

Program Studi : Sistem Informasi
Mata Kuliah : Pengembangan Aplikasi Bergerak II

USULAN
PROYEK MAHASISWA



JUDUL PROYEK

KELOMPOK PENGUSUL

- | | |
|---------|-------------|
| 1. NAMA | NPM : |
| 2. NAMA | NPM : |
| 3. NAMA | NPM : |
| 4. NAMA | NPM : |

KELAS

UNIVERSITAS MULTI DATA PALEMBANG
SEMESTER GENAP TAHUN AKADEMIK 2023/2024

HALAMAN PENGESAHAN

Judul Proyek :
Program Studi :
Ketua Kelompok :
 a. Nama Lengkap :
 b. NPM :
 c. Program Studi :
 d. Nomor HP :
 e. Alamat surel (e-mail) :
Anggota Kelompok 1 :
 a. Nama Lengkap :
 b. NPM :
 c. Program Studi :
Anggota Kelompok 2 :
 a. Nama Lengkap :
 b. NPM :
 c. Program Studi :
Anggota Kelompok 3 :
 a. Nama Lengkap :
 b. NPM :
 c. Program Studi :
Lama Proyek :
Biaya Proyek :
 a. Diusulkan ke Program Studi : **Rp 0**
 b. Dana institusi lain : -

Mengetahui
Dosen Pengajar

Palembang,
Ketua Kelompok,

.....
NIK.

.....
NPM.

IDENTITAS DAN URAIAN UMUM

1. Judul Proyek

.....

2. Kelompok Pengusul

No	Nama	Jabatan	Program Studi	Fakultas	Alokasi Waktu (Jam/Minggu)
1		Ketua		Fakultas Ilmu Komputer dan Rekayasa	... Jam / Minggu
2		Anggota		Fakultas Ilmu Komputer dan Rekayasa	... Jam / Minggu
3		Anggota		Fakultas Ilmu Komputer dan Rekayasa	... Jam / Minggu
4		Anggota		Fakultas Ilmu Komputer dan Rekayasa	... Jam / Minggu

3. Objek Proyek

.....

4. Masa Pelaksanaan

Mulai : Bulan : Tahun :

Berakhir : Bulan : Tahun :

5. Lokasi Pengerjaan Proyek

Kampus A Universitas Multi Data Palembang, Kampus B Universitas Multi Data Palembang, dan

6. Instansi Lain yang Terlibat

-

7. Output yang Ditargetkan

Aplikasi *mobile*

8. Kontribusi Mendasar pada Suatu Bidang Ilmu

.....

9. Rencana Luaran

Rencana luaran dari proyek yang diusulkan dalam proposal ini adalah aplikasi *mobile* dan HAKI.

DAFTAR ISI

HALAMAN PENGESAHAN.....	i
IDENTITAS DAN URAIAN UMUM.....	ii
DAFTAR ISI.....	iii
RINGKASAN	iv
BAB I. PENDAHULUAN.....	1
1. 1. Latar Belakang	1
1. 2. Perumusan Masalah	2
1. 3. Tujuan	2
1. 4. Ruang Lingkup.....	2
1. 5. Sistematika Proposal	2
BAB 2. TINJAUAN PUSTAKA.....	3
2. 1. Lorem Ipsum	3
2. 2. Lorem Ipsum	3
2. 3. Lorem Ipsum	3
BAB 3. METODE.....	4
3. 1. Metode Pengembangan Perangkat Lunak	4
3. 2. Analisis Kebutuhan	4
3. 2. 1. Analisis Kebutuhan Fungsional.....	4
3. 2. 2. Analisis Desain Antarmuka.....	5
BAB 4. BIAYA DAN JADWAL PENGEMBANGAN PROYEK	6
4. 1. Biaya Pengembangan	6
4. 2. Jadwal Pengembangan Proyek.....	6
DAFTAR PUSTAKA.....	7

RINGKASAN

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Maecenas porttitor congue massa. Fusce posuere, magna sed pulvinar ultricies, purus lectus malesuada libero, sit amet commodo magna eros quis urna. Nunc viverra imperdiet enim. Fusce est. Vivamus a tellus. Pellentesque habitant morbi tristique senectus et netus et malesuada fames ac turpis egestas. Proin pharetra nonummy pede. Mauris et orci. Aenean nec lorem. In porttitor. Donec laoreet nonummy augue. Suspendisse dui purus, scelerisque at, vulputate vitae, pretium mattis, nunc. Mauris eget neque at sem venenatis eleifend. Ut nonummy.

