

Pepper VR – Teleopperation eines humanuiden Roboter auf Basis der Analyse menschlicher Bewegung

STUDIENARBEIT

für die Prüfung zum

Bachelor of Science

des Studienganges Informatik / Angewandte Informatik

an der

Dualen Hochschule Baden-Württemberg Karlsruhe

von

Matthias Schuhmacher und Marlene Rieder

Abgabedatum 20. Mai 2024

Bearbeitungszeitraum Matrikelnummer Kurs Gutachter der Studienakademie 300 Stunden 4128647 und 8261867 tinf21b3 und tinf21b5 Prof. Dr. Marcus Strand

Erklärung	
– Teleopperation eines humanuiden R Bewegung« selbstständig verfasst und	Studienarbeitmit dem Thema: »Pepper VR Roboter auf Basis der Analyse menschlicher keine anderen als die angegebenen Quellen sichere zudem, dass die eingereichte elektroassung übereinstimmt.
Ort Datum	Unterschrift

Sofern vom Dualen Partner ein Sperrvermerk gewünscht wird, ist folgende Formulierung zu verwenden:

Sperrvermerk

Der Inhalt dieser Arbeit darf weder als Ganzes noch in Auszügen Personen außerhalb des Prüfungsprozesses und des Evaluationsverfahrens zugänglich gemacht werden, sofern keine anderslautende Genehmigung vom Dualen Partner vorliegt.

Zusammenfassung

Das Ziel der vorliegenden Studienarbeit ist es, eine Verbindung zwischen einer Virtual-Reality Brille und dem humanoiden Roboter Pepper herzustellen. Das Kamerabild des Roboters soll auf der Brille angezeigt werden, ebenfalls soll es möglich sein, den Roboter mit Hilfe der Controller der Brille zu steuern.

Inhaltsverzeichnis

Literaturverzeichnis 3

Abbildungsverzeichnis

Literatur

- BARKE, Helena u. a. [2015]. Gender und IT-Projekte: Neue Wege zu digitaler Teilhabe. Budrich UniPress Ltd. ISBN: 978-3863887094.
- Bennekum, Arie van u. a. [2001]. Manifesto for Agile Software Development. Hrsg. von Arie van Bennekum u. a. url: https://agilemanifesto.org/.
- DIEHL ANDREAS [2018]. Das Agile Manifest Leitsätze und Werte agiler Teams. URL: https://digitaleneuordnung.de/blog/agiles-manifest/.
- FABRIS, Virginia [2021]. Scrum Board: Überwachen Sie Ihren Projektfortschritt! URL: https://www.appvizer.de/magazin/organisation-planung/projektmanagement/scrum-board.
- Kanban [2020]. URL: https://www.ionos.de/digitalguide/websites/web-entwicklung/kanban/.
- KLANITZ, Torsten [o. D.] Kanban. URL: refa.de/service/refa-lexikon/kanban#:~: text=Der%20Begriff%20Kanban%20stammt%20aus,Fertigung..
- KOOIJMAN, Sebastian [o.D.] Ein Scrum Team zusammenstellen: Empfehlungen aus der Praxis. URL: https://agilescrumgroup.de/scrum-team/#:~:text=Scrum% 20Regeln&text=Des%20Weiteren%20geht%20Scrum%20von,den%20Product%20Owner%20mit%20eingerechnet..
- MAI, Jochen [2021]. Scrum-Methode: Agiles Projektmanagement im Sprint. URL: https://deutsche-projekt-akademie.de/2020/08/pm-verstehen-scrum-master-und-entwickler/#:~:text=Der%20Scrum%20Guide%20(die%20Scrum,gleichzeitig%20im%20gleichen%20Projekt%20sein..
- NGUYEN, Maria [2022]. Scrum Methode: Rugby im Projektmanagement.
- PFEFFER, Joachim [2019]. Scrum. URL: https://www.projektmagazin.de/glossarterm/scrum.
- PURUSHOTHAM, Sowmya und Amith PULLA [o. D.] »Bridging the Gap Between Acceptance Citeria and Definition of Done«. In: 2013 []. URL: https://citeseerx.ist.psu.edu/viewdoc/download?doi=10.1.1.1076.5911&rep=rep1&type=pdf.
- SCHWABER, Ken und Jeff SUTHERLAND [2020]. Der Scrum Guide: Der gültige Leitfaden für Scrum: Die Spielregeln. Hrsg. von Ken SCHWABER und Jeff SUTHERLAND. URL: https://scrumguides.org/docs/scrumguide/v2020/2020-Scrum-Guide-German.pdf.

LITERATUR 4

SUTHERLAND, Jeff und Ken SCHWABER [2020]. The 2020 Scrum Guide. URL: https://scrumguides.org/scrum-guide.html.