

**CLOSURE**

# OBJETIVO

Como parametrizar  
sem comprometer

# OBJETIVO

- Repita a si mesmo nos testes
  - Resolva casos específicos
- Não configure internamente

# Escopos comunicantes

Há 3 caminhos no javascript para passar valores para uma função:

- 1) Parâmetro
- 2) Closure
- 3) This

# Parâmetro

```
function soma (a, b) {  
  return a + b  
}  
  
console.log(soma(2,3))
```

- Você explicitamente escolhe quais valores vai usar ao executar a função
- 'a' passa a ser 2 e 'b', 3

# CLOSURE

```
function currau () {  
  var c = 0  
  var soma = function soma (a, b) {  
    return a + b + c  
  }  
  
  return soma  
}  
  
var soma = currau()  
  
var c = 10  
  
console.log(soma(2, 3))
```

THIS

Não use this





# THROW



- Throw – arremessar
- try/catch – tentar/pegar

# ERRO HANDLING

```
Box(2)
  .then(x => x + 2)
  .then(x => x * 3)
  .unbox()
```

```
Box(2)
  .then(x => {
    console.log(`${x} + 2`)
    return x + 2
  })
  .then(x => {
    console.log(`${x} * 3`)
    return x * 3
  })
  .unbox()
```

# ERRO HANDLING

```
Box(2)
  .then(() => {
    throw new Error('ops')
  })
  .then(x => x + 2)
  .then(x => x * 3)
  .unbox()
```

```
Box(2)
  .then(() => {
    throw new Error('ops')
  })
  .then(x => {
    console.log(`${x} + 2`)
    return x + 2
  })
  .then(x => {
    console.log(`${x} * 3`)
    return x * 3
  })
  .unbox()
```

# TÚNEL SEM COLATERAL

```
it('## LAZYBOX', () => {  
  let x0 = 0  
  const b = LazyBox(() => x0 + 2).then(x => x * 3)  
  
  x0 = 2  
  const doze = b.unbox()  
  assert.equal(doze, 12, 'O valor calculado na caixa deveria ser 12')  
})
```