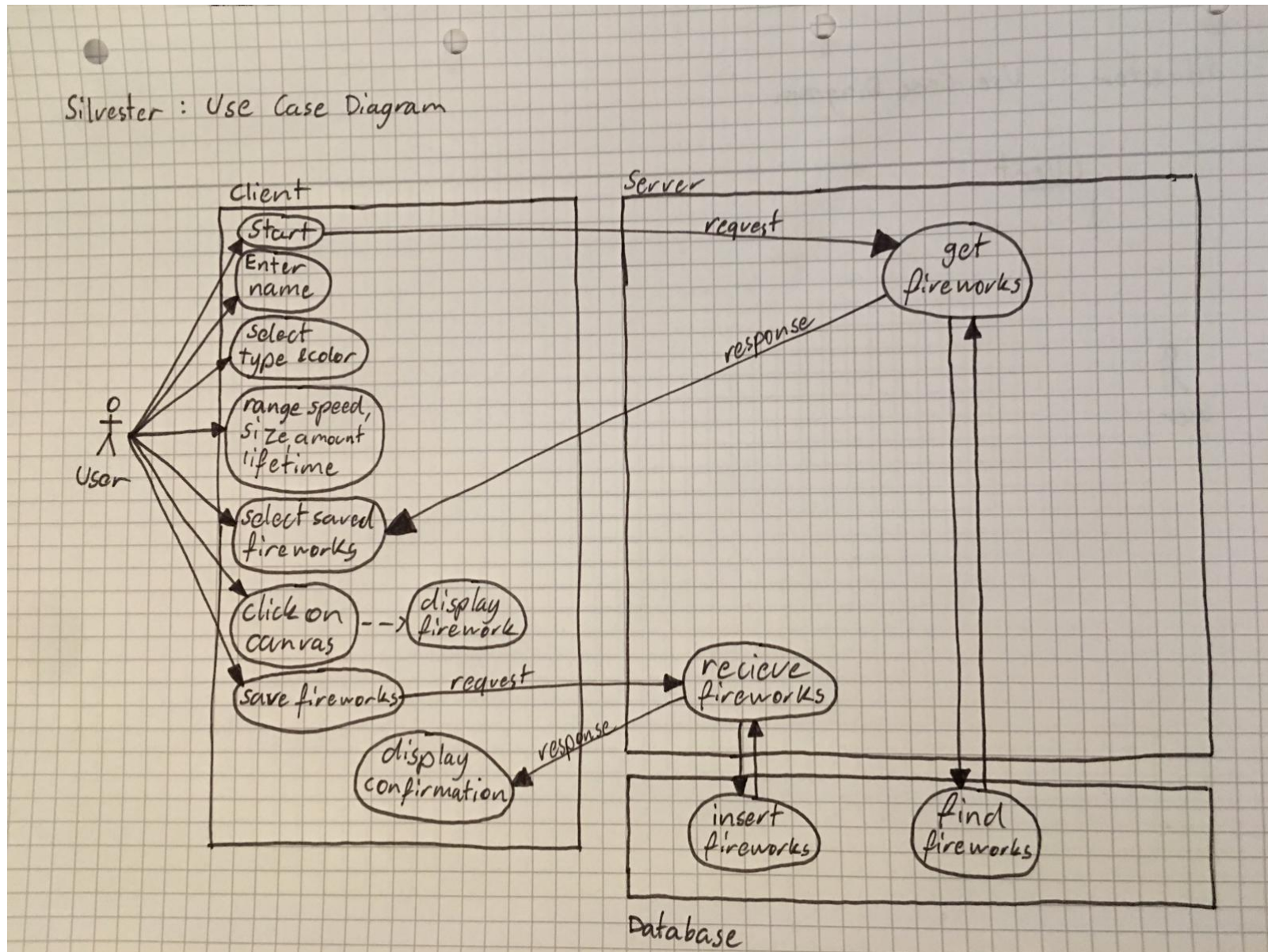


Konzeption Endabgabe Silvester - Virtual Fireworks

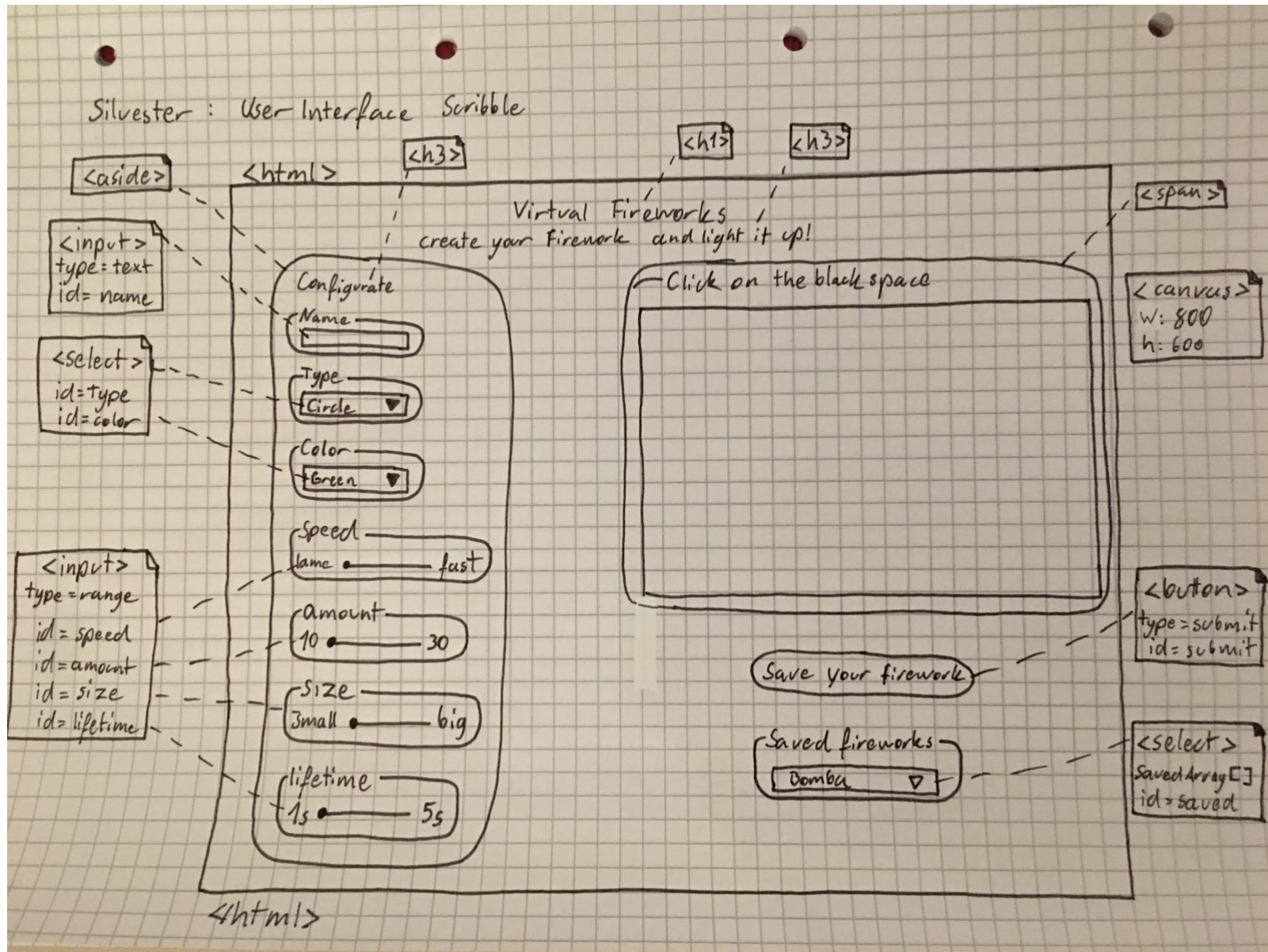
Entwicklung Interaktiver Anwendungen II
Moritz Jakob Stein, MKB 2625911



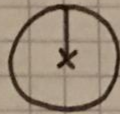
Use Case Diagram:



User Interface Scribble:

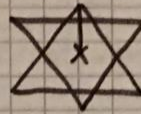


Silvester UI-Scribble - Particles



Circle

