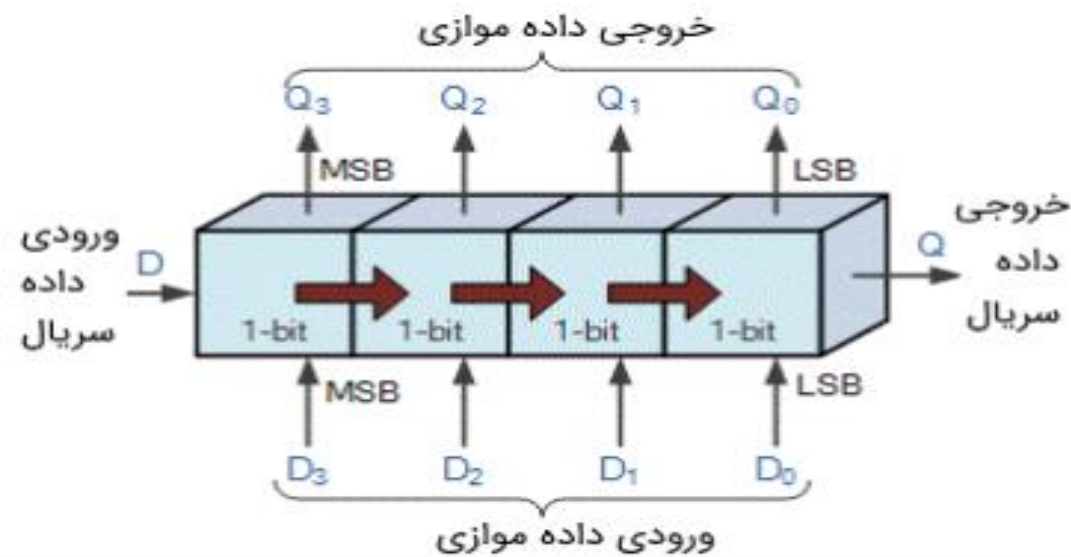


آزمایشگاه سیستم های دیجیتال 2

آزمایش 4

شیفت رجیستر

شیفت رجیستر (Shift Register)

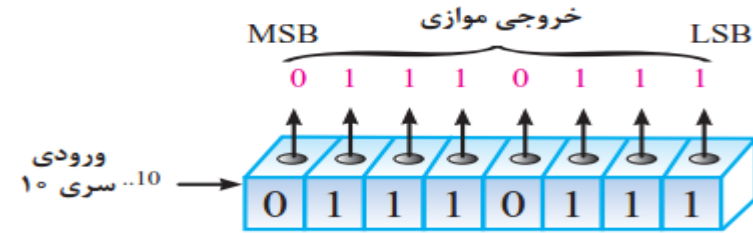
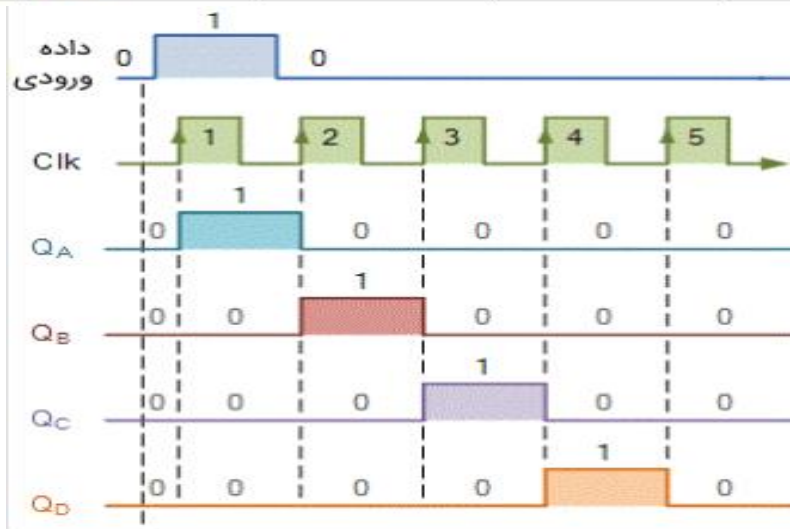
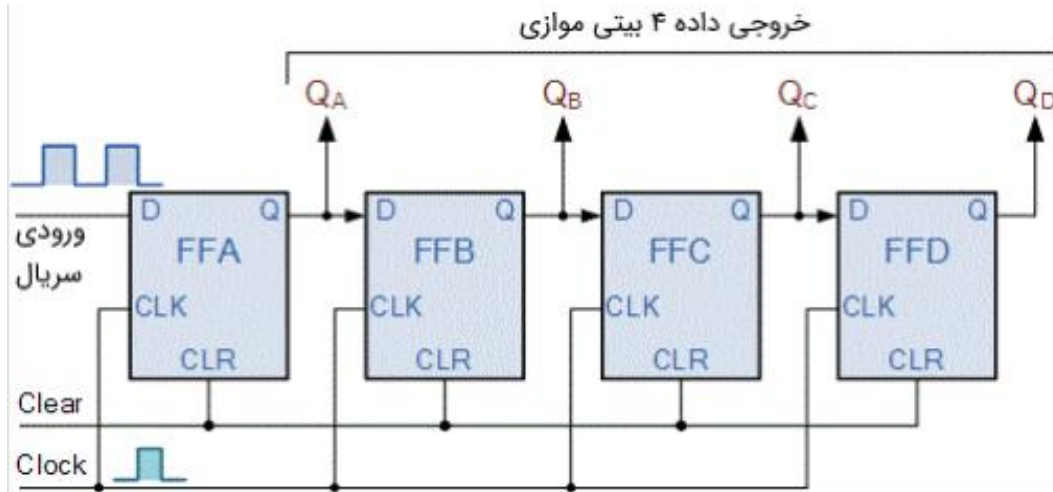


