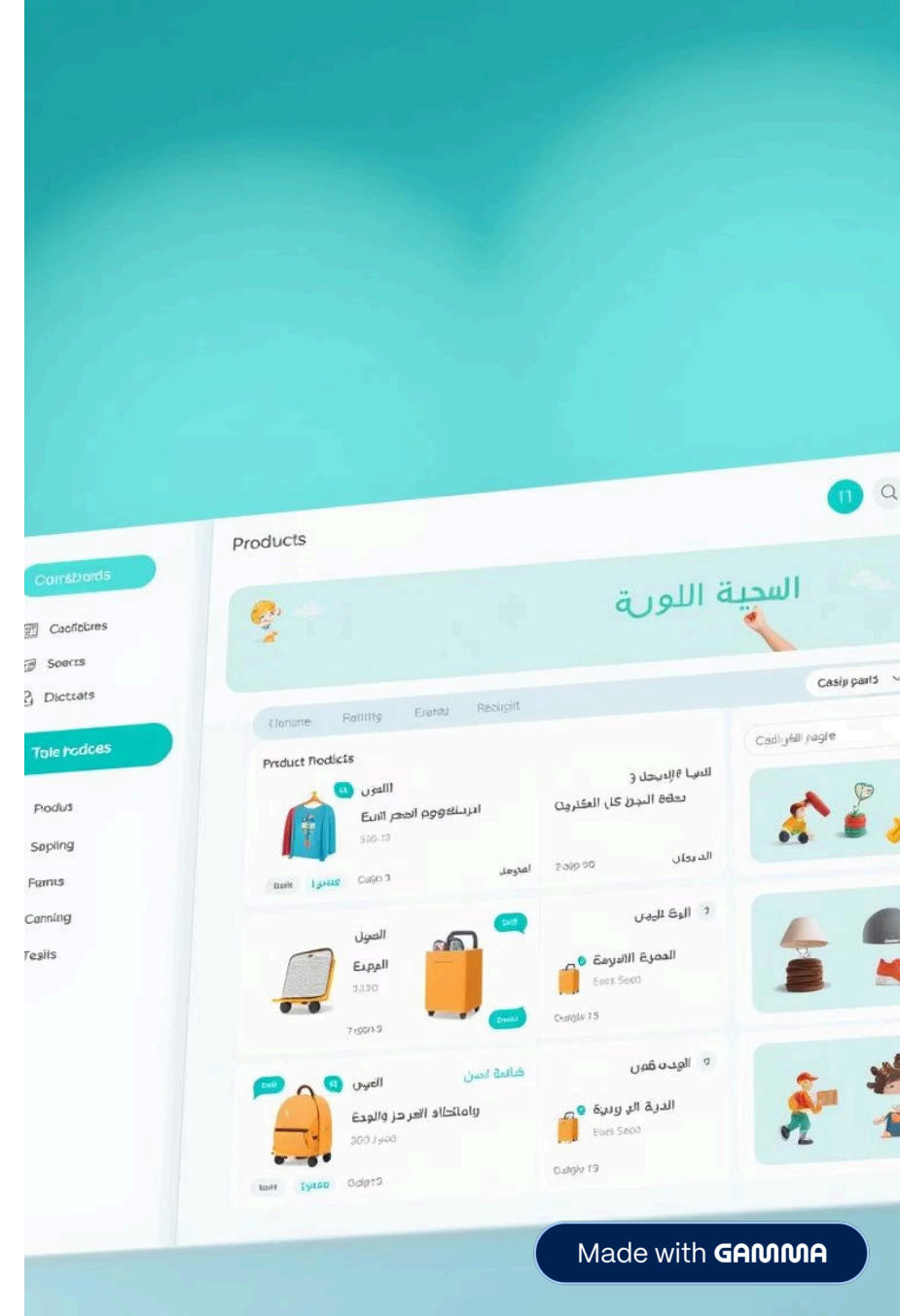


مشروع myshop: نظام متكامل لإدارة المتاجر الإلكترونية

مشروع myshop هو نظام متكامل لإدارة المتاجر الإلكترونية باستخدام تقنية ASP.NET Core، ويعتمد على تصميم Repository Pattern و Unit of Work لتسهيل عملية إدارة البيانات. يتكون المشروع من أربع وحدات رئيسية تعمل معًا لتوفير تجربة متكاملة للمستخدمين والمديرين.

يتميز النظام بهيكل تنظيمي يفصل بين طبقات الوصول للبيانات، نماذج البيانات، الأدوات المساعدة، وواجهة المستخدم، مما يسهل عمليات التطوير والصيانة والتوسع المستقبلي.



