

# 上海工程技术大学 第十四届研究生数学建模竞赛

学	院	学院名称
专	业	专业名称
班	级	班级名称
参赛队号		M123456789
		1. 队员 A
队员姓名		2. 队员 B
		3. 队员 C

## 上海工程技术大学 第十四届研究生数学建模竞赛

题 目 数学建模竞赛论文的使用方法

#### 摘 要:

请至少使用 TEXLive 2019, XeLaTeX 编译,请选用支持 UTF-8 编码的编辑器。

使用者需要有一定的L<sup>M</sup>EX的使用经验,因此本文没有介绍基础使用,至少要会使用常用宏包的一些功能,比如参考文献,数学公式,图片使用,列表环境等等。模板已经添加了常用的宏包,无需用户再额外添加。

#### 本模板

- 本模板参考上海工程技术大学数学建模竞赛论文 Word 模板修改,方便学校同学使用;
- 图片应放在 figure 文件夹中;
- 加载了 cleveref 宏包, 使用方法: \cref{label}。

欢迎下载使用本模板,本模板代码地址为Github 地址,并且此代码已经部署到Overleaf上,可以提供给大家正常使用。同时也欢迎大家到我的 GitHub 上提交issue,以方便模板的更新。

关键字: 使用方法, latex

## 目录

1.	问题重述	4
2.	模型假设	4
3.	符号说明	4
4.	模型的建立与求解       4.1 问题一求解         4.2 问题二求解       4.3 问题三求解	4 5
5.	模型评价与推广	6
6.	结论	6
附	录 A Matlab 参考代码 :	8
附	录 B Pvthon 参考代码	8

### 1. 问题重述

问题重述不是照抄原题!

数学建模比赛论文是要我们解决一道给定的问题,所以正文部分一般应从 问题重述开始,一般确定选题后就可以开始写这一部分了。

这部分的内容是将原问题进行整理,将问题背景和题目分开陈述即可,所以 基本没啥难度。

本部分的目的是要吸引读者读下去,所以文字不可冗长,内容选择不要过于分散、琐碎,措辞要精练。

问题重述应该在仔细理解了问题的基础上,用自己的语言重新将问题描述一遍。语言需要简明扼要,没有必要像原题一样面面俱到。

## 2. 模型假设

根据全国组委会确定的评阅原则,基本假设的合理性很重要。

- (1) 根据题目中条件作出假设;
- (2) 根据题目中要求作出假设。

关键性假设不能缺; 假设要切合题意

3. 符号说明

下面是一个参考的列表,可以作为符号说明。

符号	符号说明
δ	赤纬角
eta	经度
$\alpha$	纬度
r	地球半径
$\gamma$	太阳光与杆所成的夹角
l	杆的长度
$l_y$	杆的影子长度
$ec{x}_1,ec{y}_1,ec{z}_1$	由杆的位置所生成的切平面的正交基
$ec{\hat{x}}_1,ec{\hat{y}}_1,ec{\hat{z}}_1$	由杆的位置所生成的切平面的单位正交基
heta	影子与北方的夹角
$l_y(i)$	编号为 i 的数据对应的影子长度
$ heta_i$	编号为 i 的数据对应的影子角度

### 4. 模型的建立与求解

#### 4.1 问题一求解

效果见图 4-1。

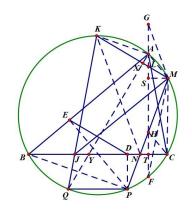


图 4-1 这里是一个示例样图作参考

#### 4.2 问题二求解

在遇到规划问题是最先且重要的步骤是:

- 确定决策变量;
- 确定建立线性模型前先使用 SPSS 或者 spsspro 对决策变量进行拟合,根据 拟合效果选择;
- 建立目标函数;
- 列出约束条件;

线性规划的目标函数可以是求解最大值,也可以是求解最小值,约束条件的额不等号可以是小于号也可以是大于号。为了避免这种形式多样性带来的不便,MATLAB 当中规定线性规划的标准形式为

$$\min_{x} c^{T} x \tag{1}$$

s.t. 
$$\begin{cases} Ax \le b \\ Aeq \cdot x = beq \\ lb \le x \le ub \end{cases}$$
 (2)

其中 c 和 x 均为 n 维向量,A、Aeq 为适当维数的矩阵,b、beq 为适当维数的列向量。

#### 4.3 问题三求解

线性规划,适用的问题有:

- 运输问题
- 指派问题
- 对偶理论与灵敏度分析
- 投资的收益和风险

## 5. 模型评价与推广

#### 5.1 模型优点

本模型相对于已经存在的模型, 具有以下的一些优点

- 具有较好的稳定性,模型的健壮性较强;
- 具有较好的鲁棒性,特别是在加入干扰因素之后,依旧模型预测结果保持较好。

#### 5.2 模型缺点

本模型但是还存在以下很多缺点:

- 1) 模型还有结构不合理的地方,不能够保证参数的平滑性;
- 2) 模型通用性不太好,只能适用在特定的领域当中发挥作用。

## 6. 结论

我们参考了文献<sup>[1]</sup>,文献<sup>[2]</sup>,通过建模讨论发现这些问题,然后我们在此基础之上改进了很多较好的方法,最后得到了最新的结论。

## 参考文献

- [1] 刘长平, 叶春明. 一种新颖的仿生群智能优化算法: 萤火虫算法 [J]. 计算机应用研究, 2011, 28(9): 3.
- [2] 陈恺, 陈芳, 戴敏, et al. 基于萤火虫算法的二维熵多阈值快速图像分割 [J]. 光学精密工程, 2014, 22(2): 7.

## 附录 A Matlab 参考代码

Listing 1: The matlab Source code of Algorithm

```
kk=2; [mdd, ndd] = size (dd);
while ~isempty(V)
[tmpd, j] = min(W(i, V)); tmpj = V(j);
for k=2:ndd
[tmp1, jj] = min(dd(1, k) + W(dd(2, k), V));
tmp2=V(jj); tt(k-1,:)=[tmp1,tmp2,jj];
tmp=[tmpd, tmpj, j; tt]; [tmp3, tmp4]=min(tmp(:,1));
if tmp3 = tmpd, ss(1:2,kk) = [i;tmp(tmp4,2)];
else, tmp5=find(ss(:,tmp4)~=0);tmp6=length(tmp5);
if dd(2, tmp4) == ss(tmp6, tmp4)
ss(1:tmp6+1,kk) = [ss(tmp5,tmp4);tmp(tmp4,2)];
else, ss(1:3,kk) = [i;dd(2,tmp4);tmp(tmp4,2)];
end; end
dd = [dd, [tmp3; tmp(tmp4, 2)]; V(tmp(tmp4, 3)) = [];
[mdd, ndd] = size (dd); kk = kk + 1;
end; S=ss; D=dd(1,:);
```

## 附录 B Python 参考代码

Listing 2: The python Source code of Algorithm

```
#辗转相除
def divisor(n,m):
  d=1
  while d!=0:
        c=n/m #商数
        d=n%m #余数
             #替换除数
        n=m
               #替换被除数
        m=d
   return n
#判断大小
def judge(n,m):
   if n>m:
     re=divisor(n,m)
  else:
     re = divisor(m, n)
  return re
#主函数
s = judge(100, 18)
print(s)
```