

DAYSTORY

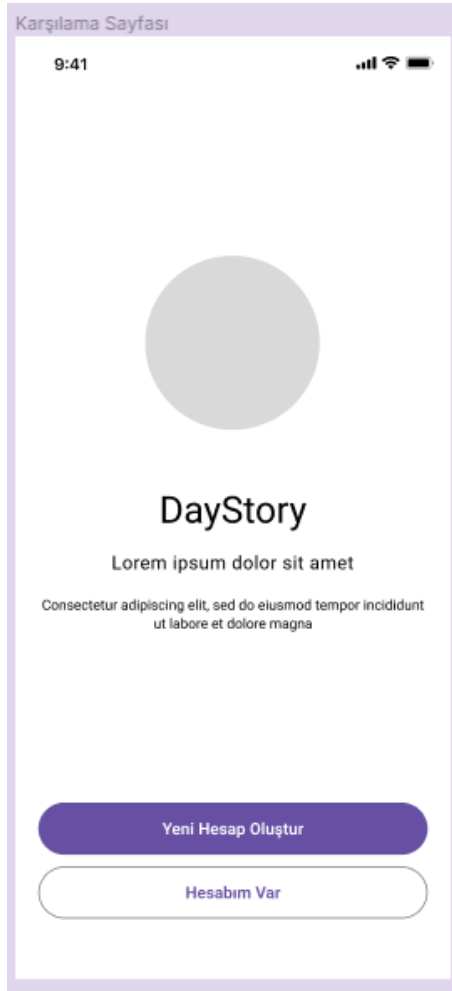
DayStory nedir?

Kullanıcıları ajanda kullanmaya teşvik etmek adına gün gün takvimlerine notlar, toplantılar vb. bilgileri eklemesine yardımcı olan ve AI yardımıyla görselleştiren bir mobil uygulamadır.

Second Week – Sprint 1

OLUŞTURULACAK EKРАНLAR

1. KARŞILAMA SAYFASI
2. KAYIT OL 1-2 SAYFALARI
3. GİRİŞ YAP SAYFASI



Kullanıcı uygulamayı ilk açtığında Karşılama Sayfası ekranda çıkacak.

Logo hazırlandığında DayStory yazısının üstündeki yere logo eklenecek.

Karşılama sayfasında iki senaryo var.

1. Yeni Hesap Oluştur butonuna tıklandığında -> Kayıt Ol 1 ekranına yönlendirilecek.
2. Hesabım Var butonuna tıklandığında -> Giriş Yap ekranına yönlendirilecek.

DayStory altındaki yazılar?

Kayıt Ol 1

9:41

DayStory

Kişisel bilgilerinizi giriniz.

İsim

İsminizi Yazınız.

Soyisim

Soyisminizi Yazınız.

Cinsiyet

Seçiniz.

Date

dd/mm/yyyy

Devam

Zaten bir hesabın var mı? [Giriş Yap](#)

1. SENARYO

Kayıt Ol 1 Sayfasında İsim ve Soyisim kısımlarında Türkçe karakterlere izin verecek.

Cinsiyet seçme butonuna basıldığında kutunun altında 3 seçenek çıkacak:

- Kadın
- Erkek
- Belirtmek İstemiyorum.

Date butonu Birth Date olarak güncellenecek.

Doğum tarihi için gün/ay/yıl veri tipinde pop-up şeklinde çıkan takvimden doğum günü bilgisi kullanıcıdan alınacak.

Devam butonuna basıldığında Kayıt Ol 1 sayfasındaki bütün bilgilerin girilip girilmediği kontrol edildikten sonra Kayıt Ol 2 sayfasına geçilecek.

Eğer bilgi girilmeyen kutu varsa kutunun etrafındaki border kırmızı olacak ve uyarı çıkacak. Örneğin **İsminizi Girmediniz** şeklinde ilgili kutunun altında veya kutunun içinde?

2. SENARYO

Hesabı olan kullanıcı [Giriş Yap](#) kısmına tıkladığı zaman Giriş Yap ekranına yönlendirilecek.



Butonuna basıldığında kutu içine girilen bilgiler silinir.

Eğer kutu içinde bir bilgi yoksa herhangi bir aksiyon olmaz.

Uyarı verecek kutuların border renginin kırmızı olması her kutu için ortaktır.

Kayıt Ol 2

9:41

← DayStory

Hesap Bilgilerinizi Oluşturunuz.

Email

Emailinizi Yazınız. (X)

Kullanıcı Adı

Kullanıcı Adı Belirleyiniz. (X)

Şifre

Şifre Belirleyiniz. (X)

En az 7 karakter. 1 büyük harf, 1 küçük harf ve özel karakter.

Şifre Tekrar

Şifrenizi Onaylayınız. (X)

Kayıt Ol

Zaten bir hesabın var mı? [Giriş Yap](#)

1. SENARYO

E-mail bilgisi kullanıcı tarafından girilir.

Kullanıcı adı kullanıcı tarafından girilir.

Kullanıcı adı için kısıt varsa **Türkçe karakterler kullanıcı adında yer alamaz** şeklinde bir uyarı çıkar.

Kullanıcı adı girildikten sonra veri tabanında kullanıcı adı başka bir kullanıcı tarafından daha önce kullanılmış mı kontrol edilir.

- Kullanıcı adı veri tabanında yoksa devam edilir.

- Kullanıcı adı veri tabanında varsa **Kullanıcı Adı Seçilmiş** uyarısı çıkar.

Şifre girildiğinde şifre kısıtlamaları içeriyor mu kontrol edilir. Kısıtlar:

- En az 7 karakter
- En az 1 büyük-küçük harf içermesi
- En az 1 adet özel karakter içermesi

Şifre tekrar kutusuna şifre girildikten sonra girilen şifrelerin aynı olup olmadığı kontrol edilir.

- Şifreler aynı ise Kayıt Ol butonuna basılır ve Giriş Yap sayfasına yönlendirilir.

- Şifreler eşleşmiyor ise **Şifreler Aynı Değil** uyarısı çıkar.

2. SENARYO

Hesabı olan kullanıcı [Giriş Yap](#) kısmına tıkladığı zaman Giriş Yap ekranına yönlendirilir.



Butonuna basıldığında kutu içine girilen bilgiler silinir.

Eğer kutu içinde bir bilgi yoksa herhangi bir aksiyon olmaz.

Uyarı verecek kutuların border renginin kırmızı olması her kutu için ortaktır.

Kayıt Ol'."/>

1. Senaryo

Giriş yap sayfasına yönlendirilen kullanıcı, kullanıcı adı ve şifre bilgisini girdiğinde Giriş Yap butonuna basar.

Bilgilerin uyuşup uyuşmadığı kontrol edilir.

1.1 Senaryo

Kullanıcı adı ve şifre bilgileri veri tabanında oluşturulmuş ve eşleşme sağlandıysa kullanıcının uygulamaya giriş yapmasına izin verilir.

1.2 Senaryo

Kullanıcı adı ve şifre bilgileri veri tabanındaki bilgilerle eşleşmiyorsa **Kullanıcı adı veya şifre yanlış** uyarısı çıkar.

2. Senaryo

Hesabı olmayan kullanıcı [Kayıt Ol](#) kısmına tıkladığı zaman Kayıt Ol 1 sayfasına yönlendirilir.



Butonuna basıldığında kutu içine girilen bilgiler silinir.

Eğer kutu içinde bir bilgi yoksa herhangi bir aksiyon olmaz.

Uyarı verecek kutuların border renginin kırmızı olması her kutu için ortaktır.