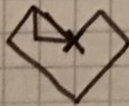
x Client position x
Client position y
selected radius



Star

x Client position x
Client position y
selected radius

→ 2 Dreiecke



Heart

x Client position x
Client position y
selected radius
für positionen im
Herz



Rect

x Client position x
Client position y
h: selected radius
w: selected radius

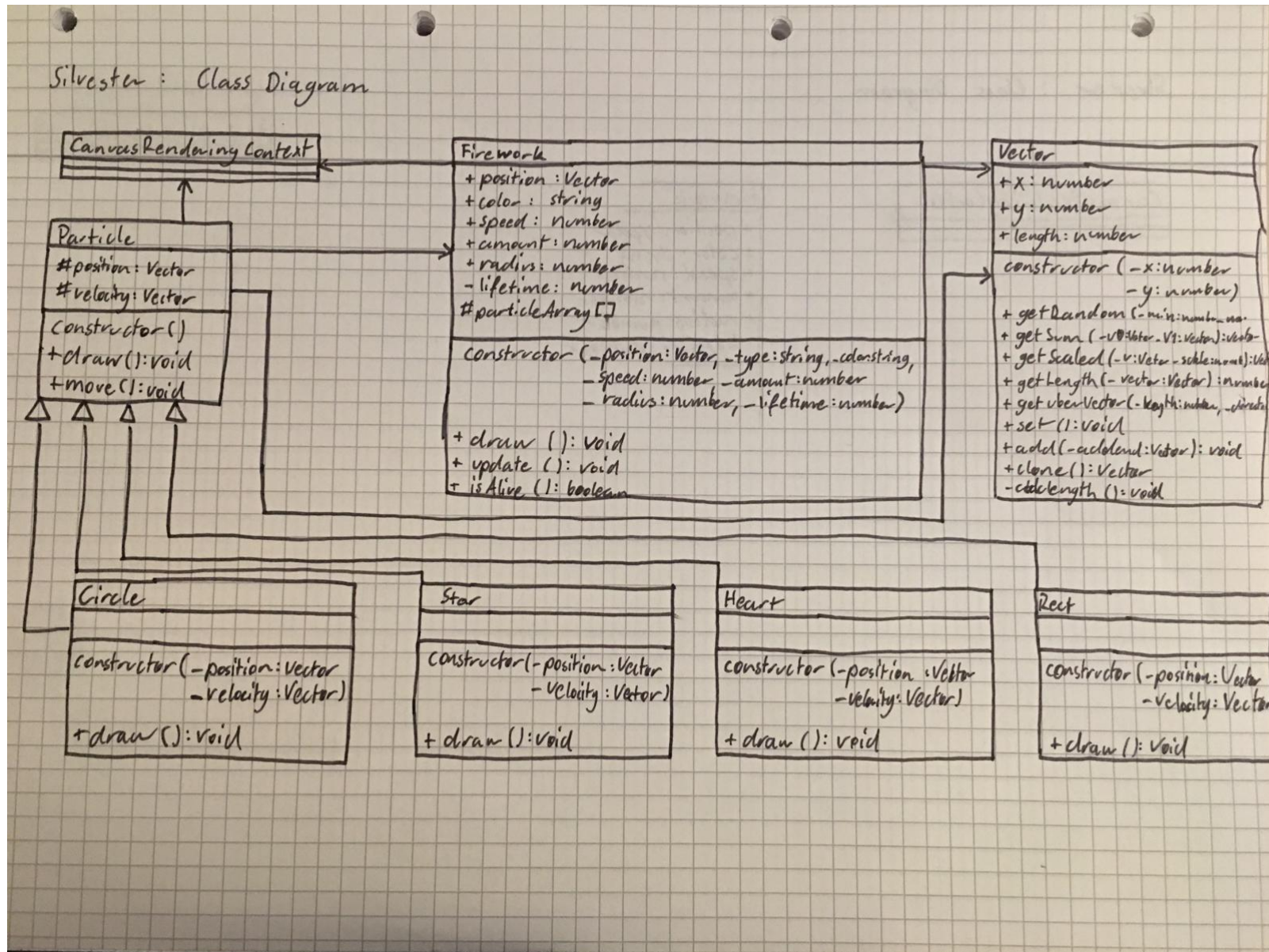
PC oder Mobile:

Ich konzipiere meine Anwendung für den PC weil es mehr Platz und damit mehr Gestaltungsmöglichkeiten und die Darstellung des Feuerwerks größer und schöner ist. Dazu kann der Nutzer in dieser Darstellungsweise seine Einstellungen und die Auswirkungen auf das Feuerwerk besser erleben und hat die Möglichkeit, sofern er schnell agiert, verschiedene Formen und Farben darstellen zu lassen. Der größere Canvas ist dazu noch attraktiv um ein großes Feuerwerk zu erzeugen in dem er mehr Fläche zum anklicken hat und das Feuerwerk eine größere Wirkung ausbreitet.

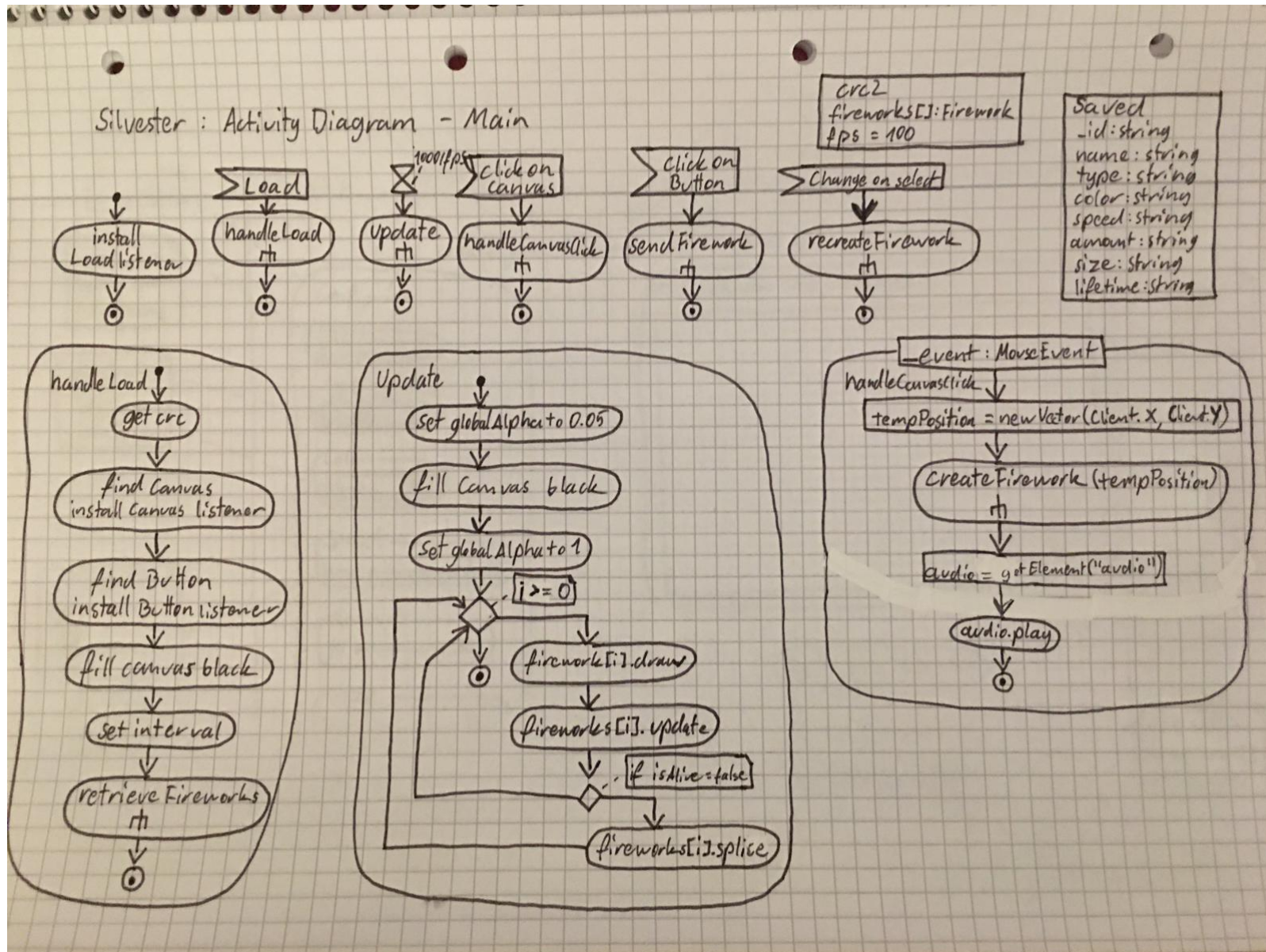
Audio-Einbindung:

Bei der Darstellung des Feuerwerks soll für den User ein kleiner Raketen-Explosions-Sound zu hören sein. Hierzu wurde ein rechtsfreies Soundfile bereits heruntergeladen. Die Datei soll als Audio-Datei mit <audio> in der HTML-Datei verlinkt sein und durch die ID „Audio“ gelabelt. Das Abspielen der Datei soll gemeinsam mit dem Aufruf zur Erstellung des Feuerwerks auf den Klick durchgeführt werden. Hierzu wird das Element per ID identifiziert und mit dem Befehl „.play“ abgespielt.

