

# Perfil do aluno

Os dados aqui apresentados serão confidenciais

**\*Obrigatório**

1. Endereço de e-mail \*

---

2. Nome (Opcional)

---

3. Formação acadêmica em Andamento \*

*Marcar apenas uma oval.*

- ☐ Ciência da Computação / Sistemas de Informação / Engenharia da Computação / Engenharia de Software
- ☐ Cursos na área de Ciências Exatas e da Terra e na área de Engenharias
- ☐ Outro: 

---

## Experiência com uso de Projetos de Software Livre

O objetivo desta seção é identificar a sua experiência em relação ao uso de projetos de código aberto/software livre.

4. Quão familiarizado você está com os conceitos relacionados a projetos de código aberto/ software livre? \*

*Marcar apenas uma oval.*

- ☐ Não estou familiarizado com conceitos sobre projetos de código aberto/ software livre
- ☐ Leio notícias e/ou artigos (inclusive científicos) relacionados a projetos de código aberto/ software livre
- ☐ Além de conhecer os conceitos, contribuo com projetos projetos de código aberto/ software livre

## 5. Como você avalia sua experiência com projetos FLOSS? \*

*Marcar apenas uma oval.*

- ☐ Tenho conhecimento sobre o assunto
- ☐ Utilizo projetos FLOSS
- ☐ Contribuo ocasionalmente com projetos FLOSS
- ☐ Contribuo ou já contribuí regularmente com projetos FLOSS
- ☐ Outro: \_\_\_\_\_

## 6. Caso já tenha contribuído com projetos de código aberto / software livre, como você selecionou o projeto para contribuição? \*

*Marcar apenas uma oval.*

- ☐ Fiz uma busca em um ou mais repositórios de software por um projeto com as características desejadas
- ☐ Contribui com um projeto que um colega/professor indicou
- ☐ Contribui com um projeto em que sou usuário
- ☐ Contribui com um projeto no qual alguém conhecido seja um contribuidor
- ☐ Outro: \_\_\_\_\_

### Utilização do GitHub

O objetivo desta seção é obter a opinião dos alunos sobre a busca manual de projetos hospedados no GitHub.

Sendo assim, foi elaborado um cenário para direcioná-lo na seleção do projeto com as características descritas abaixo.

No contexto de uma disciplina de Engenharia de Software oferecida no curso de Sistemas de Informação, para alunos com conhecimento sobre programação em Java, a professora Roberta deseja proporcionar aos seus alunos experiências do mundo real, relacionadas a modelagem de software de um projeto de software não trivial, hospedado no GitHub, em equipe. Roberta acredita que projetos FLOSS com mais de 10 lançamentos (releases), que possua mais de 10 contribuidores e com mais de 5.000 linhas de código serão suficientemente bons para trabalhar com os alunos. O objetivo é que, ao longo da disciplina, os alunos trabalhem com modelagem de diagramas da UML, e enviem suas contribuições para o projeto, para que este seja revisado (e possivelmente aceito) pela comunidade que mantém o software. Para que isso seja possível, é necessário que o projeto possua uma comunidade ativa para sanar possíveis dúvidas sobre o projeto. Para seleção do projeto de código aberto, os estudantes devem procurar aqueles projetos que possam ser adequados aos seus interesses e capacidades.

Com base neste contexto, você precisa selecionar manualmente no GitHub 1 projeto de código aberto, que você gostaria de trabalhar, e que possua as características descritas no cenário. Para cada projeto selecionado você deve identificar o nome do projeto, a URL do repositório, a descrição e a quantidade de linhas de código.

Após realizar a busca manual, responda as questões de acordo com a sua opinião em relação a seleção de projetos realizada.

7. Qual projeto de código aberto foi selecionado? \*

---

---

---

---

---

8. Quanto tempo aproximadamente você levou para selecionar o projeto? \*

---

---

---

---

---

9. Em relação a linguagem de programação, a quantidade de releases, e a quantidade de contribuidores, você conseguiu encontrar o projeto na linguagem Java, com mais de 10 lançamentos (releases), e mais de 10 contribuidores? Como você realizou o processo dessa busca? Foi utilizado algum filtro disponível no GitHub ou alguma outra ferramenta externa? \*

---

---

---

---

---

10. Em relação a quantidade de Linhas de Código, você conseguiu identificar os projetos com algum mecanismo de registro e acompanhamento de tarefas e que possuíam mais de 5.000 linhas de código? Como você realizou o processo dessa busca? Foi utilizado algum filtro disponível no GitHub ou alguma outra ferramenta externa? \*

