

DELPHINE CRETEGNY

Artiste 2D, UI/UX - Web Development

26 ans (née le 14 Avril 1992)

📍 39 rue de Verdun - 78110 Le Vésinet

☎ Tél: 06 76 91 47 70

✉ delphine.cretegny@free.fr

<https://www.artstation.com/delphinecrty>

🖥 COMPÉTENCES INFORMATIQUES

Photoshop, Illustrator, Procreate, Flash, 3ds Max, Unreal Engine, After Effects, Ruby, HTML, CSS, JavaScript, jQuery, Substance Painter, Mudbox, Unity, Zbrush..

⚙ COMPÉTENCES TECHNIQUES

- ▣ Création de menus, logos, assets UI dans Photoshop et Illustrator.
- ▣ Intégration en blueprints et animations des menus/assets dans Unreal Engine 4.
- ▣ Concepts de personnages/créatures/paysages (projet personnel).
- ▣ Création de sites web / applications web (Ruby, HTML, CSS, JavaScript, jQuery).
- ▣ Facilité d'adaptation et d'apprentissage de nouveaux logiciels/compétences.

📁 EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

- ▣ Avril 2017 - Août 2018 : Artiste UI, chez Black Sheep Studio à Paris. Création de mock ups/ icônes/logos pour des menus animés et intégration/création de blueprints dans Unreal Engine 4 pour le jeu Spike Volleyball, édité par Big Ben.
- ▣ Janvier 2017 - Mai 2017 : Artiste 2D en freelance chez Megara Entertainment à Cannes. Création de templates de cartes à jouer numériques.
- ▣ Août 2016 - Janvier 2017 : Stage chez Megara Entertainment à Cannes. Création de logo et de l'UI d'un jeu de cartes pour smartphones.
- ▣ Septembre 2015 - Février 2016 : Stage chez Enodo à Nice. Modélisation/texturing de maquettes sur 3ds Max et intégration dans le CryEngine.
- ▣ Étés 2012 & 2013 : Stage chez Enodo à Nice. Référencement et archives des bâtiments d'une ville suisse pour la recréer dans le CryEngine. Création de maquettes virtuelles dans 3ds Max.

📖 FORMATIONS ET DIPLÔMES

- ▣ 8 Avril 2019 - 14 Juin 2019: Formation Le Wagon - Fullstack Boot Camp, apprendre à coder en 9 semaines intensives. Apprentissage de HTML, CSS, Bootstrap, JavaScript ES2015, SQL, git, GitHub, Heroku et Ruby on Rails. Designer, implémenter et envoyer en production un clone de AirBnB, et un prototype Rails de www.maanaaz.com (site de mise en contact d'amateurs et de pros dans le domaine de l'audio-visuel).
- ▣ 26 Novembre 2018 - 21 Décembre 2018 : Formation Artwork VFX - Apprentissage du concept-mood/photobashing sur Photoshop. Création de concepts de paysages-atmosphères.
- ▣ 2012 - 2015 : Com' Art, Paris - Diplômée en Cinéma d'Animation Numérique. Scénarisation, concept art, modélisation, texturing, animation et post production.
- ▣ 2010 - 2012 : Strate College, Sèvres - Prépa en design industriel. Étude de marchés/ciblages pour la conception de produits innovants (mobilité, packaging, retail, design d'intérieur).
- ▣ 2012 : Diplômée du Baccalauréat Littéraire au Lycée Louis de Broglie à Marly Le Roi.

💬 LANGUES

Anglais (couramment).
Espagnol (conversation basique).

💖 CENTRES D'INTÉRÊTS

Le dessin, la lecture, voyager, danser, les jeux-vidéo, la création...