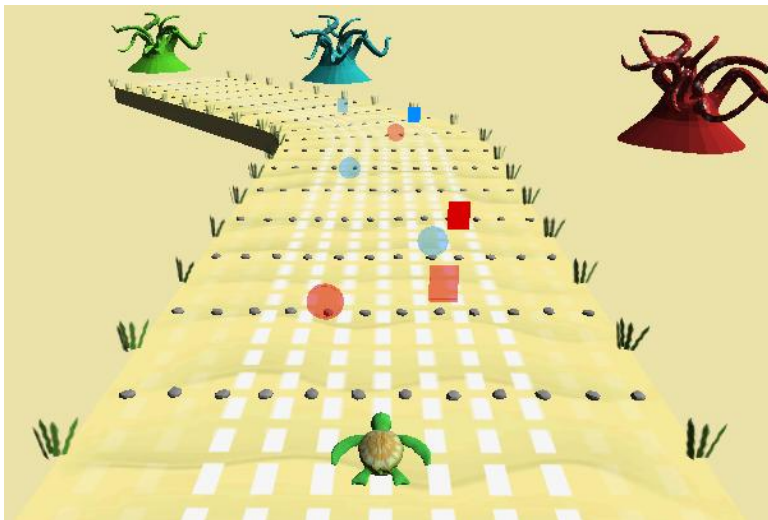


Tutorial

Sag „Hallo“ zu unserem Helden, Schildkröte.



Der Held fährt einen Weg entlang und muss dabei bestimmte Pickups aufsammeln. Dies sieht z.B. so aus:

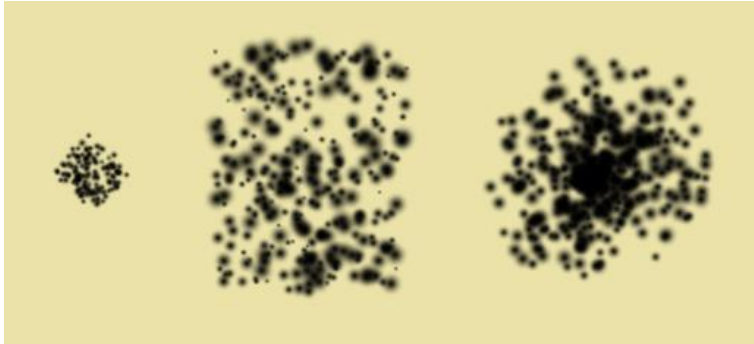


Der Held bewegt sich genau auf den weißen Strichlinien. Um den Helden eine Spur nach links oder rechts fahren zu lassen, berühre einfach den linken oder rechten Bildschirmrand. Drücke länger auf den Bildschirm, um gleich über mehrere Spuren zu fahren.

Die Items, die immer zwischen diesen Linien liegen, haben 2 Eigenschaften:

1. Eine Farbe (rot oder blau)
2. Eine Form (Box- oder Kreis-Förmig).

Welche Items der Held aufsammeln soll, bestimmen die sogenannten RuleStorms.

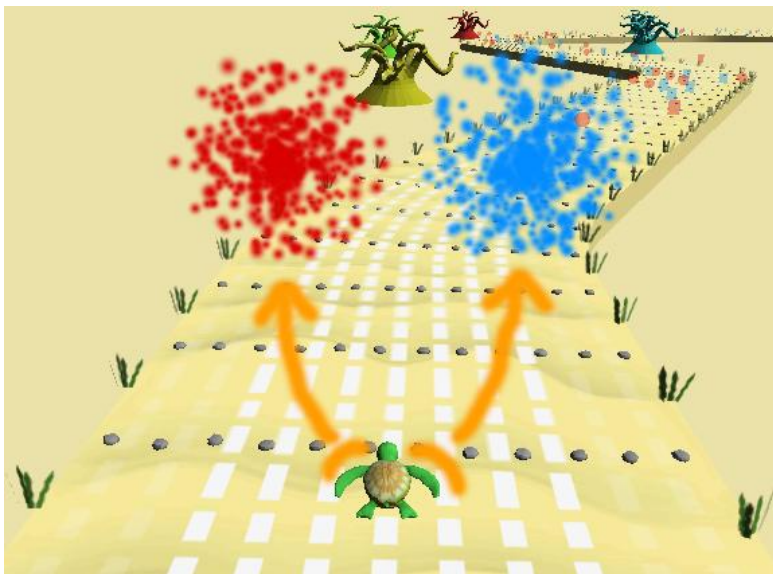


RuleStorms unterteilen die Strecke in Regel-Abschnitte. Ein RuleStorm hat ebenfalls die beiden Eigenschaften Form (Raute-, Box- oder Kreis-förmig) und Farbe (schwarz, rot oder blau). Diese Eigenschaften bestimmen, welche Items zu sammeln sind.

RuleStorms geben an, welche Farbe und Form das zu sammelnde Item haben soll. Ein schwarzer RuleStorm hebt den Farbzwang auf. Ist der RuleStorm Rautenförmig (wie der ganz linke im oberen Bild), darf jede Form gesammelt werden.

Nun fehlt nur noch ein kleines Detail, damit die Regeln komplett sind: Ich rufe in Erinnerung, dass der Held immer auf einer weiß-strichlierten Linie fährt, während die Items immer zwischen den Linien liegen. Der Held kann ein Item folglich mit der rechten oder der linken Flosse einsammeln.

RuleStorms tauchen immer in Paaren auf:



Der linke RuleStorm gibt die zu sammelnden Items für die linke Seite an, und der rechte RuleStorm zeigt die Regel für die Rechte Seite an. In diesem Beispiel sind links rote Kreise und rechts blaue Kreise zu sammeln.

Für richtig eingesammelte Items gibt es einen Punkt. Für falsche verlierst du ein Leben.

Noch Fragen?

...ach wie blöd, die Zeit ist etwas knapp... Fang doch einfach mal an ;)