---

---

---

---

---

11. Em relação a comunidade ativa, você conseguiu identificar projetos ativos, que possivelmente possua uma comunidade ativa para sanar possíveis dúvidas sobre o projeto? Como você identificou que a comunidade é ativa e que possivelmente aceita contribuição? Foi utilizado algum filtro disponível no GitHub ou alguma outra ferramenta externa? \*

---

---

---

---

---

12. Foram encontradas outras dificuldades nesse processo de seleção manual além das listadas nas questões anteriores? Quais? \*

---

---

---

---

---

Avaliação da ferramenta  
de seleção  
FlossSearch.Edu

O objetivo desta seção é obter a opinião dos alunos sobre a busca automatizadas de projetos hospedados GitHub.

Sendo assim, pedimos que acesse a ferramenta FlossSearch.Edu através do endereço: <http://191.252.92.63/flosssearch/> e realize a seleção dos projetos com as características descritas no cenário abaixo.

No contexto de uma disciplina de Engenharia de Software oferecida no curso de Sistemas de Informação, para alunos com conhecimento sobre programação em Java, a professora Roberta deseja proporcionar aos seus alunos experiências do mundo real, relacionadas a modelagem de software de um projeto de software não trivial, hospedado no GitHub, em equipe. Roberta acredita que projetos FLOSS com mais de 10 lançamentos (releases), que possua mais de 10 contribuidores e com mais de 5.000 linhas de código serão suficientemente bons para trabalhar com os alunos. O objetivo é que, ao longo da disciplina, os alunos trabalhem com modelagem de diagramas da UML, e enviem suas contribuições para o projeto, para que este seja revisado (e possivelmente aceito) pela comunidade que mantém o software. Para que isso seja possível, é necessário que o projeto possua uma comunidade ativa para sanar possíveis dúvidas sobre o projeto. Para seleção do projeto de código aberto, os estudantes devem procurar aqueles projetos que possam ser adequados aos seus interesses e capacidades.

Com base neste contexto, você precisa selecionar 1 projeto de código aberto que você gostaria de trabalhar, e que possua as características descritas no cenário, utilizando a ferramenta FlossSearch.Edu. Para cada projeto selecionado você deve identificar o nome do projeto, a URL do repositório, a descrição e a quantidade de linhas de código.

### Opinião (Questões abertas)

O objetivo desta seção é obter a opinião dos alunos sobre os critérios de seleção e avaliação geral após o uso da ferramenta FlossSearch.Edu.

13. Em relação às características do projeto que foram apresentadas no cenário, você conseguiu identificar os projetos que atendia a essas restrições? Como você realizou o processo dessa busca? Foi utilizado algum filtro disponível no FlossSearch.Edu ou alguma outra ferramenta externa? \*

---

---

---

---

---

14. Sobre os critérios de seleção apresentados na ferramenta FlossSearch.Edu, você sugere a inclusão de algum outro? Qual? \*

---

---

---

---

---

15. De maneira geral, dê a sua opinião sobre a ferramenta FlossSearch.Edu. \*

---

---

---

---

---

O objetivo desta seção do questionário é identificar, com base no Modelo de Aceitação de Tecnologia (TAM), a utilidade percebida, a facilidade de uso da ferramenta de seleção de projetos de código aberto (FlossSearch.Edu) e o seu uso previsto.

Cada item de avaliação deve ter um valor atribuído, a partir de uma escala Likert de seis pontos que representam o grau de probabilidade de uma afirmação sobre a utilidade de uma aplicação ser verdadeira (de "extremamente provável"... 1 a "extremamente improvável"... 6)

## UTILIDADE PERCEBIDA

16. Seria difícil selecionar um projeto de código aberto com as características desejadas sem o FlossSearch.Edu. \*

*Marcar apenas uma oval.*

	1	2	3	4	5	6	
Discordo Extremamente	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	Concordo extremamente

17. Usar o FlossSearch.Edu me dá maior controle sobre o meu trabalho de seleção. \*

*Marcar apenas uma oval.*

	1	2	3	4	5	6	
Discordo Extremamente	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	Concordo extremamente

18. Usar o FlossSearch.Edu melhora meu desempenho na seleção do projeto adequado. \*

*Marcar apenas uma oval.*

	1	2	3	4	5	6	
Discordo Extremamente	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	Concordo Extremamente

