
	En écrivant un programme correctement structuré et documenté, respectant les bonnes pratiques	
	En identifiant les librairies et langages dédiés	

## Ma démarche

Savoirs / connaissances	Savoir-faire	Savoir-être
Maîtrise du langage Python	Analyse Interprétation Décision	Travail d'équipe Communication

## Evaluation du résultat

• Ce que je trouve bien réalisé, pourquoi ?

Tout a été bien réalisé car nous sommes parvenues aux résultats attendus

• Ce que je n'ai pas bien compris ; ce qui serait à améliorer pour une prochaine fois : pourquoi ? comment ?

Si je devais retenir un truc cela serait de passer un peu moins de temps sur le choix de la base de données.

Lors de cette SAE l'objectif était de choisir notre base de données, d'identifier notre propre problématique a cette base de données et d'y trouver des solutions. Dans mon cas j'ai choisi une base de données sur les mangas avec la problématique suivante : « Comment un nouveau créateur de mangas peut-il réussir à s'imposer dans l'industrie, en prenant en compte des facteurs tels que le choix éditorial, le genre de manga, et d'autres variables comme le nombre de volumes ».

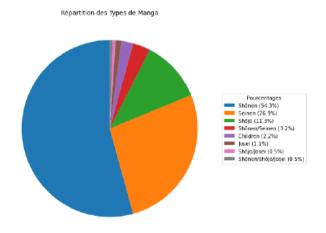
Pour cela il a fallu donc procéder a des analyses et donc à la réalisation de nombreux graphiques qui seront en preuves. Cela m'a permis de mieux maîtriser la réalisation de graphiques par Python.

Les difficultés potentielles rencontrées serait l'invention de notre problématiques et la mise en lien des éléments de réponses. Mais nous avons réussis à trouver la solution pour nos créateurs de mangas qui souhaite s'imposer dans l'industrie en distinguant pour chaques variables laquelle était la plus vendus.

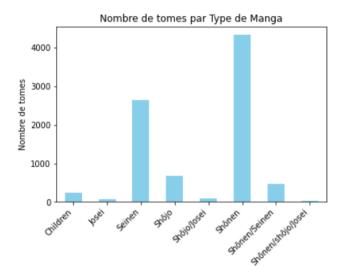
## Eléments de preuve, ce que je peux montrer

(Choisir des éléments précis à mettre annexe)

1)



Étant donné que le podium est constitué du même type de manga, nous avons examiné de plus près la répartition des types de manga dans la base de données. Sans surprise, les shonen sont les plus présents, probablement en raison de leur popularité auprès des consommateurs. Cependant, trois types de manga se démarquent nettement : les shonen en première position, suivis des seinen et des shojo. Il est notable que ces trois types sont nettement plus produits que les autres, soulignant leur importance dans l'industrie du manga. Cette observation suggère l'influence significative de ces genres spécifiques sur le marché.



En analysant de près la relation entre le nombre de tomes et le type de manga, une tendance significative se dessine. Il apparaît clairement que les mangas de type shonen sont les plus prolifiques en termes de nombre de tomes, suivis de près par les mangas de type seinen et shojo. Cette observation s'explique souvent par la nature narrative de ces genres. Les shonen, connus pour leurs histoires épiques et leurs arcs complexes, ont tendance à s'étaler sur un plus grand nombre de tomes pour développer pleinement l'intrigue. De même, les mangas seinen et shojo, bien que peut-être moins nombreux en moyenne, présentent également des séries avec des récits étendus, contribuant ainsi à une plus grande diversité dans la longueur des séries.