目录

[一. 数据结构 2](#_Toc486537797)

[1.string 2](#_Toc486537798)

[2.Array 2](#_Toc486537799)

[.3.LinkedList 2](#_Toc486537800)

[.4.Queue 2](#_Toc486537801)

[.5.Tree 2](#_Toc486537802)

[.6.Hash Table 2](#_Toc486537803)

[7.Graph 2](#_Toc486537804)

[二. 算法 2](#_Toc486537805)

[1.Divide and Conquer 2](#_Toc486537806)

[2.Search 2](#_Toc486537807)

[3.Dynamic Programming 2](#_Toc486537808)

[4.Enumeration 2](#_Toc486537809)

[三. 语言差异 3](#_Toc486537810)

[1.C 3](#_Toc486537811)

[2.C++ 3](#_Toc486537812)

[3.Python 3](#_Toc486537813)

[四.通用 3](#_Toc486537814)

[1.书法 3](#_Toc486537815)

# 一. 数据结构

1.string

2.Array

3.LinkedList

4.Queue

5.Tree

6.Hash Table

7.Graph

# 二. 算法

1.Divide and Conquer

2.Search

3.Dynamic Programming

4.Enumeration

（1）对于解决Fibonacci等数列而言，递归易于实现，但是迭代（循环）的复杂度更小

# 三. 语言差异

1.C

（1）相比于python，for/if/while等后不用加 ：

（2）{}的作用是表示变量的作用区域

2.C++

(1)区分：

1）'.'／'->':

- '.': 对结构有效

- '->': 对指向结构的指针有效

2）结构实例／结构实例地址

3）'\*'／'&'：

- \*：提取地址所存的值／也用于定义一个指针

- &：提取值所在的地址

（2）C++对比C：

1）多了class（类）

- 类实例声明对象，在使用对象调用类内定义的函数

（3）报错：

1）无匹配的函数用于调用 -> 很可能是输入参数类型错误

3.Python

（1）文件

1）获得当前工作路径：

- 加载os库，并使用库函数.getcwd()

2）打开文件：

- fand = open('..', 'wr') / fhand.write() / fhand.close()

# 四.通用

1.书法

（1）缩进统一使用空格

（2）if 后不论有没有（），都要先空格

（3）赋值=，比较<,>,==都要两端空格