

League of Long

CUHKSZ 立直麻将四麻团体赛说明文档

【比赛介绍】

CUHKSZ 立直麻将四麻团体赛（League of Long，下称本赛事）为 CUHKSZ 立直麻将非官方比赛，由 LGU 日麻部组织，旨在通过丰富校园文化生活，增强同学们的团队合作意识与竞技精神。赛事为参与者提供一个展示麻将技艺的平台，同时促进同学之间的交流与友谊。通过比赛，培养学生的思维能力、策略规划和心理素质，进一步推动麻将这一文化在校园中的传播与发展。希望通过此次活动，让同学们在轻松愉快的氛围中体验竞技的乐趣，增进对麻将文化的理解与热爱。

【比赛规则】

本赛事使用 M-League 规则进行，局内部分微调规则与重点规则如下：

（一）基本规则

1. 比赛为四人立直麻将，以一个半庄为单位进行
2. 比赛用牌为包括 3 张赤宝牌在内的 136 张牌，不包含花牌
3. 每一个半庄的比赛开始前参赛选手方位已经被确定好，不需要自己决定
4. 比赛为手搓麻将比赛，所有对局者应在比赛开始前在面前码好 17 幢牌
5. 比赛用一次掷骰确定摸牌位置

（二）牌相关

1. 王牌前最后一张牌称海底牌，摸海底牌者不得开暗杠
2. 摸海底牌或摸海底前一张牌后开杠者，若自己未和牌，则必须打一张牌，该牌称河底牌。其余玩家不得吃、碰、杠这张河底牌

（三）杠相关

1. 玩家开杠所产生新的杠宝牌应在玩家杠之后打牌之前立即翻出
2. 一局中总计最多开 4 次杠
3. 在任何情况下，暗杠的抢杠都不成立

（四）比赛进行相关

1. 即使有玩家在半庄途中失去所有点棒（被击飞），竞技仍继续进行到最终局为止，玩家应借入点棒继续游戏
2. 任何情况下皆不允许途中流局
3. 禁止食替

（五）听牌与立直相关

1. 亲家和牌或听牌时连庄，除此之外全部轮庄，无听牌、和牌终局
2. 听牌者可自行决定是否进行听牌宣言，裸单骑亦可宣告未听
3. 若自己听牌的待牌已经全部用于自己的手牌及副露牌中，则不承认为听牌，也不允

许立直

4. 立直后的暗杠只要不改变手牌的面子构成皆可进行，无关手役的增减
5. 允许振听立直和剩余摸牌次数为 0 的立直
6. 立直后允许见逃和牌，但之后视为振听

（六）和牌相关

1. 一局仅允许 1 人和牌，某一张牌打出后，有多家进行和牌宣言时，按照放铳者的下家、对家、上家之顺序优先和牌，即头跳
2. 和牌者在自摸时应进行“自摸”之发声，荣和时应进行“和”之发声，并展示手牌
3. 自摸和牌时，首先应展示摸到的牌

（七）点数计算相关

1. 竞技开始时，每家持有 25000 点，此为原点，对局者有义务在竞技开始前确认自己的持点准确无误
2. 持点超过 30000 点以上的部分计为正分，不足的部分计为负分
3. 顺位点指以半庄为单位，根据竞技顺位进行的分数加减。在本规则中，以以下方式表示：1 位+50000 点、2 位+10000 点、3 位-10,000 点、4 位-30,000 点，持点与顺位点一同以 1000 持点=1 顺位点的比率进行换算，并统计为最终成绩
4. 半庄以流局结束时，场上的立直棒归 TOP 所有
5. 半庄结束时若有多名玩家同点，则顺位点平分。3 人同点时，若顺位点无法整除，则离起家最近的 1 人取较大余数。若有同点 TOP，则流局结束时的立直棒由同点 TOP 均分。同点 TOP 有 3 人时，1 根立直棒分为 400、300、300，由离起家最近的 1 人取 400。当立直棒点数无法整除时，由此比例等倍计算
6. 连风牌对子计 2 符
7. 30 符 4 番，60 符 3 番计切上满贯
8. 除平和自摸外，所有自摸加计自摸 2 符
9. 平和形副露荣和时，底符计为 30 符
10. 无双倍役满，有复合役满，无累计役满

