# LEMBAR TUGAS MAHASISWA

**UTS Pemograman** Mobile 1

Dosen Pengajar: Nova Agustina, ST., M.Kom.



# Di susun Oleh:

Nama : Mochammad Cahyahadi Fadhlurrahman

NPM : 23552011347 Kelas : TIF RP 23 CID A

Mata Kuliah : **Pemograman** Mobile 1

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA UNIVERSITAS TEKNOLOGI BANDUNG TAHUN

2025

### **Essay**

- Apa fungsi findViewById?
   Jawab: Untuk mengambil komponen dari file xml yang dibuat ke file Kotlin atau mengambil id dari komponen di file xml
- 2. Apa syarat pemanggilan method findViewByld? Buat contohnya dan screenshot source code nya!

Jawab: sudah memanggil <u>setContentView() untuk menampilkan tampilan atau layout xml</u> <u>Contoh:</u>

```
setContentView(R.layout.activity_login)
val registerTextView = findViewById<TextView>(R.id.registerTextView)
```

3. Error apa yang terjadi jika file kotlin salah menginisialisasi findViewByld atau objek pada xml belum diinisialisasi?

Jawab: bakal muncul error ini <u>Unresolved reference 'resgisterTextView'.</u>

### Contoh:



4. Buat sebuah contoh program untuk menampilkan pesan error Resources.NotFoundException! Screenshot logcat-nya!



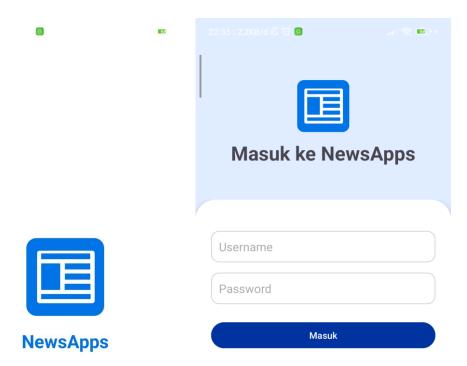
5. Kumpulkan dalam bentuk pdf di Elearning (Soal essay digabung dengan soal studi kasus cek point 7 Studi Kasus)

Link Github:

https://github.com/MochCahyahadiF05/NewsAppAndroid

### **Studi Kasus**

ScreenShot hasil



Belum punya akun? <u>Daftar</u>





# **Daftar Akun**

Nama Lengkap

Email

Password

Konfirmasi Password

Daftar

# 

#### Berita Terbaru



# Indonesia Berhasil Kurangi Emisi

Indonesia mencapai penurunan emisi karbon sebesar 20% dalam dua tahun t...

10 Mei 2025



#### Teknologi Al Lokal Tembus Pasar Global

Startup AI dari Indonesia berhasil mendapatkan pendanaan seri B sebesa...

9 Mei 2025



### Prestasi Tim Voli Indonesia di Asian Games

Tim voli Indonesia berhasil meraih medali emas setelah mengalahkan Jep...

8 Mei 2025



### Inovasi Transportasi Ramah Lingkungan

Kendaraan listrik buatan dalam negeri mulai diproduksi massal dan akan dijua...

