

UNIVERSIDADE FEDERAL DE RORAIMA CENTRO DE CIÊNCIA E TECNOLOGIA DEPARTAMENTO DE CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO PROJETO MALOCA DAS ICOISAS



Modelo de BIG PICTURE

A criação de uma Big Picture é uma ferramenta visual de mapeamento estratégico usada para transmitir a visão geral de um projeto ou processo. Ela é particularmente útil para alinhar equipes, ajudar na compreensão do contexto e facilitar a identificação de problemas ou oportunidades.

Para construir uma Big Picture, você pode seguir este modelo em etapas:

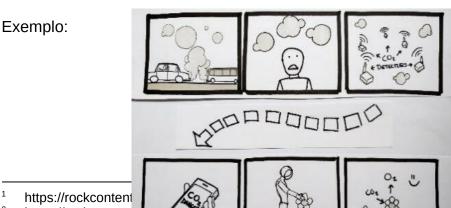
1. Definição do Objetivo: Determine o propósito do mapeamento, como, por exemplo, entender o fluxo de um processo o de desenvolvimento de um produto.

2. Identificação dos Componentes Principais:

- **Pessoas e Times**: Quem está envolvido no projeto?
- **Processos e Etapas**: Quais são as etapas principais do projeto?
- **Ferramentas e Recursos**: Que ferramentas e recursos serão utilizados?
- **Desafios e Oportunidades**: Quais são os obstáculos a serem superados e as oportunidades?
 - **Objetivos e Resultados**: Quais são os resultados esperados?

3. Criação do Story Telling¹ ou Storyboard²:

- **Organize por Blocos**: Coloque cada componente em uma área separada do mapa.
- **Conecte com Setas ou Linhas**: Mostre o fluxo entre os componentes.
- **Use Cores e Ícones**: Destaque elementos importantes e facilite a leitura.
- **4. Refinamento e Validação:** Revise com a equipe para garantir que todos os elementos estão representados e são compreensíveis.
- 5. Apresentação e Iteração: Use nas reuniões e faça atualizações conforme o projeto avança.



nar-a-arte-de-contar-historias/

https://rockcontent