**Technická správa k projektu IMP**

**Richard Harman (**[**xharma05@stud.fit.vutbr.cz**](mailto:xharma05@stud.fit.vutbr.cz)**)**

**Zadanie M - ESP32: Hra na displeji**

*„Cílem je realizovat jednoduchou hru pomocí analogového joysticku..“*

Pri štúdiu problematiky som sa rozhodoll vytvoriť hru na spôsob hry *„Space Invaders“ (1978)*.

**1 Úvod**

* 1. **Zdroje informácií**