7 Mei 2025



Perkembangan Ekonomi Digital Indonesia

Fkonomi digital Indonesia tumbuh 15%

# Kode

# SplashScreenActivity.kt

package com.example.newsapp

import android.content.Intent import android.graphics.Color

import android.os.Bundle

import android.os.Handler

import android.os.Looper

import android.view.View

import android.view.animation.AnimationUtils

```
import android.widget.ImageView
import android.widget.TextView
import androidx.activity.enableEdgeToEdge
import androidx.appcompat.app.AppCompatActivity
import androidx.core.os.postDelayed
import androidx.core.view.ViewCompat
import androidx.core.view.WindowInsetsCompat
class SplashScreenActivity : AppCompatActivity() { // Mendeklarasikan class
SplashScreenActivity sebagai turunan dari AppCompatActivity
  override fun onCreate(savedInstanceState: Bundle?) { // Metode onCreate dipanggil saat
activity dibuat pertama kali
    super.onCreate(savedInstanceState) // Memanggil implementasi onCreate dari superclass
    setContentView(R.layout.activity_splash_screen) // Menetapkan layout yang digunakan
untuk activity ini
    window.apply {
      decorView.systemUiVisibility = View.SYSTEM_UI_FLAG_LAYOUT_FULLSCREEN or
          View.SYSTEM_UI_FLAG_LAYOUT_STABLE // Mengatur tampilan agar layout berada
di belakang status bar dan stabil
      statusBarColor = Color.TRANSPARENT // Mengatur warna status bar menjadi transparan
    }
    val appNameText = findViewById<TextView>(R.id.appName) // Menghubungkan
komponen TextView dari layout ke variabel appNameText
    val logoImage = findViewById<ImageView>(R.id.logoIcon) // Menghubungkan komponen
ImageView dari layout ke variabel logoImage
    Handler(Looper.getMainLooper()).postDelayed({ // Menjalankan kode setelah delay 1
detik
      val anim = AnimationUtils.loadAnimation(this, R.anim.fade_in) // Memuat animasi
fade_in
      appNameText.visibility = View.VISIBLE // Menampilkan teks appName
      appNameText.startAnimation(anim) // Menjalankan animasi pada teks appName
    }, 1000)
    Handler(Looper.getMainLooper()).postDelayed({ // Menjalankan kode setelah delay 4
detik
      startActivity(Intent(this, LoginActivity::class.java)) // Berpindah ke LoginActivity
      finish() // Menutup SplashScreenActivity agar tidak bisa dikembalikan dengan tombol
back
    }, 4000)
 }
}
```

