

# Scrum-palaverimuistio (tiimin sisäinen)

*Täytä jokaisesta palaverista. Toimii sekä työn seurantana että näyttönä projektin etenemisestä. Palautus  
GitHub-repoon /Documents-kansioon.*

## Täyttösäännöt (nopeasti)

- Pidä muistio lyhyenä: 5–10 min täyttö riittää.
- Kirjaa päätökset ja sovitut tehtävät aina konkreettisesti (kuka tekee / mihin mennessä).
- Linkitä GitHub Projects -kortteihin tai mainitse korttien otsikot, jotta näyttö on todennettavissa.
- Jos joku ei ollut paikalla, kirjaa se ja miten tieto välitetään hänelle.

## A) Tiimin tiedot

Kenttä	Täytettävä arvo
Kurssi / toteutus	Mobiilikehitysprojekti IN00ED17-3003
Tiimin nimi	Ryhmä 7
Jäsenet (nimet)	Kaisa Kangas, Santeri Mikkola, Eemil Koskelo
GitHub-repo (URL)	<a href="https://github.com/Mobiilikehitysprojekti-Ryhma-7/staffout">https://github.com/Mobiilikehitysprojekti-Ryhma-7/staffout</a>
GitHub Projects (URL)	<a href="https://github.com/orgs/Mobiilikehitysprojekti-Ryhma-7/projects">https://github.com/orgs/Mobiilikehitysprojekti-Ryhma-7/projects</a>

## B) Palaverimerkintä (kopioi tämä osio jokaiselle palaverille)

Kohta	Täytettävä arvo
Palaverityyppi (Daily / Planning / Review / Retro / Muu)	Sprint Planning
Päivämäärä	10.2.2026
Kellonaika + kesto	18.06 + 60min
Osallistujat (paikalla)	Santeri Mikkola, Eemil Koskelo, Kaisa Kangas
Poissa (ja miten tieto välitetään)	
Sprintti / viikko (esim. Sprint 2)	Sprint 2 (sprint 3 planning)

## 1) Tilannekierros (Scrum-tyyli)

Nimi	Mitä tein edellisen palaverin jälkeen?	Mitä teen seuraavaksi?	Esteet / riskit
Kaisa	Events näytön jatkokehitystä	Jatkokehitystä events näytölle (luonti, osallistujat, notifikaatiot)	
Santeri	Edut näytön kehitystä, uusimmat edut kotinäytölle,	Käyttäjän sijaintitietojen kysyminen ja tallentaminen	

	Ympyräkaavio käyttäjien asuinpaikasta		
Eemil	Autentikaatio, Profiilinäyttö, tiliasetukset näyttö	Firestore operaatiot kuntoon ja kaavioiden kehittämistä	

## 2) Päätökset ja sovitut asiat

Päätös / sopimus	Perustelu (lyhyesti)	Vaikutus (mitä muuttuu)

## 3) Toimenpiteet (Action items) – konkreettiset tehtävät

Tehtävä	Vastuuhenkilö	Deadline	GitHub Projects -kortti (linkki tai otsikko)	Valmis? (□/☑)
Edut näytön jatkokehitys	Santeri	Sprint 3	Henkilöstöedut näytön jatkokehitys	☑
Uusimmat edut kotinäytölle	Santeri	Sprint 3	uusimmat / suosituimmat edut osio kotinäytölle	☑
Ympyräkaavio käyttäjien asuinpaikasta	Santeri	Sprint 3	PieChart asuinpaikasta	☑
Käyttäjän sijaintitietojen kysyminen ja tallentaminen	Santeri	Sprint 3 end	Käyttäjän sijaintitietojen kysyminen ja tallentaminen	□
Events näytön ongelmien ratkaisua (delete, tapahtumat organisaation alle, kalenteri) Notifikaatioiden kehitystä	Kaisa	Sprint 3	Tapahtumat näytön jatkokehitys (Events) Uusimmista tapahtumista notifikaatiot	□
Firestore operaatiot ja kaavioiden kehittäminen	Eemil	Sprint 3	Cloud Firestore, Luo matemaattiset käyrät	☑
				□

## 4) Päivitykset GitHub Projectsissa / repossa

Mitä päivitettiin?	Missä? (sarake/board/branch)	Todiste (linkki/otsikko)	Huom.

## 5) Parking lot (asiat jotka jäivät auki)

## 6) Seuraava palaveri

Kohta	Täytettävä arvo
Päivämäärä ja kellonaika	12.2.2026 klo 19.15
Tavoite (1 lause)	Katsotaan mitä ollaan saatu aikaiseksi ja kerrotaan mitä tehdään seuraavaksi
Ennakkotehtävät (kuka valmistautuu mihin)	Edetään Githubin projektiaikataulun mukaisesti