ادامه

مدهای کاری شیفتر رجیسترها :

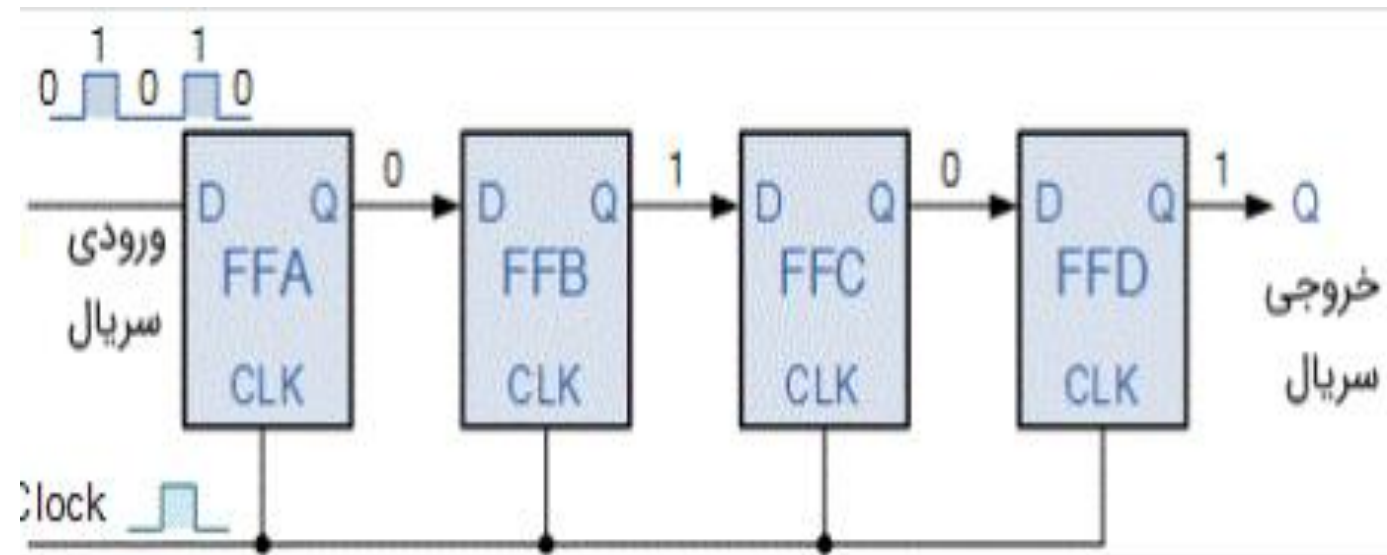
- ورودی سریال-خروجی موازی (Serial-in to Parallel-out) یا SIPO
- ورودی سریال-خروجی سریال (Serial-in to Serial-out) یا SISO
- ورودی موازی-خروجی سریال (Parallel-in to Serial-out) یا PISO
- ورودی موازی-خروجی موازی (Parallel-in to Parallel-out) یا PIPO