### LoginActivity.kt

package com.example.newsapp // Menentukan package tempat kelas ini berada

// Import library yang dibutuhkan

```
import android.content.Intent // Untuk berpindah antar Activity
import android.graphics.Color // Untuk manipulasi warna
import android.os.Bundle // Untuk menyimpan data saat Activity dibuat
import android.text.SpannableString // Untuk membuat teks dengan format tertentu
import android.text.Spanned // Untuk menentukan jangkauan formatting
import android.text.method.LinkMovementMethod // Untuk memungkinkan teks bisa diklik
import android.text.style.ClickableSpan // Untuk membuat bagian teks bisa diklik
import android.text.style.ForegroundColorSpan // Untuk mengganti warna sebagian teks
import android.util.Log // Untuk logging (debug atau error)
import android.view.View // Untuk manipulasi elemen tampilan
import android.widget.Button // Komponen tombol
import android.widget.EditText // Komponen input teks
import android.widget.TextView // Komponen tampilan teks
import android.widget.Toast // Untuk menampilkan pesan singkat ke pengguna
import androidx.appcompat.app.AppCompatActivity // Kelas dasar untuk Activity modern
class LoginActivity: AppCompatActivity() { // Deklarasi class LoginActivity yang mewarisi
AppCompatActivity
 // Deklarasi variabel untuk elemen input dan tombol
  private lateinit var etUsername: EditText
  private lateinit var etPassword: EditText
  private lateinit var btnLogin: Button
  override fun onCreate(savedInstanceState: Bundle?) { // Fungsi yang dipanggil saat activity
pertama kali dibuat
    super.onCreate(savedInstanceState) // Memanggil method dari superclass
    setContentView(R.layout.activity_login) // Mengatur layout yang digunakan
(activity_login.xml)
    // Mengatur status bar agar transparan dan tampilan fullscreen
    window.apply {
      decorView.systemUiVisibility = View.SYSTEM UI FLAG LAYOUT FULLSCREEN or
          View.SYSTEM_UI_FLAG_LAYOUT_STABLE // Layout ditampilkan fullscreen dan stabil
saat status bar muncul
      statusBarColor = Color.TRANSPARENT // Mengubah status bar menjadi transparan
    }
    // Menghubungkan komponen UI dengan variabel
    etUsername = findViewById(R.id.etUsername) // Menghubungkan EditText username
    etPassword = findViewById(R.id.etPassword) // Menghubungkan EditText password
    btnLogin = findViewByld(R.id.btnLogin) // Menghubungkan Button login
    // Membuat teks "Belum punya akun? Daftar" menjadi sebagian bisa diklik
    val registerTextView = findViewById<TextView>(R.id.registerTextView)
    val fullText = "Belum punya akun? Daftar" // Teks penuh
    val spannable = SpannableString(fullText) // Buat objek SpannableString untuk bisa diberi
gaya
    val blueColor = ForegroundColorSpan(Color.parseColor("#0033A0")) // Warna biru untuk
teks "Daftar"
```

```
spannable.setSpan(blueColor, 18, fullText.length, Spanned.SPAN_EXCLUSIVE_EXCLUSIVE)
// Terapkan warna biru dari karakter ke-18 sampai akhir
    // Membuat bagian "Daftar" dapat diklik
    val clickableSpan = object : ClickableSpan() {
      override fun onClick(widget: View) {
        val intent = Intent(this@LoginActivity, RegisterActivity::class.java) // Intent ke
RegisterActivity
        startActivity(intent) // Mulai activity register
      }
    }
    spannable.setSpan(clickableSpan, 18, fullText.length,
Spanned.SPAN EXCLUSIVE EXCLUSIVE) // Terapkan span klik ke kata "Daftar"
    registerTextView.text = spannable // Menampilkan teks yang telah diformat
    registerTextView.movementMethod = LinkMovementMethod.getInstance() //
Mengaktifkan klik pada TextView
    // Fungsi saat tombol login ditekan
    btnLogin.setOnClickListener {
      val username = etUsername.text.toString().trim() // Ambil teks dari input username
      val password = etPassword.text.toString().trim() // Ambil teks dari input password
      // Validasi: jika username atau password kosong
      if (username.isEmpty() || password.isEmpty()) {
        Log.e("LoginActivity", "Login gagal: Username atau password kosong") // Tampilkan
log error
        Toast.makeText(this, "Username dan password harus diisi!",
Toast.LENGTH_SHORT).show() // Tampilkan pesan ke pengguna
        return@setOnClickListener // Keluar dari fungsi klik
      }
      // Jika input tidak kosong, anggap login berhasil (simulasi)
