1. 九层妖塔详解：

第九层——羿王子沉睡的地方

描述：羿王子封印了妖塔，其自身亦被妖塔封印

环境：一个空旷的房间，羿王子沉睡在棺椁里

剧情效果：带来一个结局（结局如何将由玩家通关中的关键抉择决定）

第八层——鬼族沉睡的地方

描述：残存的鬼族长老们用身体抵抗着羿王子的封印，更是于鬼棺中不生不死，拥有着可怕的寿命

环境：一个昏暗的楼层，有很多墓室，每个墓室都沉睡着不同数量的鬼族

剧情效果：在这里，主角将会和鬼族展开一场对决，胜利则能通过关卡，解救羿王子

第七层——鬼族墓地

描述：死去的鬼族长眠于此，其灵魂游荡在第八层，阴森恐怖，擅入者多半在这里中诅咒或者精神失常

环境：阴森恐怖，经常有恶鬼四处游荡，火把经常被吹灭，因此可视度降低

剧情效果：王胖子和Shirley杨突然失踪，可能被藏匿在这里。主角需要独自突破这一层

第六层——消失的一层妖塔。

描述：妖塔名为九层妖塔，外面看起来只有八层，只是因为有一层为虚幻层，此层为镜中世界，诸多逻辑，与现实相反（由突然出现的“杨教授”引导进入）

环境：未知（和主角的认知有关）

剧情效果：考验主角的心性和辨识能力，Shirley杨在此失踪

第五层——羿王子族民被杀害于此

描述：羿王子族民被杀害埋葬于此白骨累累，阴风阵阵，杨教授亦在失踪后被关在此处，昏迷不醒

环境：破败不堪，偶有残值断臂，鬼怪很多

剧情效果：为了找到杨教授，胡八一承诺帮他们拼合百夫长的尸骨，王胖子在寻找百夫长的尸骨时失踪。完成任务后，指点胡八一找到了假的杨教授

第四层——鬼族圣器存放于此

描述：这些来自星外的器物，有着很多奇异的特性，这一层妖塔亦由星外物质建造

环境：金银珠宝很多，有很多特别的金银器具，还有各种精美的武器等

剧情效果：鬼族圣器阻隔了通往第五层的道路，必须毁坏圣器

第三层——奇异生物的生存居所

描述：鬼族控制的神秘生物聚居地，火蝙蝠，犼等妖虫妖兽们就生活在这里

环境：走廊狭窄，房间却很大，有很多尸体吊在此处，火蝙蝠就生活在尸体上

剧情效果：偶遇王胖子

第二层——和第一层组成机关层，多有致命机关，还有鬼打墙

描述：有很多机关陷阱

环境：房间很多，布局复杂，机关陷阱很多

剧情效果：阴阳生死局给后面剧情发展留下伏笔

1. 玩法详解

谜题类：

踏板机关：通常在封闭的石门附近，压力触发，可以开启石门

道具拼合：有些机关，器物是毁坏掉的，需要不同的部件拼合才能发挥作用

门锁：有些门必须使用钥匙才能打开，而钥匙通常放在其他可到达房间

抉择：有些机关的打开或者困境，会出现多个选择，需要使用正确的道具或者做出正确的决定才能通过

道具类：

洛阳铲：挖开某些被堵死的通道

火把：照明

药水（红）：回复生命值

药水（蓝）：解除中毒状态

黑驴蹄子：对付粽子有效

罗盘：未应用

绳索：未应用

血脉：未应用

打怪：（只有特定的楼层才会出现怪）

道具

场景道具

第一层：

1. 人物设定：胡八一，杨萍，王胖子，杨教授。备用人物（王馆长）

1）

姓名：胡八一（原名胡建军，因叫建军的人太多，改名胡八一）

性别：男

身高：180cm

身份：羿王子的后人，盗墓世家

职业：红卫兵、军人、个体户、摸金校尉

擅长：《十六字阴阳风水秘术》

道具：摸金符、罗盘、黑驴蹄子

武器：绳索、洛阳铲

血量：100

攻击：100

攻速：30

天赋：血脉（克制鬼族），对鬼族全队伤害增加20%

2）

姓名：杨萍（又名：Shirley杨/雪莉杨）

性别：女

身高：172cm

身份：美籍华人，杨教授的女儿，据说是鬼族后裔

职业：美军学院毕业，摄影师

擅长：搬山分甲术，考古，跆拳道

道具：考古笔记（父亲留下的）

武器：金刚伞（防御）

血量：90

攻击：90

攻速：25

MISS：

天赋：金甲（高防），全队减伤30%

3）

姓名：王胖子（王凯旋）

性别：男

身高：175cm

身份：将门之后高干子弟、红卫兵

职业：摸金校尉

擅长：枪法极佳

道具：摸金符，黑驴蹄子

武器：枪

血量：150

攻击：120

攻速：20

天赋：击强，对非鬼怪类伤害增加30%

4）

姓名：杨教授

性别：男

身高：XXX

身份：美籍华人，盗墓家族，

职业：考古学教授

擅长：考古，知道的很多

道具：XXX

武器：XXX

血量：90

伤害：90

攻速：25

天赋：博识（洞察怪物的弱点，全队伤害增加40%）

备注：剧情人物，出场很低，但却引导着整个剧情的发展，一个纸条有可能改变整个事情的发展和认知

5）备用人物

姓名：王馆长（真实姓名未知）

性别：男

身高：XXX

身份：羿王子的侍卫后人

职业：图书馆馆长、守灵人

擅长：对九层妖塔和鬼族知道的甚多

道具：古书

武器：长剑

血量：110

攻击：110

攻速：30

天赋：未知

备注：这是一个备用人物，如果出现在九层妖塔（有一定的辅助作用）；如果作为剧情推动，可以提供一些关于九层妖塔的情报

1. 鬼怪设定
2. 冤死的鬼魂（鬼）：

出现楼层：一楼、二楼

描述：误入机关死去之人的鬼魂

能力：怨气

解读：群攻，造成20%伤害，其中一人被附加衰弱效果，攻击减少50%

2） 腐尸，

1）火蝙蝠（妖虫）：

出现楼层：三楼

描述：鬼族控制的奇异生物

能力：侵染

解读：被火蝙蝠侵袭的人会血液感染，然后自燃，掉血加速。单次攻击一个人

犼（妖兽）：

出现楼层：三楼

描述：鬼族饲养的猛兽

能力：袭击

解读：被犼击中，会受到大量伤害，掉血很多。掉血25%，单次攻击1-2人，50%MISS

鬼兵（鬼）：

出现楼层：五层

描述：死去的羿王子的战士

能力：重击

解读：使用古剑，攻击很高，单次攻击1人，掉血1/3。攻速低

恶鬼（鬼）：

出现楼层：七层

描述：鬼族死去的长老等

能力：咒怨

解读：群攻，掉血10%单次，同时对一人产生嘲讽，产生一轮攻击失效。攻速中

魔（半人半鬼）

出现楼层：八层

描述：被封印的鬼族强者，万年不死不灭

能力：重生

解读：攻击高，单次攻击1人，伤害50%，三次击中后回血30%