在人工智能的世界里，人与人工智能的关系将会是怎样？老人，与人工智能的关系又会是怎样？

各位评委老师好，我们是来自德州学院的第六感团队，我们的作品是一款独立游戏《O28—最后一次测试》

我们的游戏背景发生在近未来时代。在那个时代，人工智能商业格局已经十分稳定，新生的人工智能公司难以生存、濒临破产，但这时，在那个老龄化社会中，大量拒绝人工智能老年人成为了那些新生企业的最后一根稻草。大量为老年人设计的人工智能孕育而生，o28，就是其中的一员。

处于工程机状态的o28正在接受成为量产机型的最后一道测试，陪伴一位严重反感人工智能的老人一段世界，并使他接受甚至依赖人工智能。

在上述游戏背景下，玩家需要控制o28，按照老人的提出的要求，完成任务，解开小谜题。

第一关，老人养了只橘猫，喜欢四处乱窜，还十分容易掉毛，玩家需要以鼠标点击的形式控制o28，在老人回家之前清理干净猫毛，若没有清理干净则回失败，反之则顺利通过关卡。

第二关，老人从储藏 室里翻出很多东西，有很多书都是乱放的，你需要找到乱放的五本书，左键单击，然后将其整齐的排列在桌子上。

第三关，老人在卧室里突然晕倒，你需要找到老人的急救药物，然后帮助他服下，最后呼叫他的家人。

第四关，电梯运来了几个箱，你需要将其摆放着制定位置，这个关卡中，正常去摆放时间是肯定不够的，你需要用一个箱子挡住电梯门，使时间条停止，然后，通过关卡。

第五关，是一个彩蛋关卡，老人让O28去拿鞋，当O28拿起鞋的时候，发现在鞋柜里有一张照片，上面是O28在整理书籍的时候，老人的猫-大橘 蹲在旁边的情景，最后一次测试，完成了。

本作品主要探究的是人工智能的世界中，人与人工智能应该然后相处，但我们把目光聚焦在了一个独特的群体中，那就是老年人。在人口老龄化日渐严重的今天，这个问题，也越来越值得人们去思考。

我们的作品介绍就到这里，感谢评委老师们的观看，欢迎各位评委老师批评指导。