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Maecenas porttitor congue massa. Fusce posuere, magna sed pulvinar ultricies, purus lectus malesuada libero, sit amet commodo magna eros quis urna. Nunc viverra imperdiet enim. Fusce est. Vivamus a tellus. Pellentesque habitant morbi tristique senectus et netus et malesuada fames ac turpis egestas. Proin pharetra nonummy pede. Mauris et orci. Aenean nec lorem. In porttitor. Donec laoreet nonummy augue. Suspendisse dui purus, scelerisque at, vulputate vitae, pretium mattis, nunc. Mauris eget neque at sem venenatis eleifend. Ut nonummy.

BAB I. PENDAHULUAN

1. 1. Latar Belakang

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Maecenas porttitor congue massa. Fusce posuere, magna sed pulvinar ultricies, purus lectus malesuada libero, sit amet commodo magna eros quis urna. Nunc viverra imperdiet enim. Fusce est. Vivamus a tellus. Pellentesque habitant morbi tristique senectus et netus et malesuada fames ac turpis egestas. Proin pharetra nonummy pede. Mauris et orci. Aenean nec lorem. In porttitor. Donec laoreet nonummy augue. Suspendisse dui purus, scelerisque at, vulputate vitae, pretium mattis, nunc. Mauris eget neque at sem venenatis eleifend. Ut nonummy.

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Maecenas porttitor congue massa. Fusce posuere, magna sed pulvinar ultricies, purus lectus malesuada libero, sit amet commodo magna eros quis urna. Nunc viverra imperdiet enim. Fusce est. Vivamus a tellus. Pellentesque habitant morbi tristique senectus et netus et malesuada fames ac turpis egestas. Proin pharetra nonummy pede. Mauris et orci. Aenean nec lorem. In porttitor. Donec laoreet nonummy augue. Suspendisse dui purus, scelerisque at, vulputate vitae, pretium mattis, nunc. Mauris eget neque at sem venenatis eleifend. Ut nonummy.

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Maecenas porttitor congue massa. Fusce posuere, magna sed pulvinar ultricies, purus lectus malesuada libero, sit amet commodo magna eros quis urna. Nunc viverra imperdiet enim. Fusce est. Vivamus a tellus. Pellentesque habitant morbi tristique senectus et netus et malesuada fames ac turpis egestas. Proin pharetra nonummy pede. Mauris et orci. Aenean nec lorem. In porttitor. Donec laoreet nonummy augue. Suspendisse dui purus, scelerisque at, vulputate vitae, pretium mattis, nunc. Mauris eget neque at sem venenatis eleifend. Ut nonummy.

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Maecenas porttitor congue massa. Fusce posuere, magna sed pulvinar ultricies, purus lectus malesuada libero, sit amet commodo magna eros quis urna. Nunc viverra imperdiet enim. Fusce est. Vivamus a tellus. Pellentesque habitant morbi tristique senectus et netus et malesuada fames ac turpis egestas. Proin pharetra nonummy pede. Mauris et orci. Aenean nec lorem. In porttitor. Donec laoreet nonummy augue. Suspendisse dui purus, scelerisque at, vulputate vitae, pretium mattis, nunc. Mauris eget neque at sem venenatis eleifend. Ut nonummy.

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Maecenas porttitor congue massa. Fusce posuere, magna sed pulvinar ultricies, purus lectus malesuada libero, sit amet

commodo magna eros quis urna.Nunc viverra imperdiet enim. Fusce est. Vivamus a tellus. Pellentesque habitant morbi tristique senectus et netus et malesuada fames ac turpis egestas. Proin pharetra nonummy pede.

1. 2. Perumusan Masalah

Berdasarkan uraian latar belakang, perumusan masalah dalam usulan proyek ini adalah bagaimana mengembangkan aplikasi *mobile*
.....

1. 3. Tujuan

Proyek ini bertujuan menghasilkan aplikasi *mobile*
.....

1. 4. Ruang Lingkup

Pengembangan proyek ini dibatasi oleh ruang lingkup sebagai berikut.

- a. Platform pengembangan proyek ini adalah *mobile*.
- b. *Framework* yang digunakan adalah Flutter dengan bahasa pemrograman Dart.
- c. Hasil akhir proyek ini berupa aplikasi *mobile* yang dapat
.....