وحدة :myshop.DataAccess إدارة الوصول للبيانات

وحدة العمل (UnitOfWork)

تجمع كل المستودعات في كائن واحد
لتسهيل التعامل معها في شكل
Transaction واحد، مما يضمن
تناسق البيانات.

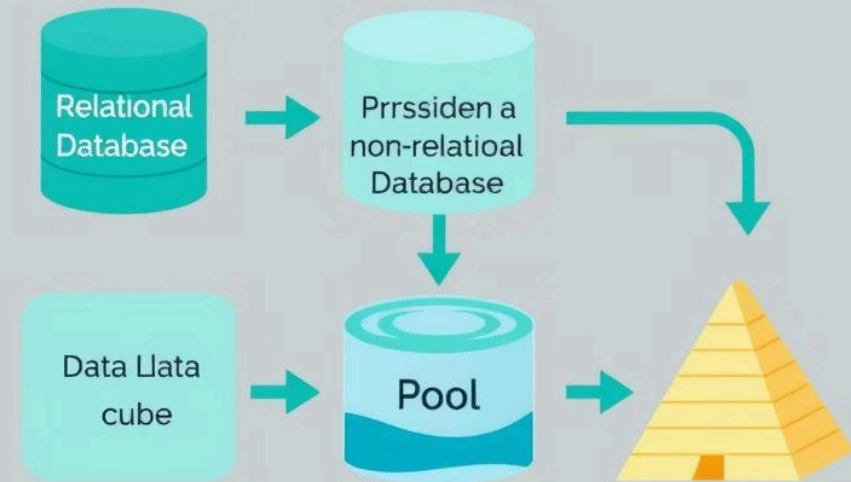
المستودعات (Repositories)

تتضمن مستودع عام يوفر وظائف
CRUD الأساسية ومستودعات
مخصصة للتعامل مع كيانات معينة
مثل المنتجات والتصنيفات وسيلة
التسوق.

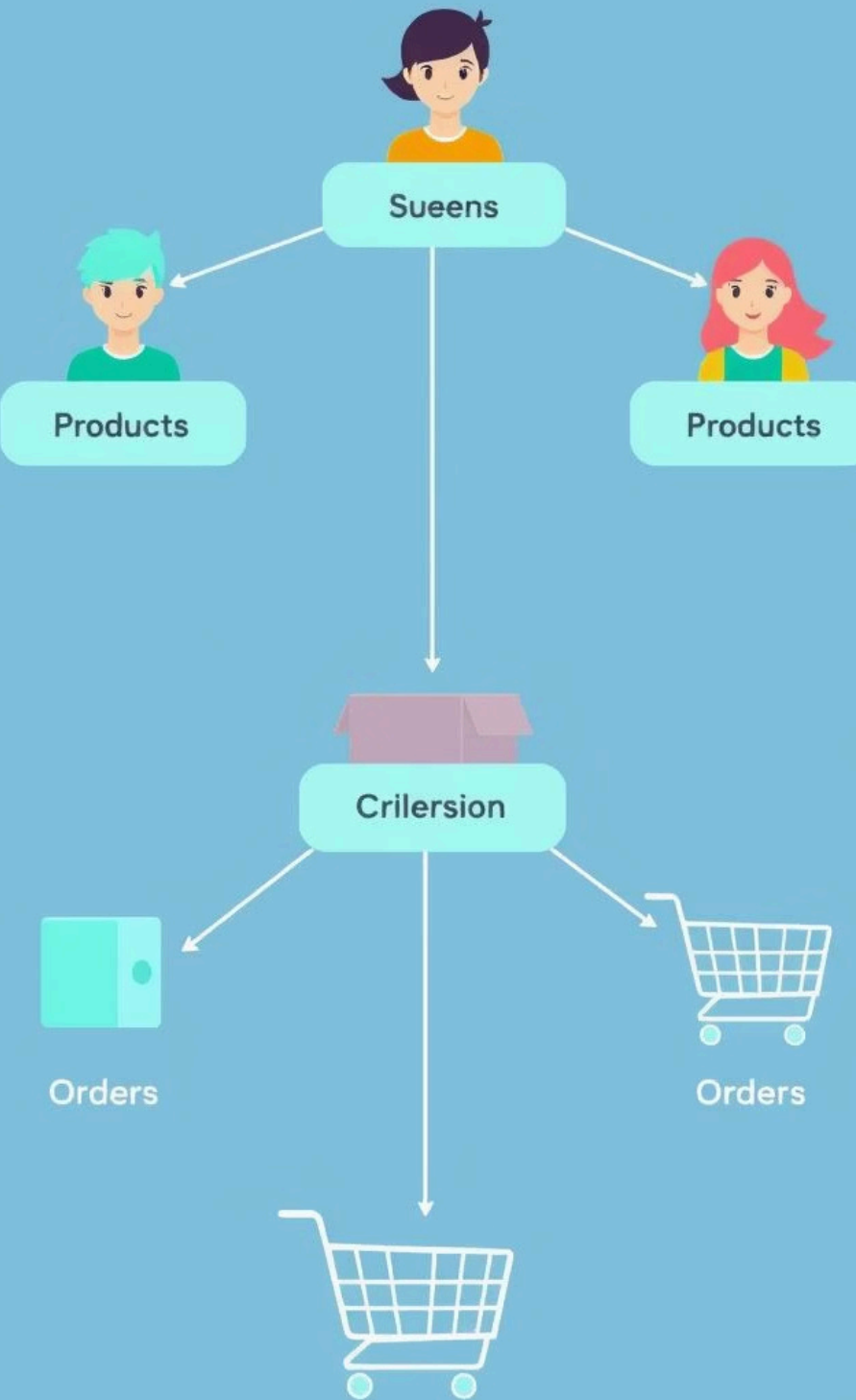
الترحيلات (Migrations)

