LAPORAN WORKSHOP MOBILE APPLICATIONS FRAMEWORK



DISUSUN OLEH:

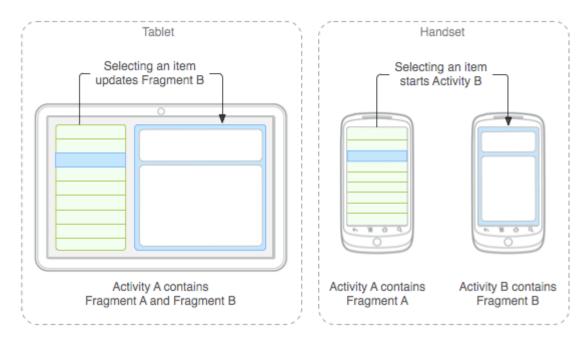
Mochammad Indra Maulidana (E41211161) Teknik Informatika Golongan C

SEMESTER IV
PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
JURUSAN TEKNOLOGI INFORMASI
POLITEKNIK NEGERI JEMBER
2023

Acara 17

Konsep dasar Fragment

Fragment adalah sebuah reuseable class yang mengimplement beberapa fitur sebuah Activity. Fragment biasanya dibuat sebagai bagian dari suatu antarmuka. Sebuah fragment harus berada di dalam sebuah activity, mereka tidak dapat berjalan sendiri tanpa adanya activity tempat mereka menempel.



Ada banyak kasus yang dapat diselesaikan menggunakan fragment, namun yang paling umum adalah:

- Penggunaan Komponen View dan Logic Berulang Kali Fragment dapat dipakai untuk menampilkan data atau melakukan event tertentu dibeberapa activity berbeda.
- Dukungan Untuk Tablet Dibeberapa aplikasi, versi tablet dari sebuah activity memberikan layout yang berbeda dari versi handphone yang juga berbeda dari versi TV. Fragment memungkinkan activity untuk menggunakan fragment dalam membuat antarmuka sesuai dengan perangkat yang membukanya.
- Orientasi Layar Seringkali dalam aplikasi, versi portrait dan landscape sebuah aplikasi memiliki layout yang berbeda. Fragment memungkinkan kedua orientasi tersebut untuk menggunakan tampilan yang berbeda menggunakan elemen yang sama.

Dalam aplikasi yang menggunakan banyak fragment, kita perlu selalu ingat untuk mengorganisasikan kode kita agar mengikuti best practice. Di dalam sebuah aplikasi yang memakai banyak fragment, kita harus selalu ingat fungsi dari perpindahan activity.

Acara 18

• Tuliskan kode program di activity main.xml seperti berikut

```
CclinearLayout
    xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    xmlns:app="http://schemas.android.com/apk/res-auto"
    xmlns:tools="http://schemas.android.com/apk/res-auto"
    xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="match_parent"
    android:id="@*id/firstFragment"
    android:layout_marginTop="10dp"
    android:layout_marginTop="10dp"
    android:layout_height="wrap_content"
    android:textColor="@color/white"
    android:textSize="20sp"/>
    <Button
    android:d="@rid/secondFragment"
    android:textSize="20sp"/>
    <Button
    android:id="@rid/secondFragment"
    android:textSize="20sp"/>
    <Framelayout_marginTop="10dp"
    android:layout_height="wrap_content"
    android:textColor="@color/white"
    android:textColor="@color/white"
    android:textSize="20sp"/>
    <Framelayout
    android:id="@rid/fpamelayout"
    android:layout_height="match_parent"
    android:layout_height="match_parent"
    android:layout_marginTop="10dp"/>
    <//rr>
```

Tambahkan pada mainactivity.java

 Selanjutya menuliskan kode program seperti berikut pada folder fragment_first.xml

 Selanjutya menuliskan kode program seperti berikut pada folder fragment_second.xml

```
<
```

Tambahkan kode berikut pada firstfragment.java

```
package com.example.fragmentexample;|

Bimport ...
//import androidx.fragment.app.Fragment;

public class FirstFragment extends Fragment {
    View view;
    Button firstButton;

@Override
public View onCreateView( LayoutInflater inflater, @Nullable ViewGroup container, Bundle savedInstanceState) {
    view = inflater.inflate(R.layout.fragment_first, container, attachTeRect false);
    firstButton = view.findViewById(R.id.firstButton);

firstButton.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
    @Override
    public void onClick(View v) {
        Toast.makeText(getActivity(), Text "First Fragment", Toast.LENGTH_LONG).show();
    }
};
return view;
}
```

• Tambahkan kode berikut pada secondfragment.java

Acara 19

Berikut hasil running implementasi dari kode program di atas