1. 5. Sistematika Proposal

Sistematika penulisan dalam proposal proyek ini memberikan gambaran tentang substansi dari setiap bab yang dituliskan. Adapun sistematika penulisan proyek penelitian ini adalah sebagai berikut.

a. Bab 1. Pendahuluan

Bagian ini menjelaskan latar belakang proyek, dimana latar belakang menjelaskan tentang alasan mengapa proyek. Selanjutnya bagian ini juga merumuskan masalah hingga menjelaskan tujuan, ruang lingkup, dan sistematika proposal proyek mahasiswa.

b. Bab 2. Tinjauan Pustaka

Bagian ini menjelaskan teori-teori yang digunakan dalam proposal proyek hingga menjabarkan penelitian-penelitian terdahulu yang bersinggungan dengan topik yang diusulkan dalam proyek ini.

c. Bab 3. Metode

Bagian ini menjelaskan rencana dari tahapan-tahapan yang dilalui dalam pengembangan proyek mahasiswa.

BAB 2. TINJAUAN PUSTAKA

2. 1. Lorem Ipsum

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Maecenas porttitor congue massa. Fusce posuere, magna sed pulvinar ultricies, purus lectus malesuada libero, sit amet commodo magna eros quis urna. Nunc viverra imperdiet enim. Fusce est. Vivamus a tellus. Pellentesque habitant morbi tristique senectus et netus et malesuada fames ac turpis egestas. Proin pharetra nonummy pede. Mauris et orci. Aenean nec lorem. In porttitor. Donec laoreet nonummy augue. Suspendisse dui purus, scelerisque at, vulputate vitae, pretium mattis, nunc. Mauris eget neque at sem venenatis eleifend. Ut nonummy.

2. 2. Lorem Ipsum

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Maecenas porttitor congue massa. Fusce posuere, magna sed pulvinar ultricies, purus lectus malesuada libero, sit amet commodo magna eros quis urna. Nunc viverra imperdiet enim. Fusce est. Vivamus a tellus. Pellentesque habitant morbi tristique senectus et netus et malesuada fames ac turpis egestas. Proin pharetra nonummy pede. Mauris et orci. Aenean nec lorem. In porttitor. Donec laoreet nonummy augue. Suspendisse dui purus, scelerisque at, vulputate vitae, pretium mattis, nunc. Mauris eget neque at sem venenatis eleifend. Ut nonummy.

2. 3. Lorem Ipsum

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Maecenas porttitor congue massa. Fusce posuere, magna sed pulvinar ultricies, purus lectus malesuada libero, sit amet commodo magna eros quis urna. Nunc viverra imperdiet enim. Fusce est. Vivamus a tellus. Pellentesque habitant morbi tristique senectus et netus et malesuada fames ac turpis egestas. Proin pharetra nonummy pede. Mauris et orci. Aenean nec lorem. In porttitor. Donec laoreet nonummy augue. Suspendisse dui purus, scelerisque at, vulputate vitae, pretium mattis, nunc. Mauris eget neque at sem venenatis eleifend. Ut nonummy.

BAB 3. METODE

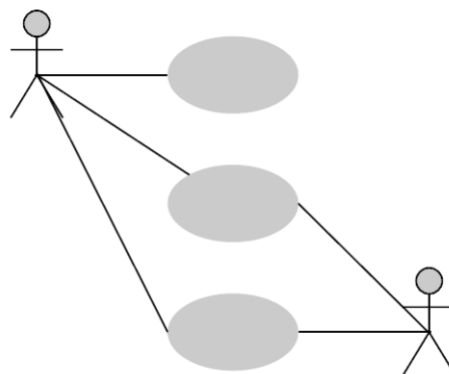
3. 1. Metode Pengembangan Perangkat Lunak

Metode pengembangan perangkat lunak yang digunakan dalam pengembangan proyek yang diusulkan dalam proposal ini adalah metode
... .. (dapat diisi dengan metode yang dipilih di antara metode-metode seperti waterfall, prototyping, agile, dan lain-lain. Jelaskan teorinya di Bab 2).

3. 2. Analisis Kebutuhan

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Maecenas porttitor congue massa. Fusce posuere, magna sed pulvinar ultricies, purus lectus malesuada libero, sit amet commodo magna eros quis urna. Nunc viverra imperdiet enim. Fusce est. Vivamus a tellus. Pellentesque habitant morbi tristique senectus et netus et malesuada fames ac turpis egestas. Proin pharetra nonummy pede. Mauris et orci. Aenean nec lorem. In porttitor. Donec laoreet nonummy augue. Suspendisse dui purus, scelerisque at, vulputate vitae, pretium mattis, nunc. Mauris eget neque at sem venenatis eleifend. Ut nonummy.