      Log.d("LoginActivity", "Login berhasil: $username") // Tampilkan log debug
      Toast.makeText(this, "Login berhasil, selamat datang $username!",
Toast.LENGTH_SHORT).show() // Tampilkan pesan sukses
      // Pindah ke NewsDashboardActivity, kirim username sebagai data
      val intent = Intent(this, NewsDashboardActivity::class.java)
      intent.putExtra("USERNAME", username) // Kirim username ke activity berikutnya
      startActivity(intent) // Jalankan NewsDashboardActivity
    }
```

```
RegisterActivity.kt

package com.example.newsapp

import android.content.Intent
import android.content.res.Resources
import android.graphics.Color
```

```
import android.os.Bundle
import android.text.SpannableString
import android.text.Spanned
import android.text.method.LinkMovementMethod
import android.text.style.ClickableSpan
import android.text.style.ForegroundColorSpan
import android.util.Log
import android.view.View
import android.widget.Button
import android.widget.EditText
import android.widget.TextView
import android.widget.Toast
import androidx.activity.enableEdgeToEdge
import androidx.appcompat.app.AppCompatActivity
class RegisterActivity : AppCompatActivity() { // Deklarasi class RegisterActivity
  // Deklarasi variabel untuk input dan tombol
  private lateinit var editTextName: EditText
  private lateinit var editTextEmail: EditText
  private lateinit var editTextPassword: EditText
  private lateinit var editTextConfirmPassword: EditText
  private lateinit var btnRegister: Button
  override fun onCreate(savedInstanceState: Bundle?) { // Fungsi utama saat Activity dibuat
    super.onCreate(savedInstanceState) // Panggil onCreate superclass
    enableEdgeToEdge() // Opsional, untuk layout modern penuh layar (fitur baru Jetpack)
    setContentView(R.layout.activity_register) // Atur tampilan dari layout XML
    // Inisialisasi semua komponen UI
    editTextName = findViewById(R.id.editTextName)
    editTextEmail = findViewById(R.id.editTextEmail)
    editTextPassword = findViewById(R.id.editTextPassword)
    editTextConfirmPassword = findViewById(R.id.editTextConfirmPassword)
    btnRegister = findViewById(R.id.btnRegister)
    // Logika ketika tombol "Daftar" diklik
    btnRegister.setOnClickListener {
      val fullName = editTextName.text.toString().trim()
      val email = editTextEmail.text.toString().trim()
      val password = editTextPassword.text.toString().trim()
      val confirmPassword = editTextConfirmPassword.text.toString().trim()
      // Validasi form, jika valid baru lanjut
      if (validateForm(fullName, email, password, confirmPassword)) {
        // Catat log untuk percobaan registrasi
        Log.d("RegisterActivity", "Registration attempt - Name: $fullName, Email: $email")
        // Tampilkan Toast pertama
        Toast.makeText(this, "Proses pendaftaran...", Toast.LENGTH_SHORT).show()
```

```
// (Simulasi) Lanjut ke proses pendaftaran sebenarnya di sini jika ada backend
        // Tampilkan Toast kedua setelah pendaftaran berhasil
        Toast.makeText(this, "Pendaftaran berhasil! Selamat datang $fullName",
Toast.LENGTH_LONG).show()
        // Pindah ke halaman dashboard
        val intent = Intent(this, NewsDashboardActivity::class.java)
        intent.putExtra("USER_NAME", fullName) // Kirim nama user ke activity berikutnya
        startActivity(intent)
        finish() // Tutup activity registrasi agar tidak bisa kembali dengan tombol back
      }
    }
    // Atur teks yang bisa diklik "Login"
    setupLoginText()
  }
  // Fungsi untuk mengatur teks "Sudah punya akun? Login"
  private fun setupLoginText() {
    val loginTextView = findViewById<TextView>(R.id.loginTextView)
    val fullText = "Sudah punya akun? Login"
    val spannable = SpannableString(fullText)
    val loginStartIndex = fullText.indexOf("Login") // Temukan posisi kata "Login"
    // Warnai teks "Login" dengan warna biru
    val blueColor = ForegroundColorSpan(Color.parseColor("#0033A0"))
    spannable.setSpan(blueColor, loginStartIndex, fullText.length,
Spanned.SPAN_EXCLUSIVE_EXCLUSIVE)
    // Buat teks "Login" bisa diklik
    val clickableSpan = object : ClickableSpan() {
      override fun onClick(widget: View) {
        // Pindah ke halaman Login
        val intent = Intent(this@RegisterActivity, LoginActivity::class.java)
        startActivity(intent)
        finish() // Tutup activity saat ini
      }
    spannable.setSpan(clickableSpan, loginStartIndex, fullText.length,
Spanned.SPAN_EXCLUSIVE_EXCLUSIVE)
    // Terapkan teks dan aktifkan link movement
    loginTextView.text = spannable
    loginTextView.movementMethod = LinkMovementMethod.getInstance()
  }
  // Fungsi validasi data dari form
  private fun validateForm(fullName: String, email: String, password: String, confirmPassword:
String): Boolean {
```

```
if (fullName.isEmpty()) {
      editTextName.error = "Silakan masukkan nama lengkap Anda"
      editTextName.requestFocus()
      return false
    }
    if (email.isEmpty()) {
      editTextEmail.error = "Silakan masukkan email Anda"
      editTextEmail.requestFocus()
      return false
    }
    if (!android.util.Patterns.EMAIL ADDRESS.matcher(email).matches()) {
      editTextEmail.error = "Silakan masukkan alamat email yang valid"
      editTextEmail.requestFocus()
      return false
    }
    if (password.isEmpty()) {
      editTextPassword.error = "Silakan masukkan password"
      editTextPassword.requestFocus()
      return false
    }
    if (password.length < 6) {
      editTextPassword.error = "Password harus minimal 6 karakter"
      editTextPassword.requestFocus()
      return false
    }
    if (confirmPassword.isEmpty()) {
      editTextConfirmPassword.error = "Silakan konfirmasi password Anda"
      editTextConfirmPassword.requestFocus()
      return false
    }
    if (password != confirmPassword) {
      editTextConfirmPassword.error = "Password tidak cocok"
      editTextConfirmPassword.requestFocus()
      return false
    }
    return true // Semua validasi berhasil
}
```

```
NewList.kt

package com.example.newsapp

// Mendefinisikan data class NewsList
```

```
data class NewsList(
val title: String, // Judul berita
val description: String, // Deskripsi atau ringkasan berita
val imageUrl: String, // URL gambar yang mewakili berita
val date: String // Tanggal publikasi berita
)
```

```
AdapterNewsList.kt
package com.example.newsapp
import android.content.Context
import android.view.LayoutInflater
import android.view.View
import android.view.ViewGroup
import android.widget.ArrayAdapter
import android.widget.ImageView
import android.widget.TextView
import com.bumptech.glide.Glide
class AdapterNewsList(context: Context, private val newsList: List<NewsList>) :
  ArrayAdapter<NewsList>(context, R.layout.item_news, newsList) {
 // Fungsi ini akan dipanggil untuk setiap item dalam list
  override fun getView(position: Int, convertView: View?, parent: ViewGroup): View {
    // Jika convertView null, inflate tampilan dari item news.xml
    val view = convertView ?: LayoutInflater.from(context).inflate(R.layout.item news, parent,
false)
    // Ambil objek NewsList pada posisi tertentu
    val news = newsList[position]
    // Ambil view dari layout item_news
    val ivNewsImage = view.findViewById<ImageView>(R.id.ivNewsImage)
    val tvNewsTitle = view.findViewById<TextView>(R.id.tvNewsTitle)
    val tvNewsDescription = view.findViewById<TextView>(R.id.tvNewsDescription)
    val tvNewsDate = view.findViewById<TextView>(R.id.tvNewsDate)
    // Gunakan Glide untuk memuat gambar dari URL ke dalam ImageView
    Glide.with(context)
      .load(news.imageUrl) // URL gambar
      .placeholder(R.drawable.no_image) // Gambar default saat loading
      .error(R.drawable.no_image) // Gambar default jika gagal memuat
      .into(ivNewsImage) // Target ImageView
    // Set data berita ke tampilan
    tvNewsTitle.text = news.title
    tvNewsDescription.text = news.description
    tvNewsDate.text = news.date
    // Kembalikan view yang telah dimodifikasi
    return view
```

```
}
```

```
NewsDashboardActivity.kt
package com.example.newsapp // Menentukan package dari file ini
// Import library yang dibutuhkan
import android.graphics.Color
import android.os.Bundle
import android.util.Log
import android.view.View
import android.widget.ListView
import android.widget.TextView
import android.widget.Toast
import androidx.appcompat.app.AppCompatActivity
class NewsDashboardActivity : AppCompatActivity() {
  // Deklarasi view dan variabel
  private lateinit var listViewNews: ListView
  private lateinit var tvUsername: TextView
  private lateinit var newsAdapter: AdapterNewsList
  private val newsList = ArrayList<NewsList>() // List untuk menyimpan data berita