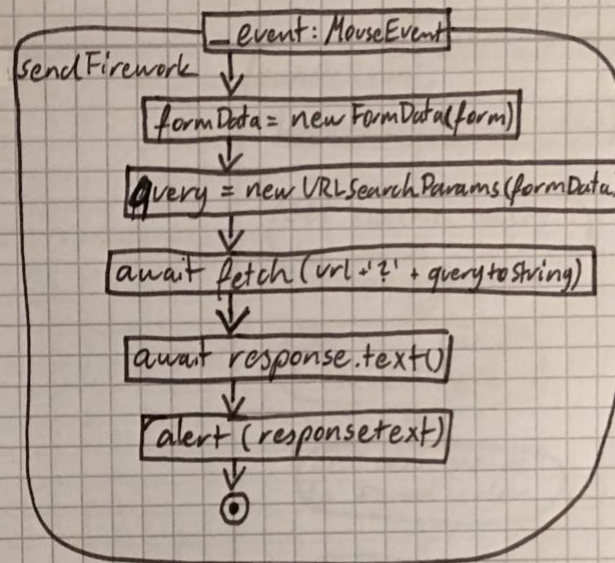
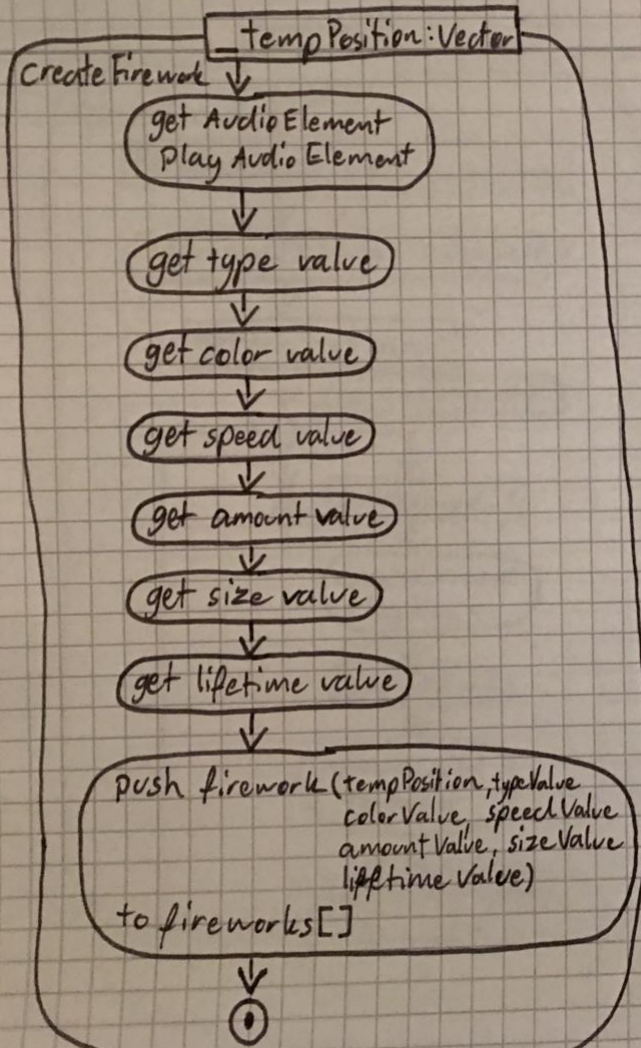
Class Diagram:



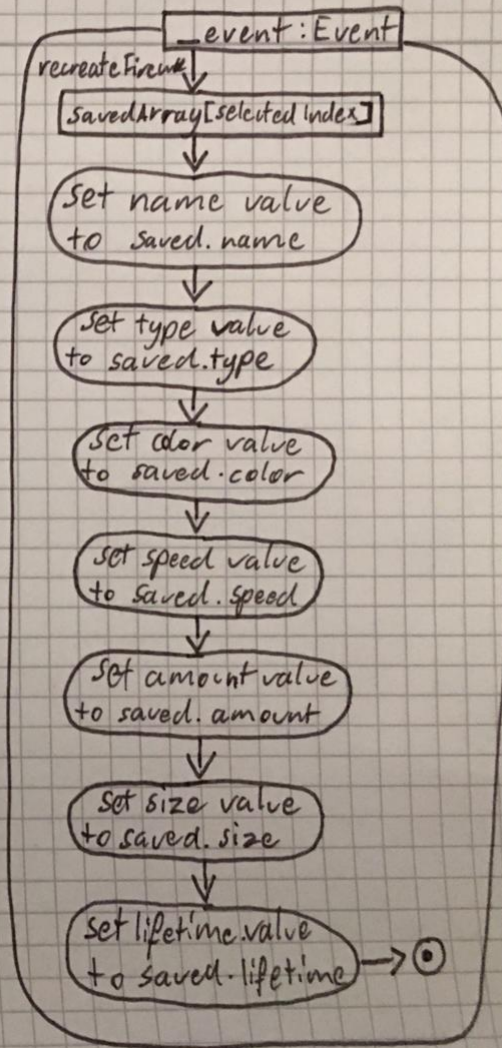
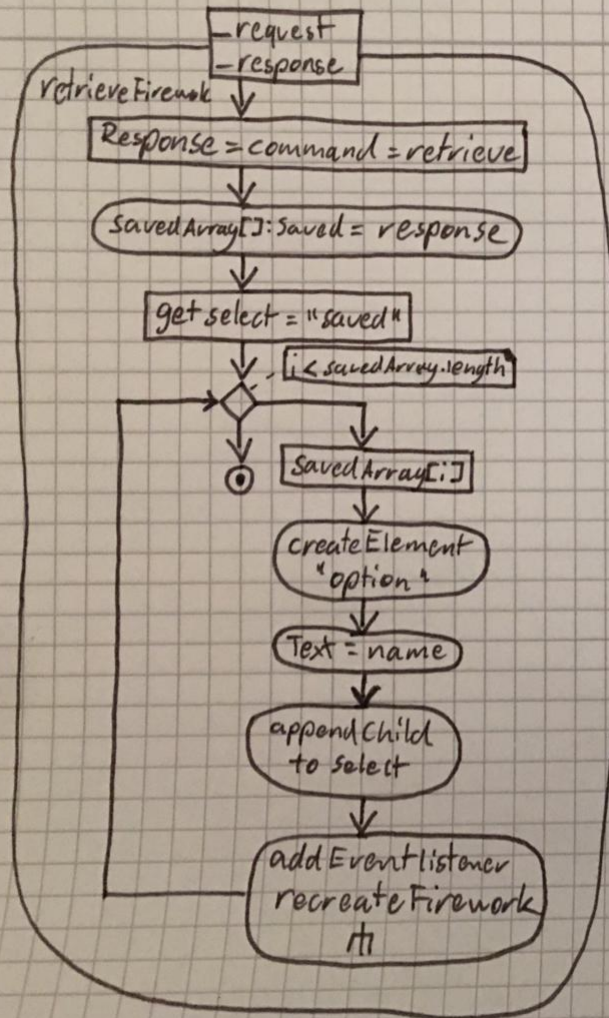
Activity Diagram - Main:



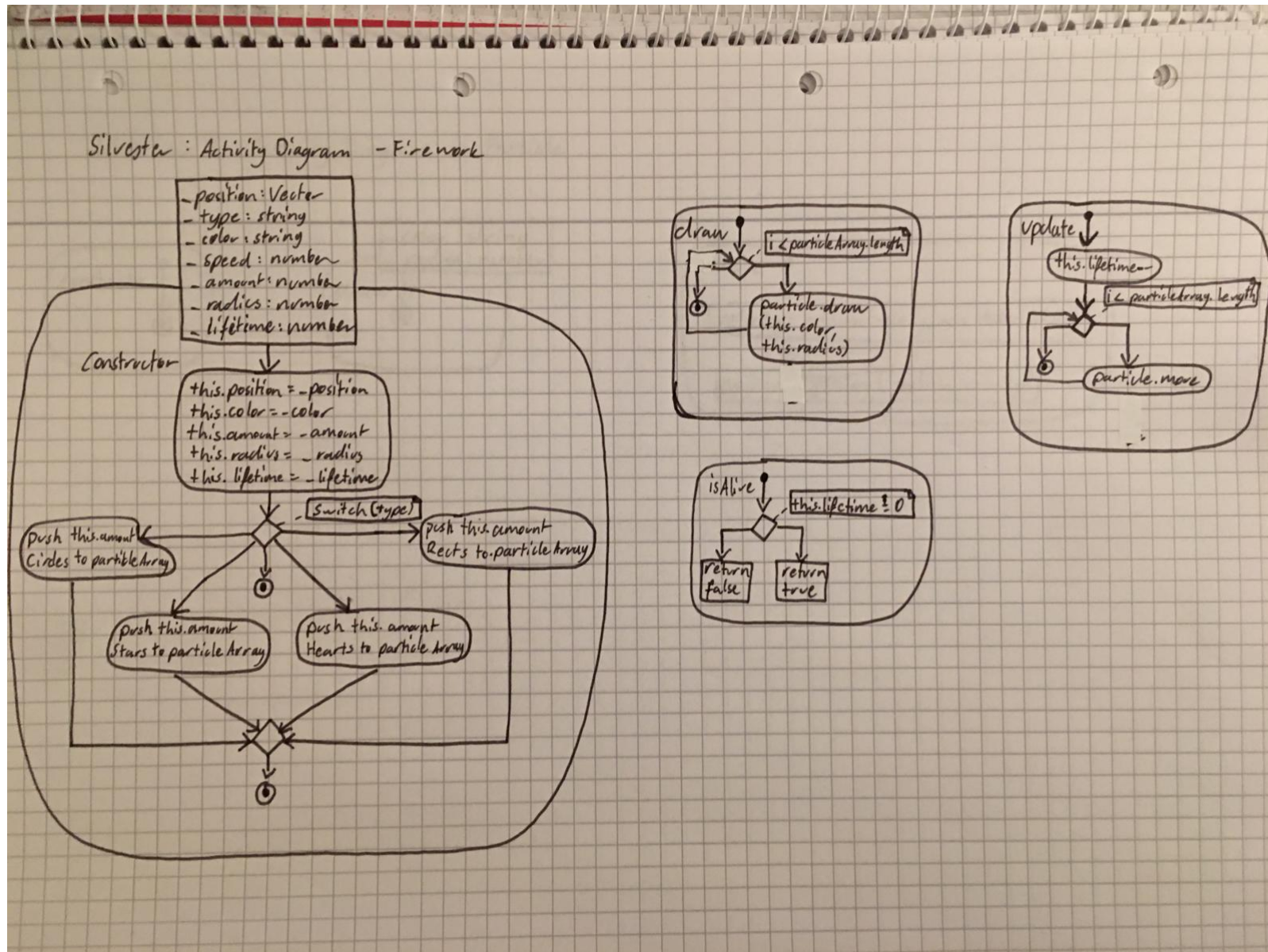
Silvester : Activity Diagram - main II



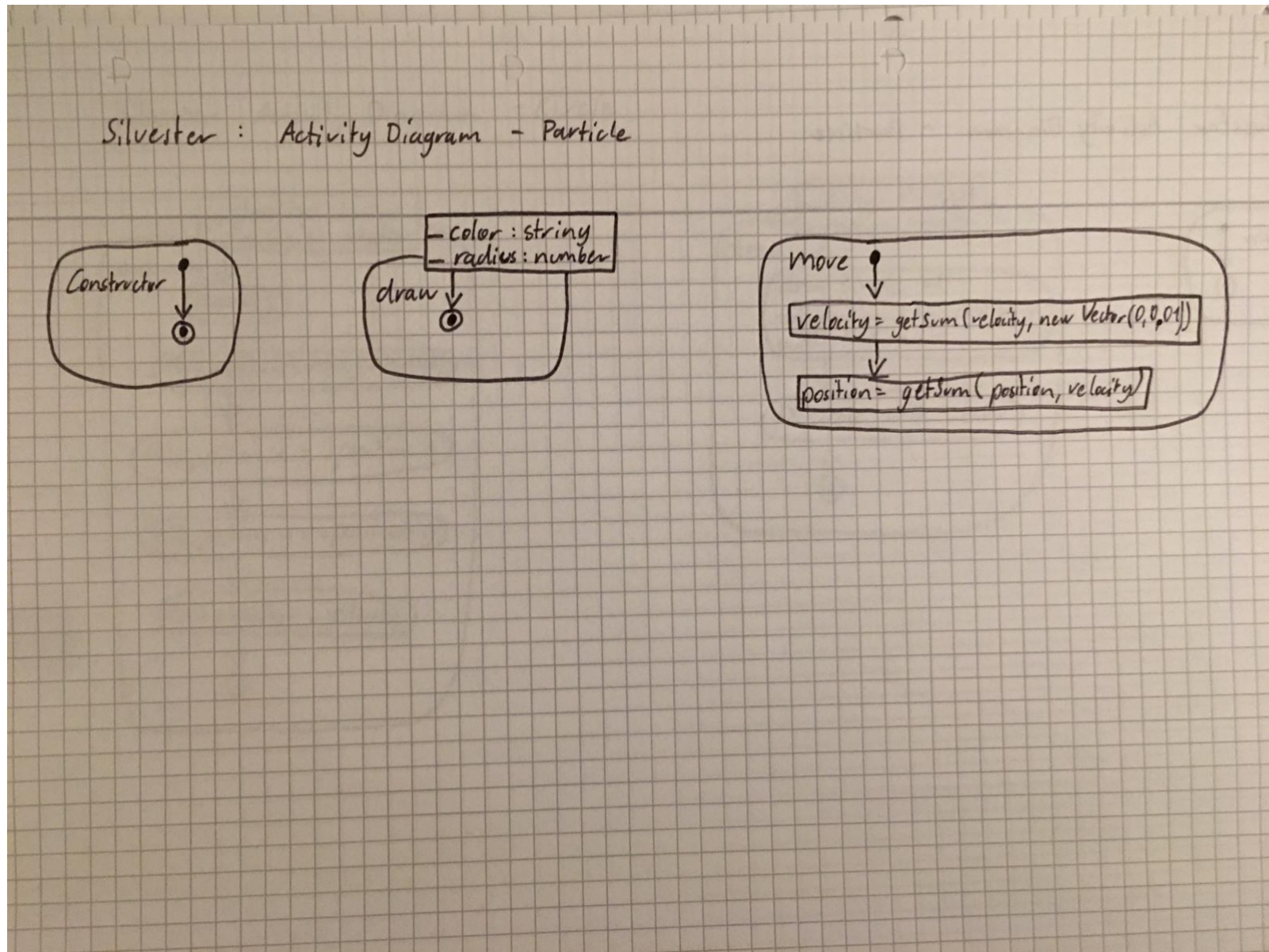