تحتوي على ملفات التحديث الخاصة بقاعدة البيانات باستخدام Entity Framework Core، مما يسهل تحديث هيكل قاعدة البيانات.

Database Architecture



وحدة myshop.Entities: نماذج البيانات



ApplicationUser.cs

يمثل المستخدمين في النظام، ويمتد من IdentityUser لتوسيع خصائص المستخدم بما يتناسب مع متطلبات المتجر.



Category.cs / Product.cs

تمثل تصنيفات المنتجات والمنتجات نفسها، وتحتوي على الخصائص الأساسية لكل منها.



OrderHeader.cs / OrderDetail.cs / ShoppingCart.cs

تمثل بيانات الطلبات وسيلة التسوق، وتحتوي على العلاقات بين المستخدمين والمنتجات.



ErrorViewModel.cs

يستخدم لعرض الأخطاء في واجهة المستخدم بطريقة منظمة ومفهومة.



وحدة myshop.Utilities: الأدوات المساعدة



EmailSender. cs

مسؤول عن إرسال رسائل البريد الإلكتروني للمستخدمين، مثل تأكيد التسجيل وإشعارات الطلبات.



StripeData.c s

يحتوي على بيانات التكوين الخاصة بخدمة الدفع Stripe، مما يسهل عمليات الدفع الإلكتروني.



SD.cs

يحتوي على الثوابت العامة في المشروع مثل أدوار المستخدمين وحالات الطلبات، مما يضمن اتساق البيانات.

تلعب وحدة الأدوات المساعدة دورًا مهمًا في توفير الوظائف المشتركة التي تحتاجها مختلف أجزاء النظام، مما يقلل من تكرار الكود ويضمن اتساق التنفيذ عبر المشروع.

منطقة الإدارة في myshop.Web



CategoryController.cs

يتحكم في إدارة التصنيفات، ويوفر وظائف الإضافة والتعديل والحذف والعرض.



ProductController.cs

يتحكم في إدارة المنتجات، بما في ذلك تحميل الصور وتعيين الأسعار والتصنيفات.



OrderController.cs

يتحكم في إدارة الطلبات، ويوفر وظائف تتبع الحالة وتحديث المعلومات.



DashboardController.cs

يوفر لوحة معلومات إدارية تعرض إحصائيات المبيعات والمخزون وأداء المتجر.



UsersController.cs

يتحكم في إدارة المستخدمين، ويوفر وظائف تعيين الأدوار وإدارة الصلاحيات.

