鬼吹灯之九层妖塔游戏策划书

# 游戏概述

## 游戏背景介绍

近期随着盗墓系列电影、电视剧的播出，盗墓再次成为焦点话题。其实每个人心中都有一个盗墓梦想，无论是《盗墓笔记》也罢，《鬼吹灯》也好；神秘莫测的氛围和解开谜团的成就感都是很多玩家追求的，一款好的盗墓游戏，必然涉及三个元素：故事、机关、秘密。故事多取自《盗墓笔记》和《鬼吹灯》，容易吸引玩家。机关和秘密则是游戏可玩性的衡量标准。鬼吹灯之九层妖塔就是这样一款本着带给盗墓迷们更有趣的盗墓经历的一款游戏。

## 游戏文化

鬼吹灯之九层妖塔，出自天下霸唱的小说《鬼吹灯之精绝古城》，原文为一座墓葬塔，是魔鬼国王死后的埋葬之所。在电影《鬼吹灯之九层妖塔》则被刻画为外星文明所建造，塔身成为羿王子封印魔国的地方，亦是解开鬼族诅咒，打开魔国世界和地球的大门。

在我们的游戏设定中，关于墓葬结构保留原作设定，仍然为墓葬塔；同时关于功能和情节以电影中魔国设定为主。

## 游戏操作

玩家通过解谜/打怪，进入更高楼层（关卡），在第九层（第九关）将会迎来一个结局。

## 游戏特点

游戏除了以解谜为主，少量打怪为刺激外，还加入不同的支线剧情，所以不同的选择可能导致不一样的结局

# 游戏机制

## 游戏类型

盗墓、解谜、剧情

## 玩家在游戏中要操作什么

控制人物探索妖塔，完成解谜和剧情任务。主要为探索、打怪为自动，可以使用临时工具进行挖掘等操作

## 游戏如何进行

游戏主线为寻找失踪的杨教授，通过杨教授留下的信息推动剧情发展；同时对于部分关卡设置支线选择，不一样的选择可能导致不同的结局。

玩家到达顶层（第九层）为游戏通关，必须逐层通关。

每层设置传送点和复活点。传送点方便玩家探索，但是必须在找到之后才能使用。复活点为关卡起始点。

地图为迷雾状态，探索之后能查看到地图。

复活点旁设置向下楼层，可以返回更低楼层（关卡，不能直接传送！！！），玩家通过向上楼梯进入更高楼层（关卡）。

# 人工智能AI

## 一般AI属性设定

## 怪物行为（一般攻击怪物AI设定）

## 怪物攻击方式及游走设定

怪物位置为固定位置，靠近一格的时候触发。怪物只存在特点关卡。攻击方式为普攻

## 伙伴AI设定

默认跟随，碰到怪可以设置自动攻击。

# 故事简介

## 游戏故事纲要

为了寻找失踪的杨教授胡八一（主角）和杨萍（Shirley杨）冒险进入九层妖塔。

（第一层）密室机关生死局，主要为探索迷局为主。

（第二层）机关、鬼打墙，探索迷局为主。

（第三层）碰到火蝙蝠，无法通过的时候碰到了王胖子（王胖子加入队伍）。（第四层）主角和伙伴们很容易就找到了通往第五层的楼梯，可是无论如何也打不开门，探索中发现是鬼族圣器在阻挠，主角决定毁掉圣器。

（第五层）碰到鬼，大批的鬼怪涌来，厮杀不敌，队伍伤痕累累，胡八一也浑身是血，鬼怪却停止了攻击，原来是羿王子的族民被杀害于此。鬼怪们提出要求，寻找某个神秘人物的失身。在寻找中胖子神秘失踪。鬼怪感激，告诉了杨教授的位置，可是。。。。。。（剧情触发，进入第六层）

（第六层）镜中世界，团队为胡八一，杨萍和杨教授。探索中。。。。。。主角终于脱险，原来是个虚假世界。当主角回到现实，发现杨萍也不见了，只能孤身进入第七层（期望在后续的楼层中找到伙伴消失的线索）

（第七层）鬼族墓地，主角怀疑朋友被抓到了这里，可是却打不过鬼族长老，经过一番（未完结）

（第八层）鬼族的沉睡之地（未完结）

（第九层）经历了千辛万险，终于找到了羿王子，但是会迎来怎样的结局呢（未完结）

# 游戏环境（九层妖塔）：

## 简介

魔国国王的墓葬、传说中神秘外星文明联通地球的大门、羿王子封印之所。

## 外观：

位于昆仑山神秘洞穴中，由两条相聚百米的随葬沟夹住的一条甬道通向塔的正门。塔本身为二百米见方的方形塔，共8层（游戏剧情设定），暗黑色建筑（破败），塔楼外面挂有千年干尸，火蝙蝠栖息其中。

## 内部结构

九个迷宫（详见《鬼吹灯之九层妖塔文案》）

# 游戏角色

## 主角

胡八一，退伍军人，精通《十六字风水阴阳术》，有着特殊的血液，身份成谜，疑为羿王子后人，肩负独特使命，但是自己尚不知晓。

## 伙伴

杨萍，又称Shirley杨，杨教授的女儿，也是生于倒斗世家，但是对于分针定穴等掌握不多。身手灵敏，盗墓好手。

王胖子，胡八一的发小，在第三层碰到。枪法了得。

杨教授，考古学教授，原名（杨加林），在妖塔中神秘失踪，后再第五层被找到，引导主角进入镜中世界后又神秘消失

## 角色状态设定

## 怪物

存在特定楼层，主要分三类：妖虫（火蝙蝠），妖兽（犼），鬼（羿王子和族人，鬼族）

## 其他NPC

暂无

# 游戏道具

## 武器

暂无

## 防具

暂无

## 药品

暂无

## 其他

# 游戏进程

## 故事情节描述

详见《鬼吹灯之九层妖塔文案》

## 关卡描述

九层妖塔，是万年前神秘种族——鬼族，在地球上建造的神秘建筑，因其文明来自星外，所以存在很多超乎常理的存在。自万年前羿王子用身体封印之后，更是罕有人知晓其存在，名为妖塔，实为墓地。

第九层——羿王子沉睡的地方，羿王子封印了妖塔，其自身亦被妖塔封印

第八层——鬼族沉睡的地方，残存的鬼族长老们用身体抵抗着羿王子的封印，更是于鬼棺中不生不死，拥有着可怕的寿命

第七层——鬼族墓地，死去的鬼族长眠于此，其灵魂游荡在第八层，阴森恐怖，擅入者多半在这里中诅咒或者精神失常

第六层——消失的一层妖塔。妖塔名为九层妖塔，外面看起来只有八层，只是因为有一层为虚幻层，此层为镜中世界，诸多逻辑，与现实相反

第五层——羿王子族民被杀害埋葬于此，白骨累累，阴风阵阵，杨教授亦在失踪后被关在此处，昏迷不醒

第四层——鬼族圣器存放于此，这些来自星外的器物，有着很多奇异的特性，这一层妖塔亦由星外物质建造

第三层——奇异生物的生存居所，火蝙蝠们就生活在这里

第二层——和第一层组成机关层，多有致命机关，还有鬼打墙

# 功能操作

## 操作界面

## 系统界面

## 角色状态面板

## 技能面板

## 任务面板

无

## 行囊面板

# 附录

## 宣传场景

## 片头动画