

# 目录

第一章 线性空间与线性变换	2
1.1 线性空间 . . . . .	2
1.1.1 集合、数域与映射 . . . . .	2
1.1.2 线性空间的定义与性质 . . . . .	3
1.2 线性变换 . . . . .	4
1.3 应用案例 . . . . .	4
第二章 内积空间	5
第三章 范数理论	6
第四章 矩阵的标准形	7
第五章 矩阵分析	8
第六章 矩阵分解	9
第七章 矩阵的广义逆	10
第八章 特殊矩阵	11
第九章 矩阵的 Kronecker 积与 Hadamard 积	12

# 第一章 线性空间与线性变换

线性空间是集合空间与  $n$  维向量空间的推广。线性变换反映了现行空间中元素的一种联系。线性空间和线性变换的概念比较抽象。

几何方法与代数方法的融合是数学自身的需要和数学统一性的体现，也是处理工程问题的有力手段。学习本章时一定要注意思想的来源，并联系所讨论的问题在平面和空间指教坐标系中的原型，将抽象的代数概念几何直观化。

## 1.1 线性空间

线性空间是矩阵论最基本的概念之一，是对各种具体线性系统的一种统一的抽象。下面首先介绍基础概念。

### 1.1.1 集合、数域与映射

设给定  $n$  个集合  $A_1, A_2, \dots, A_n$ ，由  $A_1, A_2, \dots, A_n$  的所有元素组成的集合称为这些集合的**并集**，记为  $A_1 \cup A_2 \cdots \cup A_n$ 。由  $A_1, A_2, \dots, A_n$  的公共元素组成的集合称为这些集合的**交集**，记为  $A_1 \cap A_2 \cdots \cap A_n$ 。

设  $A, B$  是两个集合，由所有属于  $A$  但不属于  $B$  的元素组成的集合称为集合  $A$  与  $B$  的**差**，记作  $A - B$ 。

设  $A, B$  是两个集合，集合  $A \times B = \{(a, b) | a \in A, b \in B\}$  称为  $A$  与  $B$  **积**。

**定义 1.1.1.** 设  $P$  至少包含一个非零数的数集，如果  $P$  中任意两个数的和、差、积、商（分母不为零）仍属于  $P$ ，称数集  $P$  为一个数域。

显然，全体整数集不构成数域。全体有理数集  $\mathbf{Q}$ ，全体实数集  $\mathbf{R}$ ，全体复数集  $\mathbf{C}$  都构成数域，其中实数域  $\mathbf{R}$  和复数域  $\mathbf{C}$  是工程上较常用的两个数域。

**定义 1.1.2.** 设  $A, B$  是两个非空集合,  $A$  到  $B$  的一个映射  $T$  是指一个对应法则, 通过该法则, 集合  $A$  中的任一元素  $x$ , 都有集合  $B$  中唯一确定的元素  $y$  与之相对应, 记作  $T: x \rightarrow y$  或者  $T(x) = y$ ,  $y$  则称为  $x$  在映像  $T$  下的像,  $x$  称为  $y$  在映射  $T$  下的原像。集合  $A$  的所有元素的像的集合记作  $T(A) = \{T(x) | x \in A\}$ 。

**定义 1.1.3.** 设  $T$  是集合  $A$  到  $B$  的一个映射, 如果对任意的  $x_1, x_2 \in A$ , 当  $x_1 \neq x_2$  时, 有  $T(x_1) \neq T(x_2)$ , 称  $T$  是单射。如果对任意的  $y \in B$ , 有  $x \in A$ , 使得  $T(x) = y$ , 称  $T$  是满射。如果  $T$  既是单射又是满射, 称为一一对应, 又称为双射。

**例 1.1.1.** 实数域  $\mathbf{R}$  上的  $n \times n$  阶矩阵全体  $\mathbf{R}^{n \times n}$ , 定义

$$T_1(\mathbf{A}) = \det(\mathbf{A}), T_2(\mathbf{A}) = a\mathbf{I}_n, T_3(\mathbf{A}) = \mathbf{A} + \mathbf{I}_n$$

其中  $\mathbf{A} \in \mathbf{R}^{n \times n}$ ,  $a \in \mathbf{R}$  是常数,  $\det \mathbf{A}$  表示矩阵  $\mathbf{A}$  的行列式,  $\mathbf{I}_n$  是  $n$  阶单位矩阵, 则  $T_1$  是  $\mathbf{R}^{n \times n}$  到  $\mathbf{R}$  的满射, 但不是单射;  $T_2$  是  $\mathbf{R}^{n \times n}$  到  $\mathbf{R}^{n \times n}$  的单射, 但不是满射;  $T_3$  是  $\mathbf{R}^{n \times n}$  到  $\mathbf{R}^{n \times n}$  的双射。

