Міністерство освіти і науки України Національний технічний університет України "КПІ" Факультет інформатики та обчислювальної техніки

Кафедра автоматизованих систем обробки інформації та управління

Протокол

з основ технологій програмування № 2 на тему :

" МАСИВИ В МОВІ ПРОГРАМУВАННЯ JAVA"

Виконав	ІП-63 Шелудько Дмитро
студент	Максимович
	(№ групи, прізвище, ім'я, по батькові)
Номер залікової	63129, 2 курс
книжки та курс	7 21
· -	

3MICT

1	ПОСТАНОВКА ЗАДАЧІ	3
2	ТЕКСТИ ПРОГРАМНОГО КОДУ	4
BI	ИСНОВКИ	4

1 ПОСТАНОВКА ЗАДАЧІ

Дія з матрицями	C = A * B
Тип елементів	byte
Дія з матрицею С	Обчислити суму найбільших елементів в рядках матриці з
	парними номерами та найменших елементів в рядках
	матриці з
	непарними номерами

Створити клас, який складається з виконавчого методу, що виконує дію з матрицею(ями) (п.2) із зазначеним типом елементів (п.3) та дію із результуючою

матрицею C (п.4). Вивести на екран результати першої та другої дій. Необхідно

обробити всі виключні ситуації, що можуть виникнути під час виконання програмного коду. Всі змінні повинні бути описані та значення їх задані у виконавчому методі.

2 ТЕКСТИ ПРОГРАМНОГО КОДУ

Main.java

```
* Main thread
* Intended to provide operations with array
* Copyright Dima Sheludko IP - 63 2018
public class Main {
    private static final int C5 = 6329 % 5;//4
    private static final int C7 = 6329 % 7;//1
    private static final int C11 = 6329 % 11;//4
    private static void Print(byte[][] matrix) {
        if(matrix != null) {
            for (int i = 0; i < matrix.length; i++) {</pre>
                 for (int j = 0; j < matrix[0].length; j++) {</pre>
                    System.out.print(matrix[i][j] + ";");
                 System.out.println();
            }
        }
    }
    public static void main(String[] args) {
        byte[][] A = {
                {1,2,3},
                 {4,5,6},
                 {7,8,9}
        };
        byte[][] B = {
                 \{-5, 2, 1\},
                 \{2, -5, 2\},\
                 {8,5,5}
        };
```

```
try {
    // Condition to mulpiply matrixes
    if (A.length == B[0].length) {
        byte[][] C = new byte[A.length][B[0].length];
        for (int i = 0; i < C.length; i++) {</pre>
            for (int j = 0; j < C[0].length; j++) {</pre>
                C[i][j] = 0;
        int tmp = 0;
        for (int line = 0; line < B.length; line++) {</pre>
            for (int column = 0; column < A[0].length; column++) {</pre>
                 for (int row = 0; row < A[0].length; row++) {</pre>
                     tmp = A[line][row] * B[row][column];
                     if (tmp > Byte.MIN_VALUE && tmp < Byte.MAX_VALUE) {</pre>
                         C[line][column] += tmp;
            }
        System.out.println("Result of first operation:");
        // Show the resulting matrix
        Main.Print(C);
        int summ = 0;
        int lim = 0;
        for (int i = 0; i < C.length; i++) {</pre>
            lim = C[i][0];
            for (int j = 0; j < C[i].length; j++) {</pre>
                 if (i % 2 == 0) {
                     if (C[i][j] > lim) {
                         lim = C[i][j];
                 } else {
                     if (C[i][j] < lim) {</pre>
                         \lim = C[i][j];
                 }
            summ += lim;
```

Висновки

Отже, при виконанні лабораторної роботи номер 2, ознайомився з масивами, їх оголошенням, ініціалізацією, роботою та операціями з ними. Створив алгоритм множення матриць.