

主题：盲人咖啡师

1、游戏概述

1.1.游戏名称：

《盲人咖啡厅》

1.2.游戏故事

梗概：

你是一位盲人咖啡师，你需要制作各种咖啡来满足各种顾客的需求，并借此与顾客对话聊天，了解到了一些顾客的故事背景

故事流程：

1.3.游戏定位

游戏类型：

游戏时长：

1.4.游戏画面及音乐：

游戏整体画风：

游戏音乐及音效：

音乐：

音效：

人物形象：

背景：

订单：

订单要画出各种咖啡的图片+其名字

质感要偏向纸质的感觉

1.5.UI及界面

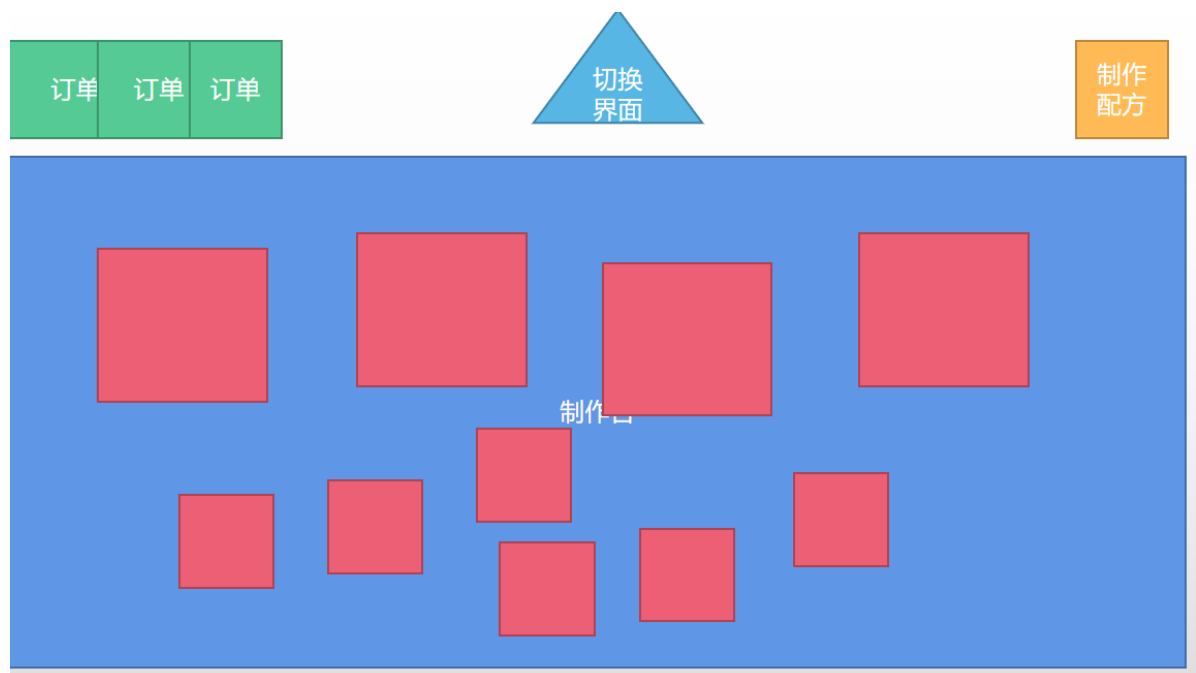
主菜单

有标题、开始游戏、设置、退出游戏的按钮

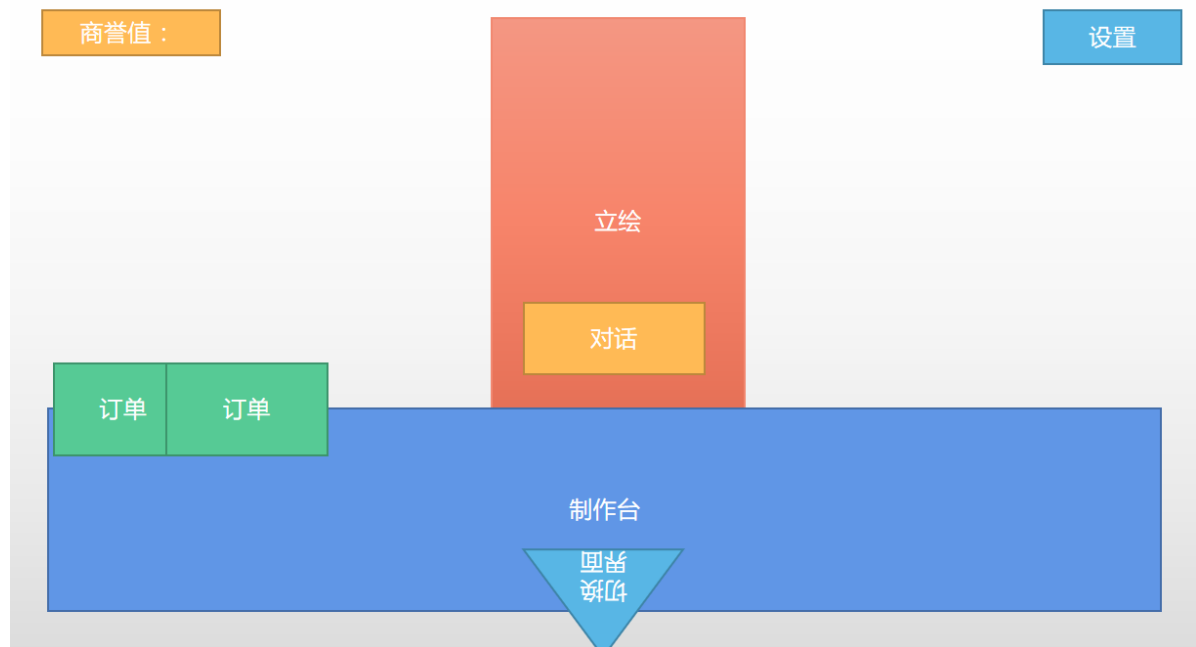
设置里可以调节音量（分为BGM和音效两种）

游玩界面：

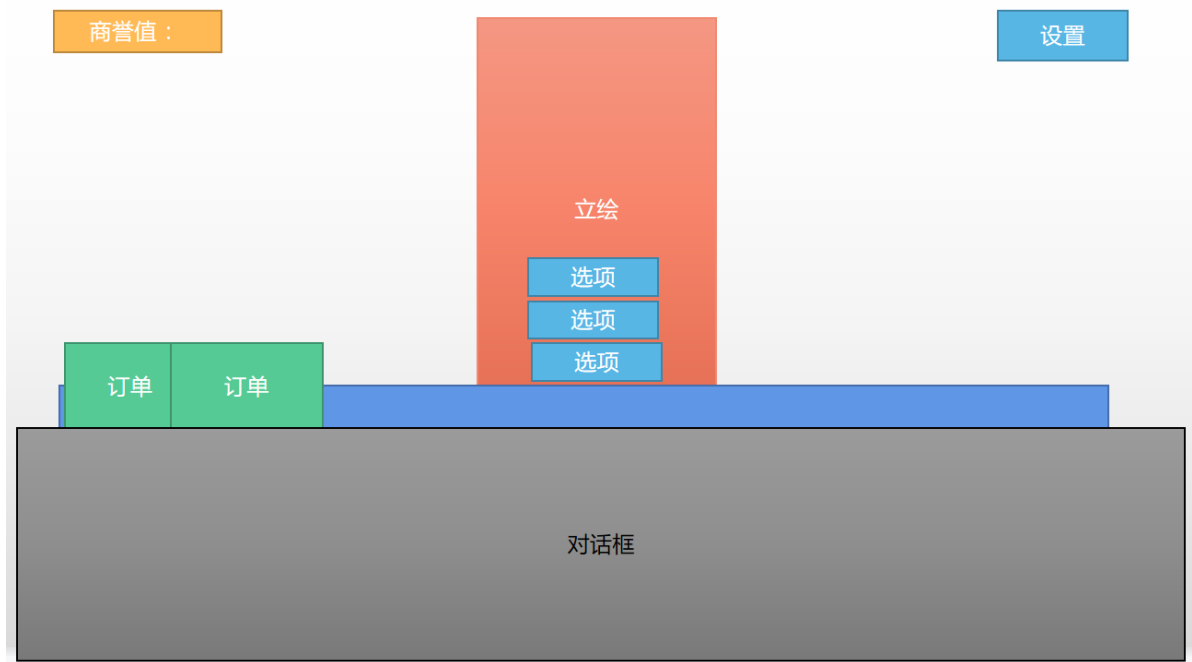
(1) 咖啡界面



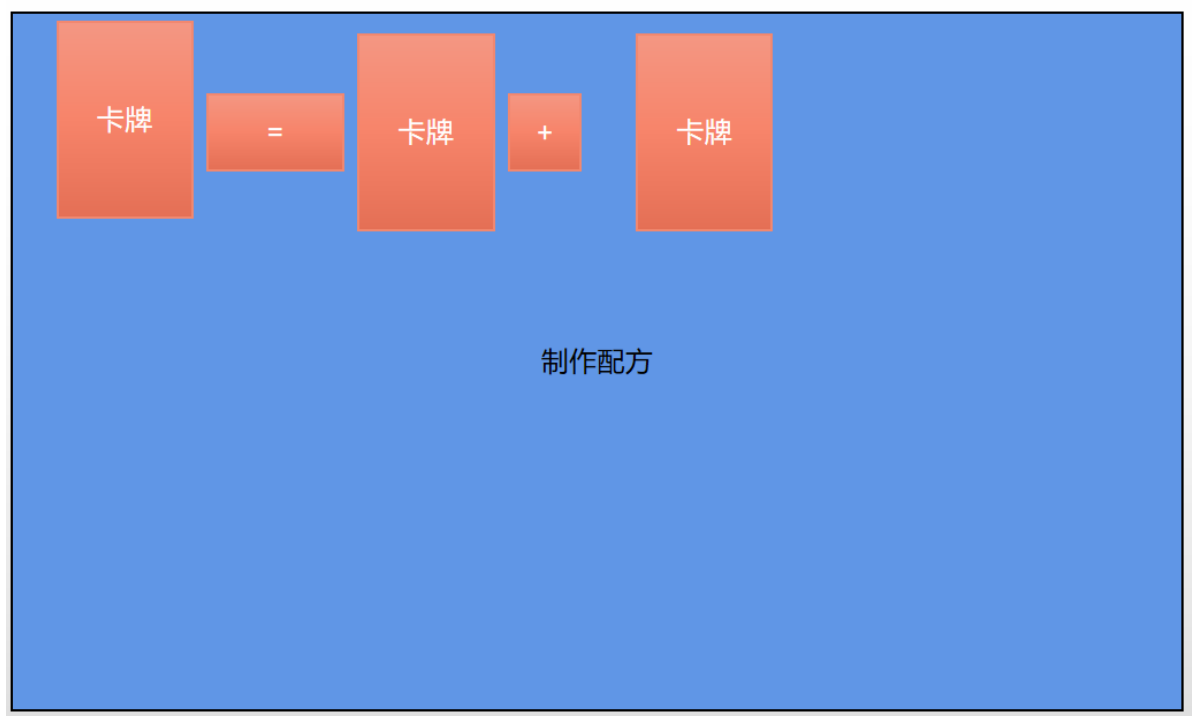
(2) 对话界面



(3) 点击对话



(4) 制作配方