### 1.1.2 线性空间的定义与性质

**定义 1.1.4.** 设  $P$  是一个数域,  $V$  是一个非空集合, 定义集合  $V \times V$  到  $V$  上的加法 ‘+’ 及集合  $P \times V$  到  $V$  上数乘 ‘.’ 两种映射, 且这两种映射是封闭的, 即运算后的结果仍然在  $V$  中, 如果这两种线性运算对任意的  $\alpha, \beta, \gamma \in V$  和  $k, l \in P$ , 满足下面 8 条运算率, 那么称集合  $V$  为数域  $P$  上的线性空间:

(1) 加法交换律:  $\alpha + \beta = \beta + \alpha$ ;

(2) 加法结合律:  $(\alpha + \beta) + \gamma = \alpha + (\beta + \gamma)$ ;

(3) 零元素存在: 即存在任意元素  $\alpha$ , 存在  $0$ , 使得  $\alpha + 0 = \alpha$ ;

(4) 负元素存在: 即存在任意元素  $\alpha$ , 存在  $-\alpha$ , 使得  $\alpha + (-\alpha) = 0$ ;

(5) 数乘分配率:  $k \cdot (\alpha + \beta) = k \cdot \alpha + k \cdot \beta$ ;

(6) 分配率:  $(k + l) \cdot \alpha = k \cdot \alpha + l \cdot \alpha$ ;

(7) 数乘结合律:  $(kl) \cdot \alpha = k \cdot (l \cdot \alpha)$ ;

(8) 单位元存在: 存在元素  $1$ , 使得  $1 \cdot \alpha = \alpha$ 。

如果  $V$  是  $P$  上的线性空间, 称  $V$  中的元素为向量,  $P$  中的元素为纯量。当  $P$  为实数域  $\mathbf{R}$  (复数域  $\mathbf{C}$ ) 时, 称  $V$  为实 (复) 线性空间。

**注.** 数乘符号 ‘ $\cdot$ ’ 通常省略不写。

**例 1.1.2.** 数域  $P$  上的全体  $n$  维向量构成的集合  $P^n$  按通常的加法与数乘, 构成线性空间  $P^n$ 。特别地, 实数域  $\mathbf{R}$  上的  $n$  维向量全体, 按照向量加法与向量的数乘运算构成线性空间  $\mathbf{R}^n$ , 复数域  $\mathbf{C}$  上的  $n$  维向量全体, 按向量加法与向量的数乘构成线性空间  $\mathbf{C}^n$ 。

**例 1.1.3.** 实数域  $\mathbf{R}$  上的  $m \times n$  阶矩阵全体, 按矩阵的加法和数乘, 构成实数域  $\mathbf{R}$  上的线性空间  $\mathbf{R}^{m \times n}$ 。

**例 1.1.4.** 设  $\mathbf{R}^+$  表示全体正实数集合, 对任意的  $x, y \in \mathbf{R}^+$ , 定义加法  $\oplus$  与数乘  $\circ$  分别为:

$$x \oplus y = ab, k \circ x = a^k \quad (a, b \in \mathbf{R}^+, k \in \mathbf{R})$$

可验证  $\mathbf{R}^+$  对加法  $\oplus$  和数乘  $\circ$  构成实数域上的线性空间。

**例 1.1.5.** 数域  $P$  上多项式全体按照多项式的加法, 以及数与多项式的乘法构成  $P$  上的线性空间, 记作  $P[x]$ 。

**例 1.1.6.** 数域  $P$  上次数小于等于  $n$  的一元多项式再加上零多项式按照多项式的加法, 以及数与多项式的乘法构成  $P$  上的线性空间, 记作  $P_n[x]$ 。

**例 1.1.7.** 区间  $[a, b]$  上全体连续实值函数全体按通常函数的加法和数与函数的乘法构成线性空间, 记作  $C[a, b]$ 。

**例 1.1.8.** 其次线性方程组  $\mathbf{Ax} = \mathbf{0}$  的所有解的集合构成实数域  $\mathbf{R}$  上的线性空间, 称为矩阵  $\mathbf{A}$  的零空间 (或核空间), 记作  $\text{Ker}(\mathbf{A})$ 。即

$$\text{Ker}(\mathbf{A}) = \{\mathbf{x} \in \mathbf{R}^n \mid \mathbf{Ax} = \mathbf{0}, \mathbf{A} \in \mathbf{R}^{m \times n}\} \quad (1-1)$$

非齐次线性方程组  $\mathbf{Ax} = \mathbf{b}$  的所有解的集合一般不构成实数域  $\mathbf{R}$  上的线性空间。因为该集合对加法运算不封闭。

## 1.2 线性变换

## 1.3 应用案例

## 第二章 内积空间

## 第三章 范数理论

## 第四章 矩阵的标准形

## 第五章 矩阵分析



## 第六章 矩阵分解

## 第七章 矩阵的广义逆

## 第八章 特殊矩阵

## 第九章 矩阵的 Kronecker 积与 Hadamard 积