

PROYECTO 3**Mòdul:** MP12- Projectes**UF:** UF1**Professor:** Albert Guardiola, Marc Callejón, Carlos Vacas**Data límit d'entrega:** 28/2/2024 23:59**Mètode d'entrega:** Per mitjà del Clickedu de l'assignatura. Les activitats entregades més enllà de la data límit només podran obtenir una nota de 5.**OBJETIVO GENERAL DEL 3ER PROYECTO:**

El objetivo general de este proyecto es desarrollar en parejas una **aplicación de e-commerce en PHP**.

PARTE OBLIGATORIA (8 puntos)

La implementación de esta parte otorgará una puntuación máxima de 8 puntos. Es el core de la práctica y se pide como mínimo implementar estas funcionalidades. Se puede utilizar un template HTML cualquiera como base del proyecto.

-Página de visualización de productos. (Landing page)

La página debe contar con un header y un nav que simule un comercio real, en la parte del main debe contar con un mosaico de productos seleccionables y que se añadan al carrito de la compra. Se puede utilizar una conexión a SQL (sqlite es vuestro amigo) o se puede trabajar haciendo uso de SESSION en PHP.

-Carrito de la compra.

El carrito de la compra debe añadir la funcionalidad de modificar la cantidad eliminar producto y mostrar subtotal (sin iva) y total con el 21% de iva añadido.

-Comunicación con una pasarela de pagos (stripe.com)

Se debe simular el pago de la operación haciendo uso de la pasarela de pago stripe

PARTE OPCIONAL (2 puntos)

-Dashboard de administración con gestión de usuarios, informes de venta, generación de facturas.

-Herramientas de predicción de ventas.

Para ello, se puede seguir el siguiente tutorial, que (a partir de una plantilla de Bootstrap), explica cómo ir montando el e-commerce:

https://www.youtube.com/playlist?list=PLCTD_CpMeEKQhRiJx7Wv3pM3rYvT9_CS9

<p>La entrega consistirá en un enlace al repositorio del proyecto.</p>
