# 秦洁 Android 客户端

西安邮电大学 | 软件工程 | 本科 | 2018 届

手机:15091833509

邮箱:156860180@qq.com

博客: <a href="http://blog.csdn.net/katherine\_qj">http://blog.csdn.net/katherine\_qj</a> Github: <a href="https://github.com/katherineqj">https://blog.csdn.net/katherine\_qj</a>

# 专业技能厂

- 熟悉 Java 语言, Android 开发;
- 熟悉 MVP、MVC 以及常用的设计模式;
- 了解 JSON、XML 数据格式解析, Java 虚拟机, HTTP 协议;
- 熟悉常用的数据结构和算法,了解操作系统等基本知识;
- 熟悉 Eclipse、Android Studio 开发工具,了解 Git 版本控制工具;

### 项目经验

#### 2016.10-2016.12

### 西邮图书馆(独立完成)

- 项目介绍:该 APP 是基于 Android 平台,专为西安邮电大学师生提供的图书借阅类软件。
- **项目总结:**采用 MVP 框架模式构建,利用了 OkHttp 网络通信框架实现异步请求,对获取的 JSON 数据进行解析并使用 RecycleView 进行展示,获取过程中使用帧动画进行页面提示,利用 SwipeRefreshLayout 组件实现下拉刷新,<u>重写 getItemViewType 方法实现上拉加载</u>,借助 WebView 展示返回的 html 网页数据,<u>对 WebView 进行内存泄漏优化</u>,在项目中封装了自定义的 ViewPager 轮播图达到了多页面复用的效果。

#### 2016.8-2016.9

### Puzzle(独立完成)

- 项目介绍:该 APP 基于 Android 平台,是一款简单的单机拼图小游戏。
- **项目总结**:支持本地相册导入图片,使用单例模式确保参与游戏图片唯一性,使用 SoundPool 进行点 击游戏音效设置,利用 GestureDetector 类支持单次点击和拖动手势控制拼图移动,通过坐标来判断 移动可行性,采用 BitmapFactory.Options 来加载所需图片的尺寸,解决 OOM 问题的出现,通过 SharedPreferences 存储游戏基本设置例如音效是否开启和游戏难度选择,页面和控件的出现采用了 PopupWindow+补间动画的形式,将共用方法进行了封装,高效完成了难度选择模块的代码编写,提 高了代码的复用率,目前已上线使用(项目详情)。

#### 2016.4-2016.8

### 快闪(合作完成)

- 项目介绍:该 APP 基于 Android 平台,是一款手机与电脑文件传输加远程控制软件。
- 项目总结:我主要负责实现手机文件的管理模块,利用 MediaStore 获取本地文件信息,使用 ViewHolder 优化过的 ListView 进行内容展示,使用 Relative Layout 减少层级布局,对文件可以进行复制,转移,删除等基本操作,过程中采用 Async Task 防止 UI 阻塞,目前已在 Google Play 上线使用(项目详情)

# 个人荣誉/

- 2017 年:参加西邮软工杯获一等奖;
- 2016 年:"快闪"获西安邮电大学科技立项资助+第五届中国软件杯全国二等奖;
- 2015 年:校级一等奖学金+优秀班干部+优秀团干部;

