
Tower Together

Autor: Erik Boháč, Artem Khachatryan

Obsah:

| | |
|----------------------------------|----------|
| <u>Level Design</u> | <u>3</u> |
| <u>Rozložení Obrazovky</u> | <u>4</u> |
| <u>Ovládání hry</u> | <u>5</u> |

Level Design

Hra bude složena z určitého počtu levelů (zatím neznámého počtu,) které se budou postupně odemykat odehráním levelu předchozího. Každým dalším levelem se bude úroveň nepřátel zvyšovat. Odemčením nového levelu se budou vyskytovat noví nepřátelé.

Mapa se bude skládat ze čtyř hlavních částí:

- Cesty, po kterých chodí nepřátelé
- Základna, kterou musíme ochránit
- Políčka, na kterých můžeme stavět obranu
- Zbytek mapy, designový prvek

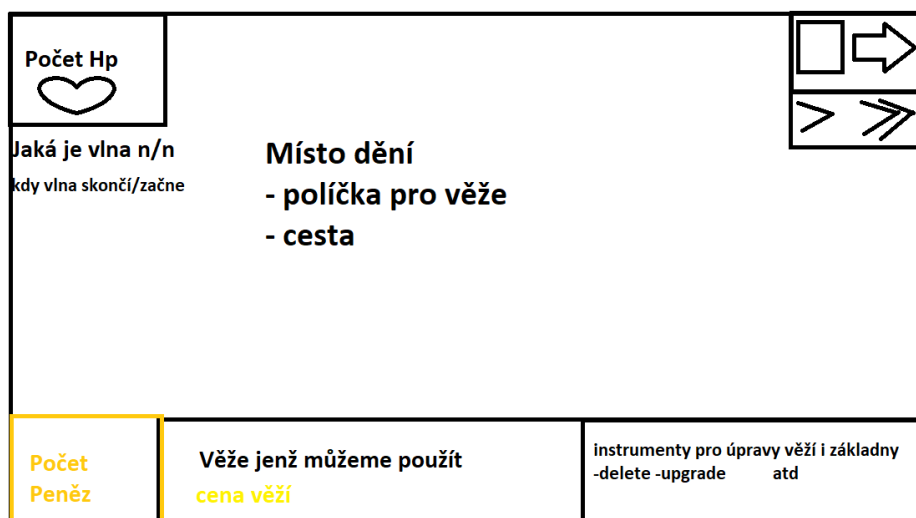
Cesta(y) se různě klikatí po mapě. Nepřátelé mohou chodit pouze po těchto cestách.

Základna má omezený počet životů daný levelem. Pokud projde nepřítel až do základny, strhne se určitý počet životů - pro každého nepřítele může být různý. Za daný počet peněz půjde ztracené životy dokoupit.

Na každé mapě je omezený počet políček pro stavění obrany. Obrana startuje na úrovni 1 a bude možné ji vylepšit až na level 3. Pokud bude třeba, obranu bude moci hráč prodat za 75% hodnoty budovy (základ + vylepšení). Na začátku levelu je hráči nastaven určitý počet peněz podle obtížnosti levelu.

Zbytek mapy je pouze designový prvek jako pozadí.

Rozložení obrazovky



Každý level má staticky stejné rozložení obrazovky. V průběhu hry se mění počet peněz podle počtu zabitých monster a HP, pokud projde nepřítel do základny. Věže jsou odemčeny již ze začátku. Instrumenty pro úpravu mají 3 funkce:

- Prodat věž
- Vylepšit věž
- Doplnit HP základny

V pravém horním je tlačítko pro pauzování, popřípadě odpojení se ze hry. Pod ním je nastavení rychlosti hry.

Ovládání hry

| | |
|-----------------------|--|
| Postavení věže | - vybereme věž a klikneme na pole, kde jí chceme postavit |
| Prodání věže | - vybereme ikonu prodat (-) a klikneme na věž (předem známe cenu prodeje) |
| Vylepšení věže | - vybereme ikonu vylepšení (+) a klikneme na věž (předem známe cenu vylepšení) |
| Doplnění HP | - klikneme na ikonu doplnění HP (♥), na které je napsána i cena (konstantní) |
| Paузování hry | - klikneme v pravém horním rohu na ikonu dveří se šipkou |
| Zrychlení hry | - klikneme v pravém horním rohu na jednu/dvě šipičky (podle toho, jakou rychlost chceme) |