SIPO Shift Registers

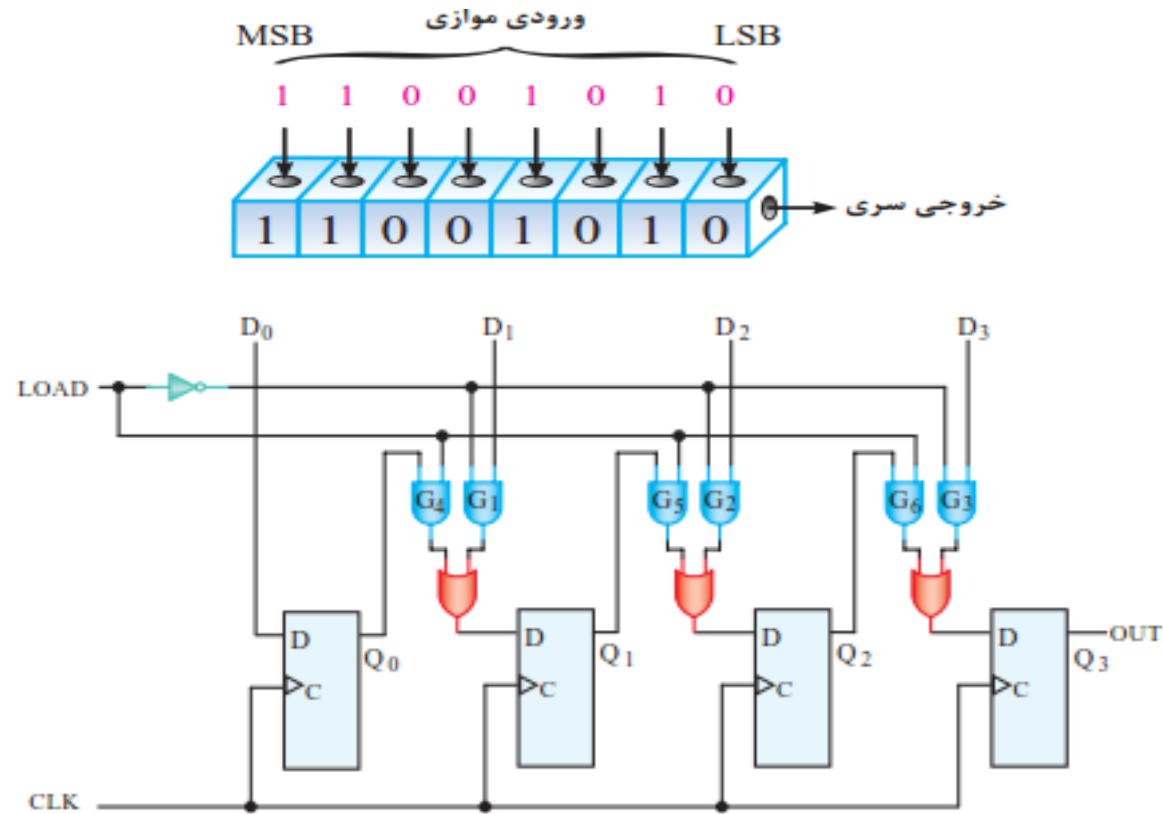


شماره پالس ساعت	Q_A	Q_B	Q_C	Q_D
۰	۰	۰	۰	۰
۱	۱	۰	۰	۰
۲	۰	۱	۰	۰
۳	۰	۰	۱	۰
۴	۰	۰	۰	۱
۵	۰	۰	۰	۰

