



2017 - 2018

PROGRAMLAMA Z |||

PROJE 2 RAPORU

Moaaz Ahmed

1421221039

Konu ve hedefler :-

- Operatör aşırı yükleme, nesneler üretme nasıl çalıştığını anlamak.
- Gerçek hayattan bir örnek alıp C++ diliyle koda dökmek.
- Çeşitli veri tipleri nesneler kullanmak ve onlardan gerçek bir program çıkarmaktır.

Neler yapıldığı :-

Person, user, card ve admin birer nesne headerleriyle beraber oluşturuldu. Global olarak 10 elemanlı bir dizi oluşturuldu. Bir kullanıcı admin olup olmadığını için isAdmin metoduyla ve hazır bir kullanıcı olup olmadığını hazırKullanıcılar metoduyla kontrol edilmektedir.

Karşılaşılan zorlukları :-

- Bir string üzerinde düzeltme yapma.
- Nesneler birbiriyle metotta bağlama .

Sonuç ve çıkarımlar :-

C++ dili java diliyle işlenen uygulamalar gibi işlenebilir ancak C diliyle dayandığı için biraz az memoryla işlemler gerçekleştirilir.