

Bedienungsanleitung zu Silvester virtual Firework von Moritz Stein, MKB 262591

Herzlich Willkommen zu deinem virtuellen Silvesterfest. Hier kannst du ganz einfach, umweltfreundlich und Kontaktfrei dein persönliches Feuerwerk kreieren und abfeuern. Und so einfach geht's:

1. Geh auf die Seite <https://mostein.github.io/Endabgabe/index.html>
2. Im Bereich "Configure your firework" findest du verschiedene Eingabe- und Auswahlfelder, mit denen du dein persönlichen Raketen so erstellen kannst wie sie dir am besten gefallen. Damit du dein Feuerwerk optimal kreieren kannst, führen wir dich nun durch diese Einstellungsmöglichkeiten. Du kannst während der Konfiguration dein Feuerwerk immer wieder testen. Siehe hierzu Schritt **10**.
3. Überlege dir als erstes einen Namen für deine Rakete und gebe diesen in das Textfeld ganz oben im Configure bereich ein.
4. Direkt darunter unter "Choose a type" kannst auswählen welche Form die Partikel deiner Rakete später haben sollen. Zur Auswahl stehen dir Kreise (Circle), Sterne (Star), Herzen (Heart) und Rechtecke (Rects). Standardmäßig ist Circle eingestellt. Durch klicken auf das Feld mit der Aufschrift "Circle" öffnet sich ein drop-down-Menü in dem die oben genannten Auswahlmöglichkeiten aufgelistet sind. Jetzt kannst du einfach auf die Option klicken, die auswählen möchtest und schon steht der Typ für deine Rakete fest.
5. Im nächsten Schritt kannst du bei "Choose a color" auswählen in welcher Farbe das Feuerwerk dargestellt werden soll. Hier kannst du zwischen Grün (Green), Rot (Red), Blau (Blue) und Gelb (Yellow) wählen. Auch hier ist eine Option (Green) vorausgewählt, was du ebenfalls durch klicken auf das Feld ändern kannst.
6. Jetzt kommen die Schieber in denen du verschiedene Werte für dein Feuerwerk einstellen kannst. Beim ersten Schieber mit dem Namen "Speed" kannst du einstellen wie schnell die Partikel fliegen sollen. Links siehst du das Wort "Lame" für Langsam und Rechts des Schiebers steht "Fast" für schnell. Zwischen diesen Werten kannst du den Schieber hinschieben oder durch klicken den gewollten Wert annehmen.
7. Unter dem Punkt "Amount of Particles" kannst du wählen, aus wie vielen Partikeln eine Explosion deines Feuerwerks bestehen soll. Du kannst eine beliebige Zahl zwischen 10 und 30 wählen indem du den Schieber an die gewünschte Position schiebst oder an die gewünschte Stelle klickst. Standardmäßig sind 20 Partikel ausgewählt. Wird der Schieber nach links also Richtung "10" bewegt wird die Anzahl der Partikel geringer, wird er hingegen nach rechts Richtung "30" bewegt steigt die Anzahl der Partikel.

8. Beim nächsten Schieber geht es um die "Size of Particle" also die Größe der Partikel. Der Schieber ist Links auf Small eingestellt (10 Pixel) und kann nach rechts in Richtung "Big" (20 Pixel) durch schieben oder klicken bewegt werden. Analog werden die Partikel, die später dargestellt werden größer.
9. Der letzte Schieber trägt den Namen "Lifetime". Hier kannst du einstellen wie lange dein Feuerwerk auf dem Canvas zu sehen sein soll. Du kannst den Schieber zwischen 1 Sekunde und 5 Sekunden bewegen und so festlegen wie lange dein Feuerwerk "leben" soll. Der Schieber ist in der Mitte platziert und kann nach links Richtung "1 Second" bewegen um die Lebensdauer der Rakete zu verringern oder nach rechts Richtung "5 Seconds" um die Lebensdauer zu erhöhen.
10. Jetzt ist dein Feuerwerk konfiguriert, oder du probierst deine bisherigen Einstellungen aus. Das kannst du ganz einfach unter dem Punkt "Click on the black space". Du kannst also einfach auf die schwarze Fläche den sogenannten Canvas klicken und dort wo du hinklickst explodiert deine konfigurierte Rakete an der Stelle, an der sich deine Maus befindet. So kannst du ein ganzes Feuerwerk darstellen, indem du so oft du willst an verschiedene Stellen auf dem Canvas anklickst. Wenn du schnell bist kannst du auch die Einstellungen ändern und verschiedene Formen und Farben direkt hintereinander abfeuern, die dann zur gleichen Zeit auf dem Canvas zu sehen sind.
11. Unter dem Canvas findest du einen Button mit der Aufschrift "Save your firework". Wenn du mit deinen Einstellungen zufrieden bist, oder später an deiner Rakete weiterarbeiten möchtest, kannst du einfach auf diesen Button klicken und deine bisherigen Einstellungen werden in unsere Datenbank gespeichert. Achte bitte darauf, das deine Rakete einen Namen hat, bevor du sie speicherst, damit du sie wiederfindest. Wenn deine Rakete gespeichert ist, wird dir eine Meldung angezeigt mit den Infos die in die Datenbank gespeichert wurden.
12. Wenn du eine bereits erstellte Rakete oder deine Rakete aus der Datenbank auswählen möchtest kannst du das unter dem Punkt "Choose saved firework" tun. Falls du deine Rakete gerade erst gespeichert hast, solltest du die Seite noch einmal laden. In dem Bereich befindet sich ein Feld auf dem der Name der ersten Rakete in der Datenbank steht. Wenn du auf dieses Feld klickst öffnet sich ein Drop-Down-Menü in dem alle Namen der in der Datenbank gespeicherten Raketen aufgelistet sind. Jetzt kannst du einfach den Namen anklicken, den du deinem Feuerwerk gegeben hast, oder den du auswählen möchtest. Jetzt sind alle Einstellungen wieder im Konfigurationsbereich eingestellt und können verändert werden und du kannst erneut das Feuerwerk durch klicken auf den Canvas abfeuern (Siehe Punkt **10**).

Jetzt bist du bereit dein persönliches, virtuelles Feuerwerk zu kreieren und abzufeuern. Wir wünschen dir viel Spaß dabei und freuen uns auf dein Feuerwerk.