//嫌麻烦的话也可以直接用文字写

2、游戏机制及主要流程。

2.1主要流程

玩家扮演盲人咖啡师进行游戏，开头用文字的形式介绍游戏玩法、游戏操作，然后游戏开始，玩家要不断制作咖啡来满足npc的需求，并借此触发特殊剧情、对话，来达成不同的最终结局。若玩家在游玩过程中使商誉值变为0，则游戏失败，需要从头开始游玩。

视野

玩家能看到的画面为全黑，只有鼠标所在的位置会有一块小光亮（玩家可视范围）

点击长按卡牌则可视范围变大

合成

（1）原材料

咖啡豆，水，牛奶，奶油，巧克力浆，冰块

（2）合成材料

1.热水：水+热水壶

2.热牛奶：牛奶+热水壶

3.咖啡粉：咖啡豆+研磨器

4.浓缩咖啡液：咖啡粉 + 热水 + 滤纸式滤杯

（3）咖啡器具

加热壶、研磨器、滤纸式滤杯、咖啡杯

（4）咖啡

1.浓缩咖啡：浓缩咖啡液+咖啡杯

2.美式咖啡：浓咖啡+水+冰块

3.白咖啡：浓咖啡+牛奶

4.拿铁：浓咖啡+热牛奶

5.摩卡：浓缩咖啡+巧克力浆+奶油+牛奶

6.康宝蓝：浓咖啡+奶油

商誉值

1.商誉值总共为5(上限为5)

2.制作时间超时-2商誉值

3.制作的咖啡不是顾客想要的-3商誉值

4.正确制作咖啡并且无超时+1商誉值

5.评分为0判定为游戏失败

卡牌

（1）卡牌交互

鼠标左键放在卡牌上可以显示卡牌的名字

鼠标左键长按可移动卡牌

卡牌与卡牌堆叠可合成另一张卡牌

卡牌与订单堆叠可以提交订单

(2) 卡牌位置

原材料卡牌（被使用后）位置随机刷新

所有卡牌在隔一段时间后会猫猫随机打乱位置（喵一声后）

卡牌刷新位置不重合

时间

时间显示于订单旁



超过订单时间则订单消失，对话结束，人物立绘消失，商誉值-3

对话

(1) 取订单

对话时游戏时间不暂停

(2) 过剧情

对话时游戏时间暂停

角色

(1) 角色出场时刻表

A	B	C	D	E
时间/人物	猫娘	小说家	贝贝	外卖小哥
第一天	1. 最后一位顾客 2. 选择不收钱选项，该角色剧情继续推进 3. 选择收钱选项，该角色剧情终止	1. 第二位顾客	1. 第三位顾客 2. 若玩家第一天选择收猫娘钱，则该角色剧情继续推进 3. 反之则终止	第一位顾客
第二天			1. 第一位顾客 2. 该角色剧情继续推进	第二位顾客
第三天			1. 第一位顾客	第二位顾客
第四天			1. 第一位顾客	第二位顾客
第五天			1. 第一位顾客	第二位顾客