Silvester : Activity Diagram - Main III



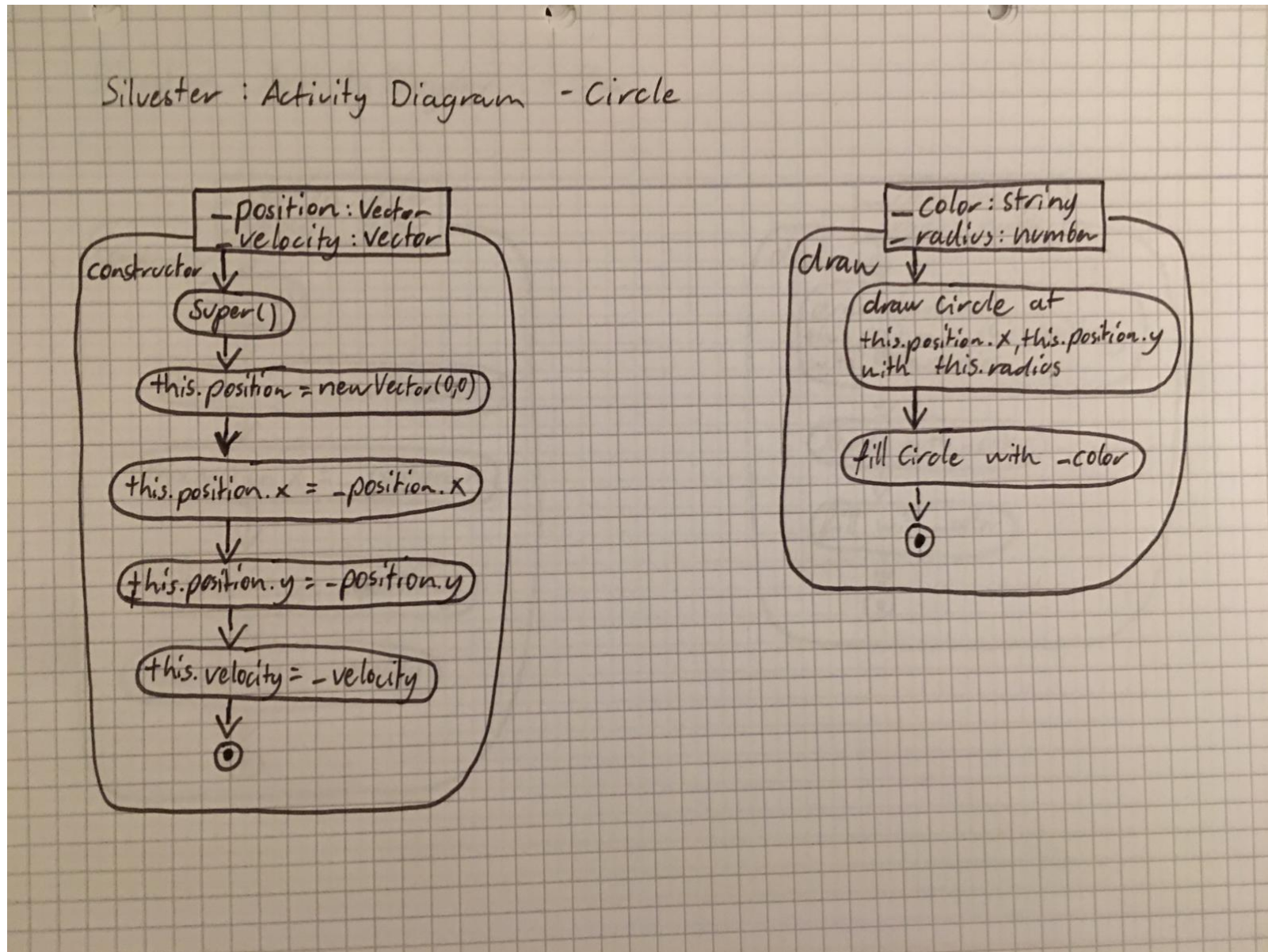
Activity Diagram - Firework:



Activity Diagram - Particle:

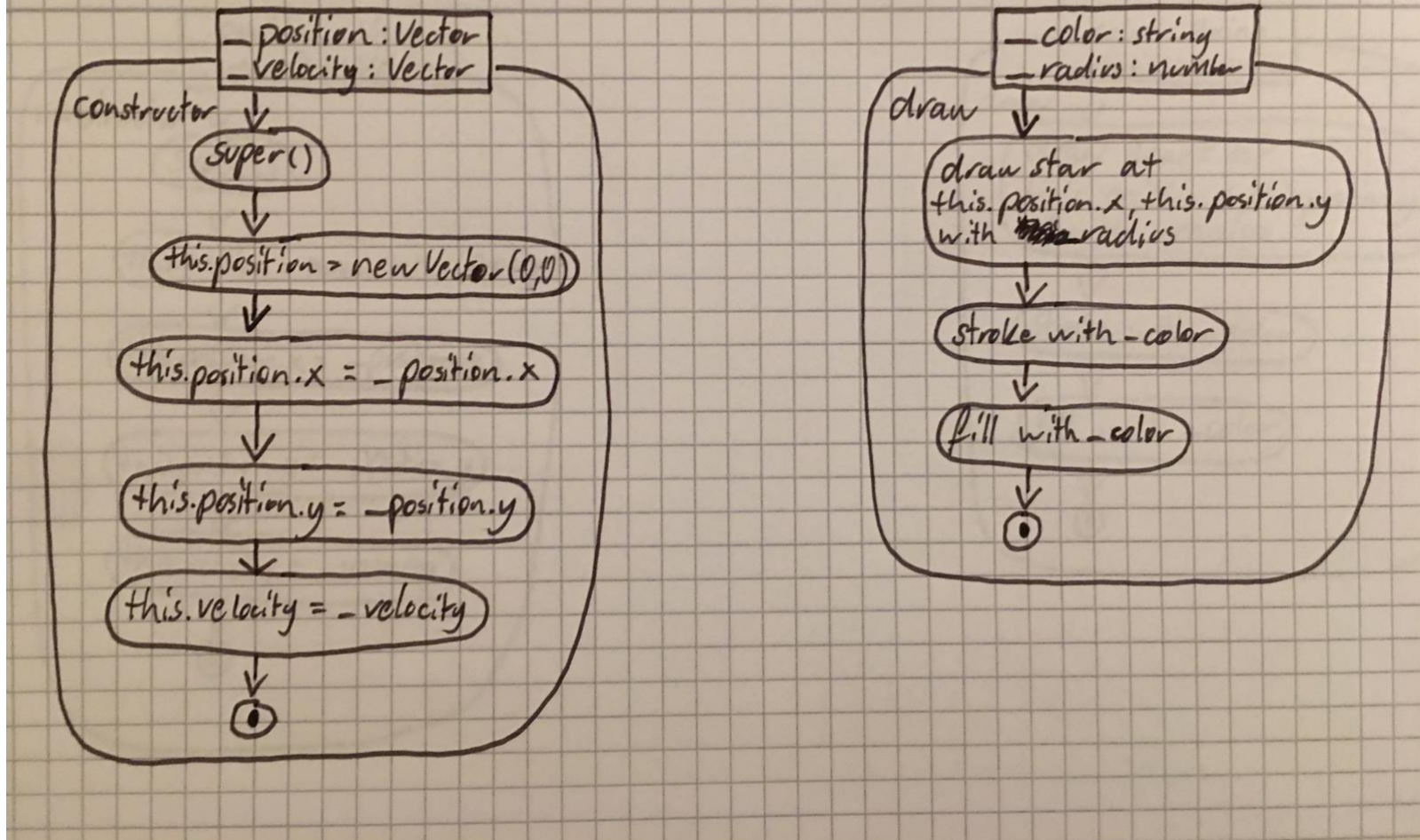


Activity Diagram - Circle:

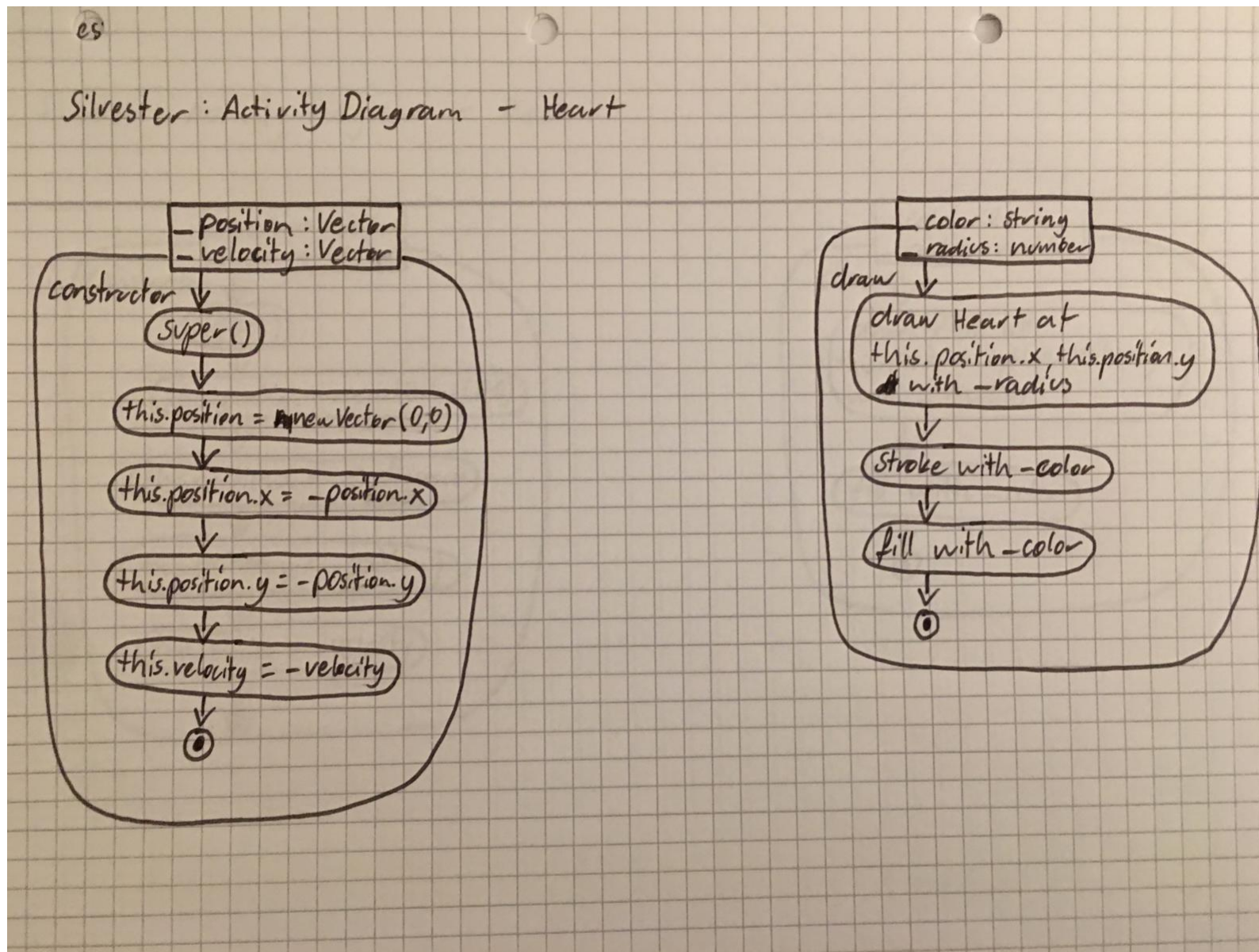


Activity Diagram - Star:

Silvester : Activity Diagram - Star

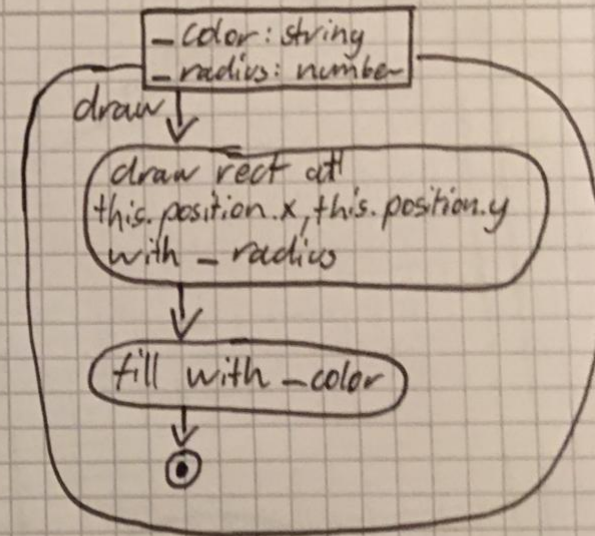
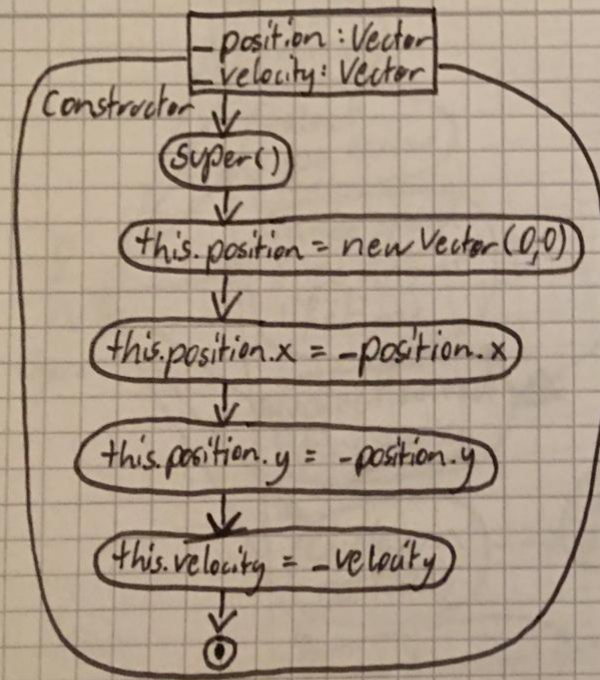


Activity Diagram - Heart:



Activity Diagram - Rect:

Silvester: Activity Diagram - Rect



Activity Diagram - Server:

