ゲームアイディアまとめ

「女の子を操作して夢の世界から脱出するゲーム」

最終目標

教会及び外の世界を行き来して最終的に夢の世界から脱出する

ゲームオーバー条件

敵に一定時間触れた。

敵に一定時間触れていると、少女の体が黒くなる

全身真っ黒になったらゲームオーバー

・敵は闇などくらいところから出現する。なので、基本暗いところは通れない。 だから、松明など光を取り入れることで敵の出現ポイントをなくし、道をきり ひらいていくことが大切になる。

世界

1.ゴシック系教会(廃墟)

このゲームは教会を上からどんどん下り地下にいくので闇が増え、どんどん 難易度が上がるしくみ。

プレイヤー: 思春期の女の子

見た目:ゴシック系(?)

なにかに悩んでいるらしく、夢に逃げ込んだ

現実世界でも教会に逃げ込んでいたのか夢の世界でも教会がでる

敵

こんな感じの敵