  override fun onCreate(savedInstanceState: Bundle?) {
    super.onCreate(savedInstanceState)
    setContentView(R.layout.activity_news_dashboard) // Mengatur layout activity
    // Membuat status bar transparan
    window.apply {
      decorView.systemUiVisibility = View.SYSTEM_UI_FLAG_LAYOUT_FULLSCREEN or
          View.SYSTEM_UI_FLAG_LAYOUT_STABLE
      statusBarColor = Color.TRANSPARENT
    }
    // Mengambil username yang dikirim dari LoginActivity atau RegisterActivity
    val username = intent.getStringExtra("USERNAME") ?: "User"
    // Inisialisasi view dari layout
    listViewNews = findViewById(R.id.listViewNews)
    tvUsername = findViewById(R.id.tvUsername)
    tvUsername.text = username // Menampilkan nama user di tampilan
    // Log untuk menunjukkan bahwa Dashboard sudah dibuka
    Log.d("NewsDashboardActivity", "Dashboard dibuka oleh: $username")
    // Tampilkan pesan selamat datang
    Toast.makeText(this, "Selamat datang $username di NewsApps",
Toast.LENGTH_LONG).show()
```

```
// Menyiapkan data berita
    prepareNewsData()
    // Membuat dan mengatur adapter untuk ListView
    newsAdapter = AdapterNewsList(this, newsList)
    listViewNews.adapter = newsAdapter
    // Event ketika item list diklik
    listViewNews.setOnItemClickListener { _, _, position, _ ->
      val selectedNews = newsList[position] // Ambil berita yang dipilih
      Toast.makeText(this, "Berita dipilih: ${selectedNews.title}",
Toast.LENGTH SHORT).show()
      Log.d("NewsDashboardActivity", "Berita dipilih: ${selectedNews.title}")
    }
 }
 // Fungsi untuk menambahkan data berita ke dalam list
  private fun prepareNewsData() {
   // Menambahkan berita secara manual ke dalam list
    newsList.add(NewsList(
      "Indonesia Berhasil Kurangi Emisi Karbon",
      "Indonesia mencapai penurunan emisi karbon sebesar 20% dalam dua tahun terakhir
melalui program reboisasi nasional.",
      "https://images.unsplash.com/photo-1624555130581-
1d9cca783bc0?w=600&auto=format&fit=crop&g=60&ixlib=rb-
4.1.0&ixid=M3wxMjA3fDB8MHxzZWFyY2h8Mnx8dXJsfGVufDB8fDB8fHww",
      "10 Mei 2025"
    ))
    newsList.add(NewsList(
      "Teknologi AI Lokal Tembus Pasar Global",
      "Startup AI dari Indonesia berhasil mendapatkan pendanaan seri B sebesar $50 juta
dari investor internasional.",
      "https://images.unsplash.com/photo-1624555130581-
1d9cca783bc0?w=600&auto=format&fit=crop&q=60&ixlib=rb-
4.1.0&ixid=M3wxMjA3fDB8MHxzZWFyY2h8Mnx8dXJsfGVufDB8fDB8fHww",
      "9 Mei 2025"
    ))
    newsList.add(NewsList(
      "Prestasi Tim Voli Indonesia di Asian Games",
      "Tim voli Indonesia berhasil meraih medali emas setelah mengalahkan Jepang dengan
skor 3-1 di final.",
      "https://images.unsplash.com/photo-1624555130581-
1d9cca783bc0?w=600&auto=format&fit=crop&q=60&ixlib=rb-
4.1.0&ixid=M3wxMjA3fDB8MHxzZWFyY2h8Mnx8dXJsfGVufDB8fDB8fHww",
      "8 Mei 2025"
    ))
    newsList.add(NewsList(
```

```
"Inovasi Transportasi Ramah Lingkungan",
      "Kendaraan listrik buatan dalam negeri mulai diproduksi massal dan akan dijual dengan
harga terjangkau tahun depan.",
      "https://images.unsplash.com/photo-1624555130581-
1d9cca783bc0?w=600&auto=format&fit=crop&g=60&ixlib=rb-
4.1.0&ixid=M3wxMjA3fDB8MHxzZWFyY2h8Mnx8dXJsfGVufDB8fDB8fHww",
      "7 Mei 2025"
    ))
    newsList.add(NewsList(
      "Festival Film Indonesia Mendapat Pengakuan Internasional",
      "Film Indonesia 'Pulang' berhasil memenangkan penghargaan di Festival Film Cannes
tahun ini.",
      "https://via.placeholder.com/150",
      "6 Mei 2025"
    ))
    newsList.add(NewsList(
      "Perkembangan Ekonomi Digital Indonesia",
      "Ekonomi digital Indonesia tumbuh 15% selama pandemi, didukung oleh inovasi e-
commerce dan fintech.",
      "https://via.placeholder.com/150",
      "5 Mei 2025"
    ))
    newsList.add(NewsList(
      "Riset Vaksin Baru Karya Anak Bangsa",
      "Tim peneliti dari ITB mengembangkan vaksin baru untuk mencegah penyakit tropis
yang efektif dan terjangkau.",
      "https://via.placeholder.com/150",
      "4 Mei 2025"
    ))
    newsList.add(NewsList(
      "Persib Juara Liga 1 Indonesia",
      "Tim Persib Bandung Menjuarai liga 1 indonesia dan akan bermain di asia.",
      "https://juaranews.com/wp-content/uploads/2025/05/persib-juara.webp",
      "2 Mei 2025"
    ))
  }
}
```