3. 2. 1. Analisis Kebutuhan Fungsional



Gambar 3.1. Diagram *Use Case* Aplikasi *Mobile*

Use case di atas

.....
.....
.....
.....
.....
.....

3. 2. 2. Analisis Desain Antarmuka

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Maecenas porttitor congue massa. Fusce posuere, magna sed pulvinar ultricies, purus lectus malesuada libero, sit amet commodo magna eros quis urna. Nunc viverra imperdiet enim. Fusce est. Vivamus a tellus. Pellentesque habitant morbi tristique senectus et netus et malesuada fames ac turpis egestas. Proin pharetra nonummy pede. Mauris et orci.



Gambar 3.2. Desain antarmuka Aplikasi *Mobile*

Pada bagian ini, jelaskan rencana desain antarmuka yang akan dikembangkan. Gambarkan satu per satu, *screen by screen*, dan lengkapi dengan penjelasan pada setiap antarmuka yang diusulkan.

BAB 4. BIAYA DAN JADWAL PENGEMBANGAN PROYEK

4. 1. Biaya Pengembangan

Biaya yang diusulkan untuk mengembangkan proyek ini dideskripsikan dalam Tabel 4.1. sebagai berikut.

Tabel 4.1. Biaya Pengembangan Proyek

No	Komponen	Biaya yang Diusulkan (Rp)
1	Penyusunan proposal	0
2	Pengujian aplikasi <i>mobile</i>	0
3	Penyusunan laporan	0
Jumlah		0

4. 2. Jadwal Pengembangan Proyek

Berikut ini adalah rencana jadwal pengembangan proyek berdasarkan metode yang telah diuraikan pada Bab 3.

Tabel 4.2. Jadwal Pengembangan Proyek

No	Jenis Kegiatan	Bulan pada Tahun 2024			
		03	04	05	06
1					
2					
3					
4					
5					
6					
7					

DAFTAR PUSTAKA

- ABIYOGA, A., WITANTI, W., & NINGSIH, A. K. (2021). Pengukuran Kualitas Perangkat Lunak Menggunakan Model McCall Pada Sistem Akademik Universitas Jenderal Achmad Yani. *Informatics and Digital Expert (INDEX)*, 3(2), 69–74.
- ANDRIANTI, A. (2020). Pengukuran Kualitas Aplikasi Rekap Indikator Mutu Harian RS Bhayangkara Jambi Menggunakan Metode McCall. *Jurnal Ilmiah Media Sisfo*, 14(1), 24–34. <https://doi.org/10.33998/mediasisfo.2020.14.1.716>
- Anggraini, T. P., Herlambang, A. D., & Wardani, N. H. (2018). Evaluasi Kualitas Product Operation Pada Aspek Correctness, Reliability, Efficiency, Integrity Dan Usability Untuk Website Lembaga Pendidikan (Studi Pada Website *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer*, 2(10), 3703–3712.
- Camara M, A. S., Aelani, K., & S, F. D. J. (2021). Pengujian Kualitas Website menggunakan Metode McCall Software Quality (Studi Kasus smkn4bdg.sch .id). *JOINT (Journal of Information Technology)*, 03(1), 25–32. <https://doi.org/https://doi.org/10.47292/joint.v3i1.43>
- FARISI, A., TEGUH, R., & LESTARI, R. (2022). Analisis Kualitas Sistem Informasi Haji Terpadu Menggunakan Metode McCall. 7(2), 83–92.
- HARUN, M. (2020). EVALUASI KUALITAS PERANGKAT LUNAK PADA APLIKASI ZOOM CLOUD MEETINGS UNTUK PEMBELAJARAN ELEARNING. *Jurnal AKRAB JUARA*, 5(3), 102–112.
- SULAIMAN, F., SUARNA, N., & IIN. (2022). Pengukuran Kualitas Perangkat Lunak Sistem Informasi Pengarsipan Dokumen Laporan Jalan Tol Menggunakan Metode McCall. *INFOTECH journal*, 8(1), 34–40. <https://doi.org/10.31949/infotech.v8i1.2234>
- Syaifullah, A. M., Rosyid, H., & Devi, P. A. R. (2022). Pengukuran Kualitas Sistem Informasi Perangkat Lunak pada Website E-Procurement PT . Wakabe Indonesia dengan Metode. *ILKOMNIKA: Journal of Computer Science and Applied Informatics*, 4(3), 274–283.