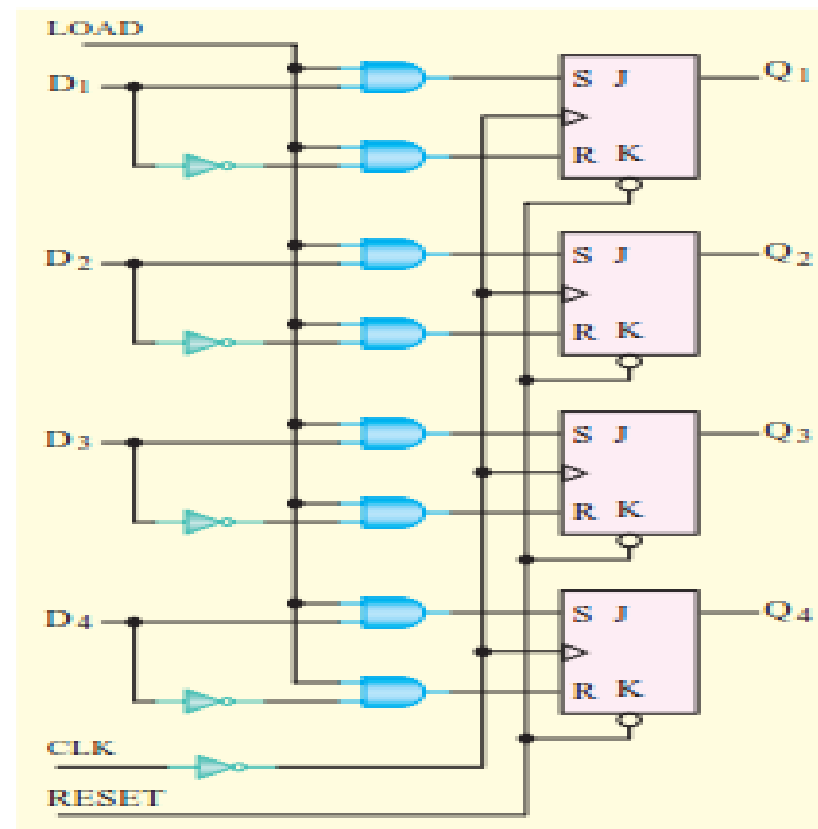
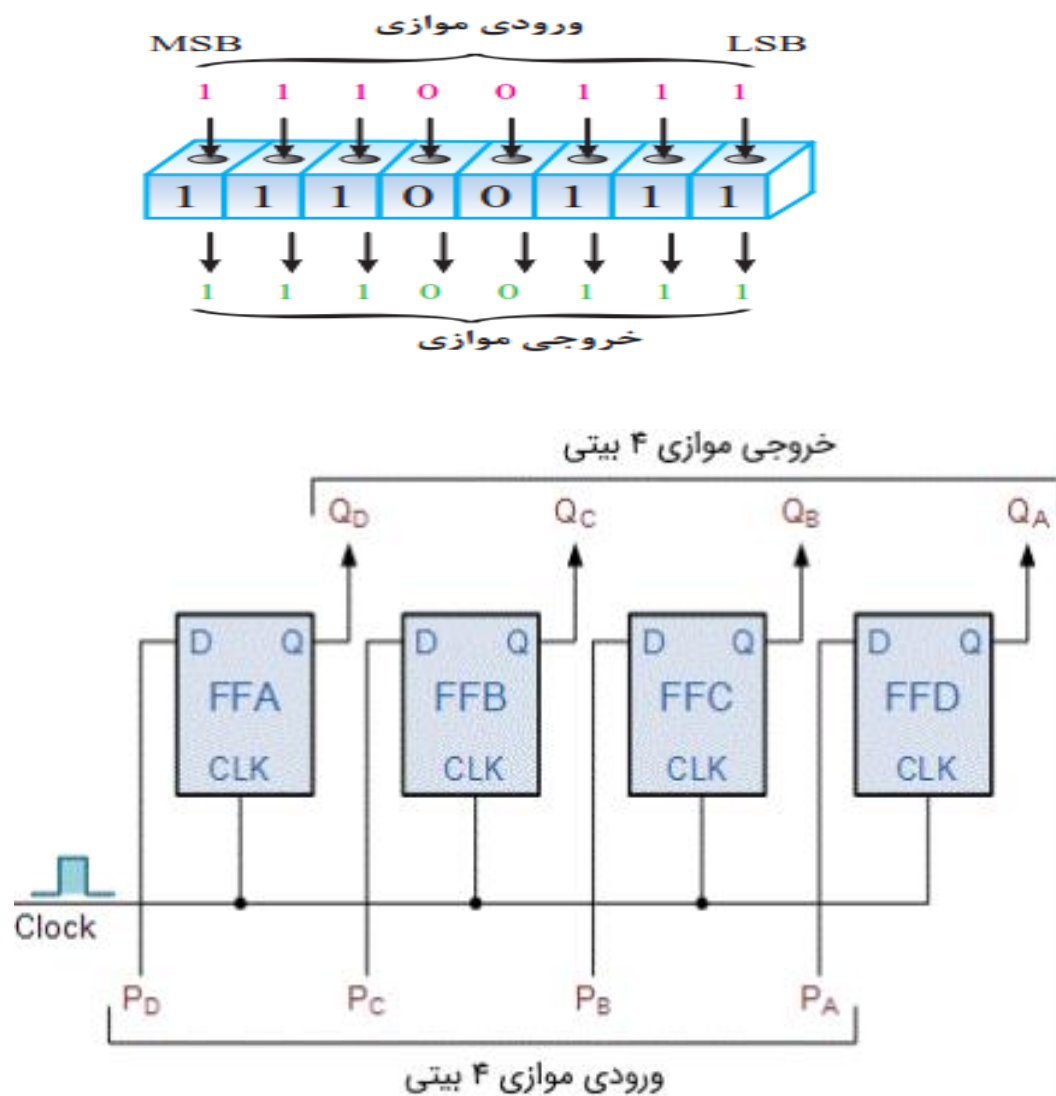
SISO Shift Registers