منطقة العملاء في myshop.Web



HomeController.cs

عرض المنتجات والصفحة الرئيسية



CartController.cs

إدارة سلة التسوق



صفحات العرض

تحتوي على صفحات عرض المحتوى العام

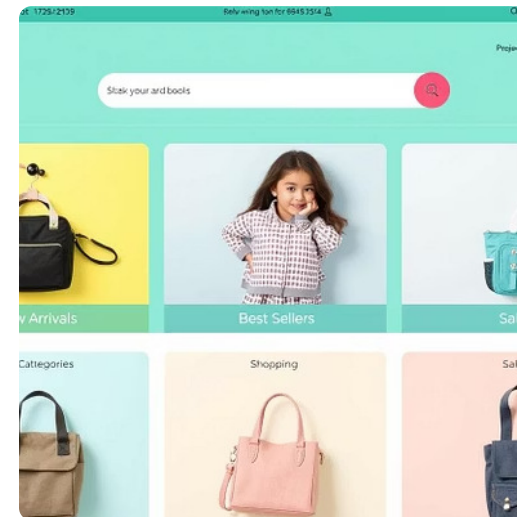
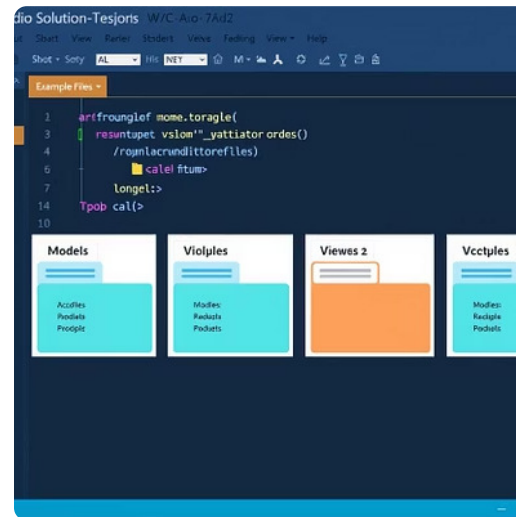
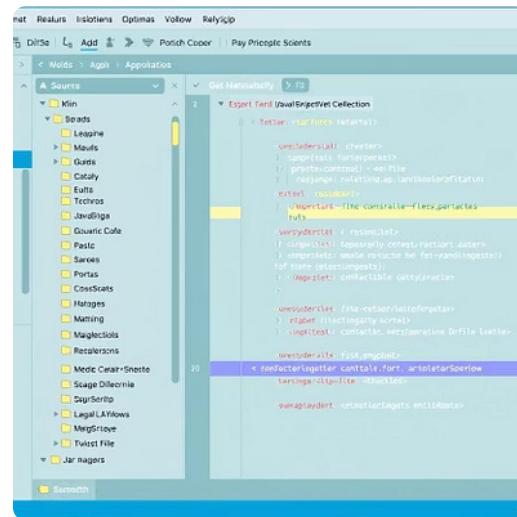
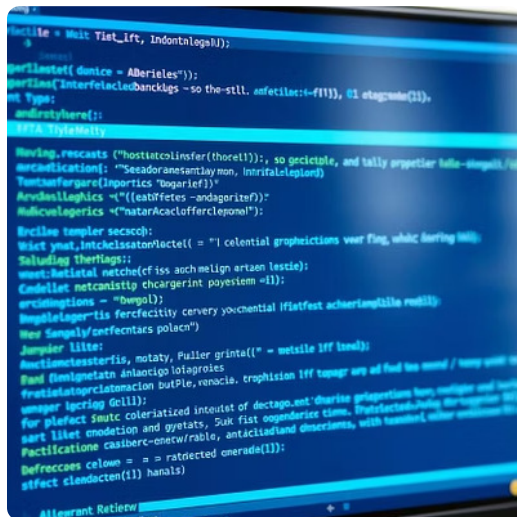
تركز منطقة العملاء على توفير تجربة تسوق سلسلة وبديهية للمستخدمين. تتيح للعملاء استعراض المنتجات حسب التصنيفات، إضافة المنتجات إلى سلة التسوق، وإتمام عمليات الشراء بسهولة. كما توفر واجهات عرض مخصصة تناسب مختلف أحجام الشاشات.

منطقة الهوية في myshop.Web



تتعامل منطقة الهوية مع جميع جوانب إدارة حسابات المستخدمين، بما في ذلك التسجيل وتسجيل الدخول وتأكد البريد الإلكتروني واستعادة كلمات المرور. تستخدم هذه المنطقة نظام ASP.NET Core Identity لتوفير آليات أمان قوية وحماية بيانات المستخدمين.

الملفات الثابتة والهيكل التنظيمي للمشروع



يحتوي مجلد `wwwroot` على الملفات الثابتة مثل CSS وJavaScript والصور، مما يسهل تحميلها وعرضها في الموقع. هذه الملفات مهمة لتوفير تجربة مستخدم متميزة وواجهة جذابة.

يضمن التنظيم الهيكلي للمشروع فصل المهام بين كل جزء، مما يسهل عمليات التطوير والصيانة والتوسع في المستقبل. يتبع المشروع نمط MVC (Model-View-Controller) الذي يفصل بين نماذج البيانات وواجهات العرض ومنطق التحكم، مما يجعل الكود أكثر تنظيماً وقابلية للاختبار والتطوير.