## **Class**

نوع مرجعي → (Reference Type) بيتخزن في الـ Heap بيتخزن في الـ (Reference Type) بيتعامل بالـ (reference ) يعني لما تنسخ، النسختين بيشيروا لنفس الكائن. بيكون فيه وراثة (Inheritance).

```
### FirstProject | Debug | Test | Analyze | Tools | Extensions | Window | Help | P | Search + | D01 |

| Program.cs | X |

| Program.cs | X |

| Image: | Debug | Any CPU | FirstProject | Debug | Debug
```

لأن الـ Class Reference Type فالاتنين بيشيروا لنفس الكائن.

## **Struct**

بیتعامل بالنسخ (یعنی کل نسخة مستقلة). مفیهوش و راثة.

لأن الـ Struct Value Type فكل نسخة مستقلة عن التانية.

## Record

نوع مرجعي زيه زي الـclass ، لكن معمول علشان البيانات الثابتة (immutable data) . بيسهّل المقارنة بين القيم بدل المراجع.

```
Frogram.cs = X

Frogram | Program |
```