WikipédiA

Markdown

Markdown est un langage de balisage léger créé en 2004 par John Gruber avec Aaron Swartz 1,2. Son but est d'offrir une syntaxe facile à lire et à écrire. Un document balisé par Markdown peut être lu en l'état sans donner l'impression d'avoir été balisé ou formaté par des instructions particulières.

Un document balisé par Markdown peut être converti en HTML, en PDF ou en autres formats. Bien que la syntaxe Markdown ait été influencée par plusieurs filtres de conversion de texte existants vers HTML — dont Setext 3, atx 4, Textile, reStructuredText, Grutatext 5 et EtText 6 —, la source d'inspiration principale est le format du courrier électronique en mode texte.

Sommaire

Évolutions

Mises en œuvre

Quelques exemples

Formatage

Listes

Titres

Tableaux

Liens

Images

Annexes

Articles connexes Liens externes

Références



II.net/projects/markdown/)

Évolutions

Depuis sa création originelle par Gruber, Markdown n'a pas connu d'évolution notoire de la part de ses auteurs. De plus, ce format n'a jamais été formellement standardisé.

Un certain nombre de variantes ont donc été développées par d'autres, afin de pallier ce qui a été perçu comme des limitations inhérentes à une syntaxe très simplifiée.

À titre d'exemples, on pourra citer <u>MultiMarkdown</u> et <u>GitHub Flavored Markdown</u>. Ce dernier est utilisé pour les articles et la documentation sur <u>GitHub</u> lui-même, mais a également été largement adopté sur plusieurs <u>éditeurs de texte</u> supportant le format Markdown au niveau de la coloration syntaxique ou de la prévisualisation.

Il existe également des greffons pour de nombreux logiciels populaires, tels que « Markdown Here » pour <u>Firefox</u> et <u>Chrome</u>, et le système de gestion de contenu <u>WordPress</u> intègre désormais quelques éléments de ce langage nativement depuis la version 4.3.

L'initiative Common $Mark^{8}$ vise à pallier le manque de standardisation et les ambiguïtés du format.

Mises en œuvre

Plusieurs <u>mises en œuvre</u> existent et ce dans différents <u>langages de programmation</u>: en <u>Perl⁹</u>, qui reste la mise en œuvre de référence, en <u>PHP¹⁰</u>, en <u>Ruby¹¹</u>, en <u>Python¹²</u>, en <u>Java¹³</u>, en <u>C#¹⁴</u>, en <u>Haskell¹⁵</u>, en <u>Gambas</u>, en <u>R¹⁶</u> et même en <u>JavaScript¹⁷</u>, notamment avec strapdown.js¹⁸. Depuis la version 2.0 de Swift il est aussi possible d'utiliser le Markdown dans ses playgrounds.

Quelques exemples

Voici quelques exemples de syntaxe Markdown. Quelques balises HTML équivalentes sont données.

Cette liste n'est pas exhaustive.

Formatage

Pour mettre du texte en emphase (balise HTML), ce qui produit une mise en italique dans un navigateur courant :

quelques mots ou _quelques mots_

Pour mettre du texte en grande emphase (balise HTML), ce qui produit une mise en gras dans un navigateur courant :

plus important

Pour souligner:

Pour mettre du code dans le texte (balise HTML <code>):

(note : le caractère `est une apostrophe inversée, par défaut "AltGr + 7" sur les claviers AZERTY français)

Mon texte `code` fin de mon texte

Ou sur plusieurs lignes avec coloration syntaxique selon le langage mis en préfixe :