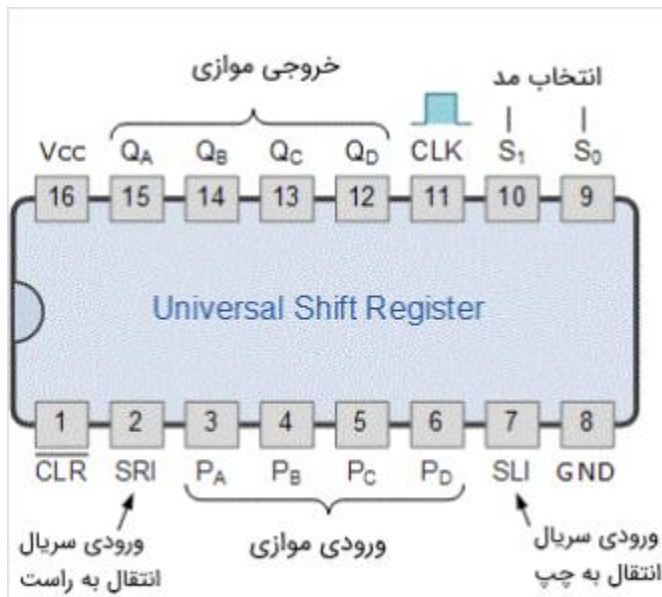
PISO Shift Registers



PIPO Shift Registers



شیفت رجیستر عمومی (Universal)