（八）包牌相关

1. 打出确定一家大三元、四杠子、大四喜的选手适用包牌规则，若和牌者为自摸和，则包牌者支付全部点数；若和牌者为荣和，则包牌者与放铳者各支付一半点数
2. 包牌规则中，本场棒亦由包牌者承担
3. 若和牌者的手牌复合多个役满，则包牌者只支付自己应承担的役满点数与本场棒，其余点数由他家正常支付

（九）竞技行为相关

1. 摸打动作必须由单手进行，打牌之前不可将摸到的牌插入手牌中
2. 若有玩家作出应处 chombo 处罚的行为（参照后文），则该局作废重来
3. 本场数由亲家一百点棒置于风盘上来表示，n 本场则放置 n 根一百点棒，这些点棒无论如何该局结束后由该局亲家收回
4. 摸牌不得过快，不得妨碍其他人正常发声行为
5. 发声行为不得明显过迟，过慢视为无效发声，比赛继续进行

6. 若荣和、碰、杠、吃同时发生，则按荣和大于碰杠大于吃的优先顺序进行处理，发声明显迟的则视为无效发声
7. 立直宣言未进行“立直”之发声、未放置立直棒或未将打出牌横置，且最终未纠正的，立直视为无效
8. 流局不听牌不得亮出手牌

（十）处罚相关

1. 处罚有 chombo、放弃和牌、黄牌警告三种
2. 触犯规则但又未及放弃和牌或 chombo 处罚范围的，由裁判出示黄牌警告，以下行为给予黄牌警告，多次黄牌警告视情况处理：
 - a) 过度强打和长考
 - b) 多次小手返或长时间将摸到的牌捏在手中
 - c) 摸牌动作过快
 - d) 流局不听牌亮出手牌
3. 放弃和牌者在该局失去吃、碰、杠、立直的资格，并正常陪打至该局结束。违反此条者给予 chombo 处罚，以下行为给予放弃和牌处罚：
 - a) 大相公与小相公
 - b) 上家打牌之前即摸牌
 - c) 食替
 - d) 仅发声不做实际动作的空吃、空碰、空杠、空自摸、空和
 - e) 错吃、错碰、错杠
4. 所有接受 chombo 处罚者，应从自己的过往总计 pt 中扣除 20pt，且该局重打。以下行为给予 chombo 处罚：
 - a) 展示手牌的错和、错自摸
 - b) 任何时候的未听牌的立直
 - c) 立直后进行违规暗杠
 - d) 破坏牌山，影响宝牌、里宝牌的判断的，或严重影响比赛进行的
 - e) 故意暴露手牌或暴露大部分手牌的

【比赛赛制】

常规赛：

1. 常规赛将于规定日期之间每周的周四、周五、周六、周日举行
2. 常规赛赛程由编排决定，确保每个参赛队伍完成 36 个半庄，队伍中每个选手最少出场不能少于 8 个半庄，最多不能多于 16 个半庄
3. 参赛选手不得无故缺席

总决赛：

1. 常规赛队伍的前四名分数减半，进入总决赛
2. 总决赛一共进行 12（本赛季增加至 16）个半庄，决出冠亚季军

【比赛奖励】

1. 第一名、第二名、第三名队伍每名队员获得价值为 50、30、20 元的奖品
2. 常规赛 MVP、总决赛 MVP 获得价值为 30 元的奖品
3. 和出役满的选手每个役满可获得价值为 15 元的奖品

【注意事项】

1. 赛事主办方禁止任何赌博行为
2. 本比赛最终解释权归主办方（lgu 日麻部）所有