(note : le caractère ` est une apostrophe inversée, par défaut "AltGr + 7" sur les claviers AZERTY français)

```
```php
 Mon code PHP en couleurs
 sur plusieurs lignes
Pour un paragraphe de code, mettre quatre espaces devant :
 Première ligne de code
 Deuxième ligne
Comme dans les courriels, il est possible de faire des citations :
 > Ce texte apparaîtra dans un élément HTML <blockquote>.
Pour faire un nouveau paragraphe (balise HTML), sauter deux lignes, c'est à dire laisser une ligne vide entre les deux
paragraphes. Sauter une seule ligne dans le texte d'origine aura aucun effet à l'affichage (l'affichage sera en continu).
 Premier paragraphe
 Deuxième paragraphe
Pour faire un simple retour à la ligne, mettre deux espaces en fin de ligne (balise HTML
 br>).
Listes
Sauter une ligne avant le début de la liste.
Pour créer une liste non ordonnée (balise HTML):
 * Pommes
 * Poires
 * Sous élément avec au moins quatre espaces devant.
Et une liste ordonnée (balise HTML):
 1. mon premier
 2. mon deuxième
Et une liste en mode case à cocher
 - [] Case non cochée
 - [x] Case cochée
Titres
Les titres sont créés avec un certain nombre de # avant le titre, qui correspondent au niveau de titre souhaité (le HTML
propose 6 niveaux de titres de <h1> à <h6>)
```

# un titre de premier niveau
#### un titre de quatrième niveau

Pour les deux premiers niveaux de titre (<h1> et <h2>), il est également possible de souligner le titre avec des = ou des - (leur nombre réel importe peu, mais il doit être supérieur à 2).

#### **Tableaux**

Pour créer des tableaux (balises HTML et )

Titre 1	Titre 2	Titre 3
:	::	<b>:</b>
Colonne	Colonne	Colonne
Alignée à	Alignée au	Alignée à
Gauche	Centre	Droite

### Liens

Pour créer des liens (balise HTML <a>):

```
[texte du lien](url_du_lien "texte pour le titre, facultatif")
```

(Note: il n'y a pas d'espace entre le crochet fermant et la parenthèse ouvrante. Il faut écrire ..lien](url.. et non ..lien] (url..)

## **Images**

Pour afficher une image (balise HTML <img>):

```
![Texte alternatif](url_de_l'image "texte pour le titre, facultatif")
```

(Note: il n'y a pas d'espace entre le crochet fermant et la parenthèse ouvrante. Il faut écrire ..lien](url.. et non ..lien] (url..)

## Annexes

#### **Articles connexes**

- Asciidoc
- LaTeX
- ReStructuredText
- Textile (langage)
- Wikicréole

#### Liens externes

• (en) Site officiel (https://daringfireball.net/projects/markdown/)

### Références

- 1. « Markdown » (http://www.aaronsw.com/weblog/001189)
- 2. « Markdown » (https://web.archive.org/web/20040402182332/http://daringfireball.net/projects/markdown/)
- 3. Setext (http://docutils.sourceforge.net/mirror/setext.html).
- 4. atx (http://www.aaronsw.com/2002/atx/).
- 5. Grutatext (http://www.triptico.com/software/grutatxt.html).
- 6. EtText (http://ettext.taint.org/doc/).
- 7. (en) « GitHub Flavored Markdown » (https://help.github.com/articles/github-flavored-markdown).
- 8. (en) « Common Mark » (http://commonmark.org/), sur commonmark.org.
- 9. Perl (implémentation de référence) (http://daringfireball.net/projects/markdown/).
- 10. PHP Markdown (https://michelf.ca/projects/php-markdown/) (Markdown en PHP).
- 11. BlueCloth (http://www.deveiate.org/projects/BlueCloth) (Markdown en Ruby).
- 12. Markdown en Python (http://pypi.python.org/pypi/Markdown).
- 13. markdownj (http://sourceforge.net/projects/markdownj/) (Markdown en Java).
- 14. Markdown.NET (http://www.aspnetresources.com/blog/markdown\_announced.aspx) (Markdown en C# et .NET).
- 15. pandoc (Markdown en Haskell).
- 16. (en) R Markdown (http://rmarkdown.rstudio.com/).
- 17. showdown (https://github.com/coreyti/showdown/) (Markdown en JavaScript).
- 18. strapdown.js (http://strapdownjs.com/).

Ce document provient de « https://fr.wikipedia.org/w/index.php?title=Markdown&oldid=160199964 ».

La dernière modification de cette page a été faite le 17 juin 2019 à 10:07.

<u>Droit d'auteur</u>: les textes sont disponibles sous <u>licence Creative Commons attribution</u>, partage dans les mêmes <u>conditions</u>; d'autres conditions peuvent s'appliquer. Voyez les <u>conditions d'utilisation</u> pour plus de détails, ainsi que <u>les crédits graphiques</u>. En cas de réutilisation des textes de cette page, voyez <u>comment citer les auteurs et mentionner la licence</u>.

Wikipedia® est une marque déposée de la Wikimedia Foundation, Inc., organisation de bienfaisance régie par le paragraphe 501(c)(3) du code fiscal des États-Unis.