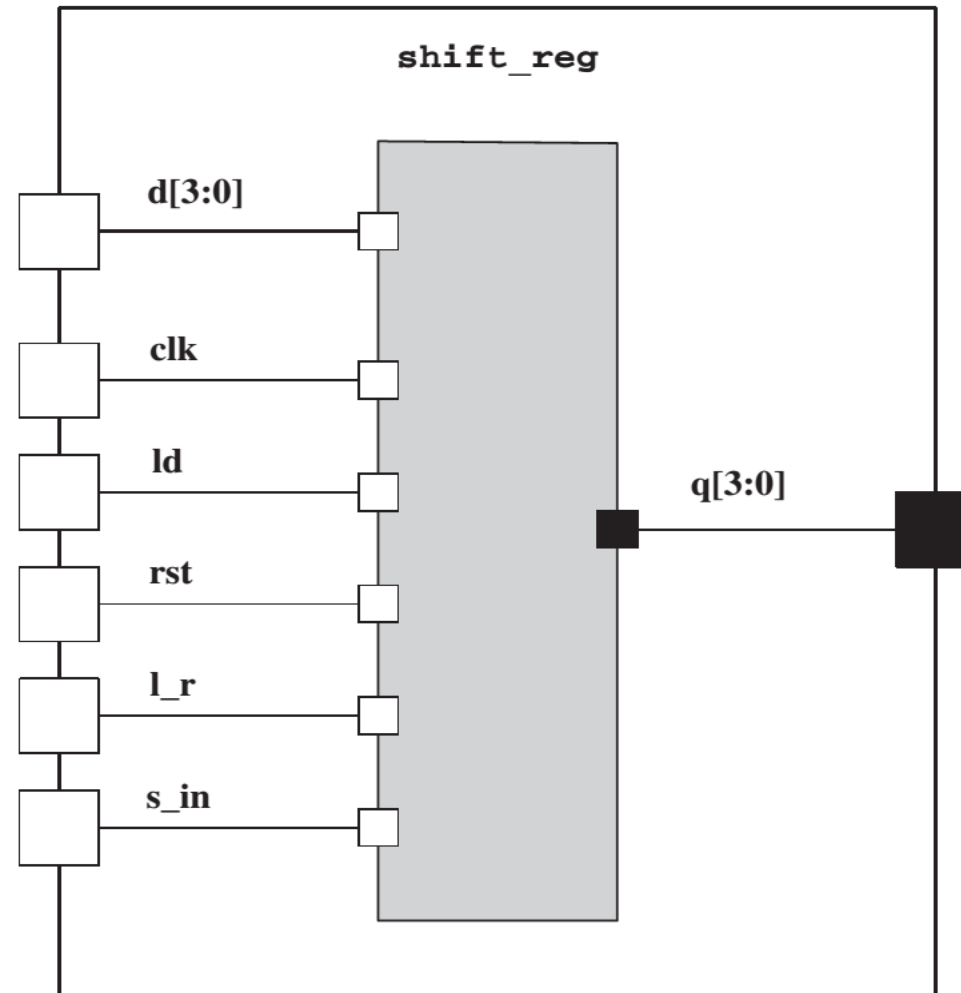
74LS194

نوع رجیستر	S_2	S_1
نگهدار	0	0
شیفت به راست	1	0
شیفت به چپ	0	1
مد موازی	1	1

Sequential Circuit Description

Functional Registers

A Basic Shift Register



Sequential Circuit Description

Functional Registers

A Basic Shift Register

```
module shift_reg (input [3:0] d, input clk, ld, rst, l_r, s_in,
                  output reg [3:0] q);
    always @( posedge clk ) begin
        if( rst )
            #5 q <= 4'b0000;
        else if( ld )
            #5 q <= d;
        else if( l_r )
            #5 q <= {q[2:0], s_in};
        else
            #5 q <= {s_in, q[3:1]};
    end
endmodule
```

Sequential Circuit Description

Functional Registers

A Basic Shift Register

```
module tb_shift;
    // Inputs
    reg [3:0] d;
    reg clk;
    reg ld;
    reg rst;
    reg l_r;
    reg s_in;
    // Outputs
    wire [3:0] q;
    // Instantiate the Unit Under Test (UUT)
    shift_reg uut (
        .d(d),
        .clk(clk),
        .ld(ld),
        .rst(rst),
        .l_r(l_r),
        .s_in(s_in),
        .q(q)
    );
    initial repeat (40) #20 clk = ~clk;
```

```
    initial begin
        // Initialize Inputs
        d = 0;
        clk = 0;
        ld = 0;
        rst = 0;
        l_r = 0;
        s_in = 0;
        #10 rst = 1; d = 3;
        #20 rst = 0;
        #40 ld = 1;
        #40 d = 4;
        #40 d = 10;
        #40 ld = 0; l_r = 1;
        #80 s_in = 1;
        #80 l_r = 0;
        #80 s_in = 0;
    end
endmodule
```

Sequential Circuit Description

Functional Registers

Universal Shift Register

```
module shift_reg (input clk, rst, r_in, l_in, en, s1, s0,
                  inout [7:0] io);
    reg [7:0] q_int;
    assign io = (en) ? q_int : 8'bz;
    always @( posedge clk ) begin
        if( rst )
            #5 q_int = 8'b0;
        else
            case ( {s1,s0} )
                2'b01 : // Shift right
                    q_int <= { r_in, q_int[7:1] };
                2'b10 : // Shift left
                    q_int <= { q_int[6:0], l_in };
                2'b11 : // Parallel load
                    q_int = io;
                default : // Do nothing
                    q_int <= q_int;
            endcase
        end
    end
endmodule
```

Sequential Circuit Description

Functional Registers

Universal Shift Register

```
module tb_shift;
    // Inputs
    reg clk;
    reg rst;
    reg r_in;
    reg l_in;
    reg en;
    reg s1;
    reg s0;
    // Bidirs
    wire [7:0] io;
    // Instantiate the Unit Under Test (UUT)
    shift_reg uut (
        .clk(clk),
        .rst(rst),
        .r_in(r_in),
        .l_in(l_in),
        .en(en),
        .s1(s1),
        .s0(s0),
        .io(io) );
    initial repeat (40) #20 clk = ~clk;
```

```
        initial begin
            // Initialize Inputs
            clk = 0;
            rst = 0;
            r_in = 0;
            l_in = 0;
            en = 0;
            s1 = 0;
            s0 = 0;
            #10 rst = 1;
            #20 rst = 0; io = 5;
            #40 s1 = 0; s0 = 1;
            #40 r_in = 1; en = 1;
            #80 io = 10;
            #40 s1 = 1; s0 = 0;
            #40 l_in = 1;
            #80 s1 = 1; s0 = 1;
            #40 io = 12;
            #40 en = 0;
        end
    endmodule
```

Sequential Circuit Description

Separate register & combinational blocks

Multi-bit Shifter with Separate Register Block