19. O FlossSearch.Edu atende às minhas necessidades relacionadas a seleção de projetos. \*

*Marcar apenas uma oval.*

	1	2	3	4	5	6	
Discordo Extremamente	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	Concordo Extremamente

20. Usar o FlossSearch.Edu me poupa tempo na seleção de um projeto adequado. \*

*Marcar apenas uma oval.*

	1	2	3	4	5	6	
Discordo Extremamente	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	Concordo Extremamente

21. O uso do FlossSearch.Edu me permite selecionar um projeto mais rapidamente do que selecionar utilizando outra forma. \*

*Marcar apenas uma oval.*

	1	2	3	4	5	6	
Discordo Extremamente	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	Concordo Extremamente

22. Usar o FlossSearch.Edu facilita para que eu utilize projetos de código aberto, na aula de Engenharia de Software. \*

*Marcar apenas uma oval.*

	1	2	3	4	5	6	
Discordo Extremamente	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	Concordo Extremamente

23. Usar o FlossSearch.Edu aumenta minha eficácia na seleção de projetos. \*

*Marcar apenas uma oval.*

	1	2	3	4	5	6	
Discordo Extremamente	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	Concordo Extremamente



24. O uso do FlossSearch.Edu facilita o meu trabalho de seleção de projetos. \*

*Marcar apenas uma oval.*

	1	2	3	4	5	6	
Discordo Extremamente	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	Concordo Extremamente

25. No geral, acho que o FlossSearch.Edu pode ser útil no desenvolvimento de minhas tarefas na disciplina. \*

*Marcar apenas uma oval.*

	1	2	3	4	5	6	
Discordo Extremamente	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	Concordo Extremamente

## FACILIDADE DE USO

26. Aprender a operar o FlossSearch.Edu foi fácil para mim. \*

*Marcar apenas uma oval.*

	1	2	3	4	5	6	
Discordo Extremamente	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	Concordo Extremamente

27. Acho fácil fazer com que o FlossSearch.Edu faça o que eu quero que ele faça. \*

*Marcar apenas uma oval.*

	1	2	3	4	5	6	
Discordo Extremamente	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	Concordo Extremamente

28. Muitas vezes me confundo quando uso o FlossSearch.Edu. \*

*Marcar apenas uma oval.*

	1	2	3	4	5	6	
Discordo Extremamente	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	Concordo Extremamente

29. Cometo erros frequentemente ao usar o FlossSearch.Edu. \*

*Marcar apenas uma oval.*

	1	2	3	4	5	6	
Discordo Extremamente	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	Concordo Extremamente

30. Interagir com o FlossSearch.Edu é muitas vezes frustrante. \*

*Marcar apenas uma oval.*

	1	2	3	4	5	6	
Discordo Extremamente	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	Concordo Extremamente

31. Preciso consultar a aba “About” frequentemente ao usar o FlossSearch.Edu. \*

*Marcar apenas uma oval.*

	1	2	3	4	5	6	
Discordo Extremamente	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	Concordo Extremamente

32. Minha interação com o FlossSearch.Edu foi clara e compreensível. \*

*Marcar apenas uma oval.*

	1	2	3	4	5	6	
Discordo Extremamente	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	Concordo Extremamente

33. É fácil lembrar como executar tarefas usando o FlossSearch.Edu. \*

*Marcar apenas uma oval.*

	1	2	3	4	5	6	
Discordo Extremamente	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	Concordo Extremamente

34. O FlossSearch.Edu é rígido e inflexível para interagir. \*

*Marcar apenas uma oval.*

	1	2	3	4	5	6	
Discordo Extremamente	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	Concordo Extremamente

35. No geral, acho o FlossSearch.Edu fácil de usar. \*

*Marcar apenas uma oval.*

	1	2	3	4	5	6	
Discordo Extremamente	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	Concordo Extremamente

## USO FUTURO PREVISTO

36. Supondo que o FlossSearch.Edu estaria disponível para selecionar qualquer projeto FLOSS, eu prevejo que vou utilizá-lo no futuro. \*

*Marcar apenas uma oval.*

	1	2	3	4	5	6	
Discordo Extremamente	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	Concordo Extremamente

37. Eu preferiria usar o FlossSearch.Edu na seleção de projetos, me apoiando na busca por projetos FLOSS com características descritas no cenário da disciplina de Tópicos de Engenharia de Software. \*

*Marcar apenas uma oval.*

	1	2	3	4	5	6	
Discordo Extremamente	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	Concordo Extremamente

Este conteúdo não foi criado nem aprovado pelo Google.

Google Formulários