

Mochammad Yanuar Fitroni

Sidoarjo, Jawa Timur | +62 812-3380-6275 (WhatsApp) | +62 812-4344-2480 | moch.yanuar.f@gmail.com
[linkedin.com/in/mochyanuarfitroni](https://www.linkedin.com/in/mochyanuarfitroni) | github.com/MochammadYanuarFitroni

Ringkasan

Saya adalah lulusan Strata 1 Informatika dari Universitas Pembangunan Nasional Veteran Jawa Timur dengan minat yang kuat dalam bidang pengembangan web, pemrograman full stack, dan pemrograman *game*. Saya pernah mengikuti dan berhasil lulus dengan nilai yang baik dalam program studi independen sebagai *game programmer* di ICE Institute, serta program Bangkit dalam bidang *cloud computing*. Bertanggung jawab, baik dalam komunikasi, dan baik dalam bekerja sama sebagai tim diproject IT.

Pengalaman

ICE Institute – Microcredential Game Developer

Feb 2022 – Jul 2022

Game Programmer

- Mempelajari dan mengenali setiap bagian atau fitur yang ada pada *Unity Game Engine*
- Memperlajari pemrograman untuk membuat *game* menggunakan bahasa pemrograman C# dan *Unity Game Engine*
- Membuat *game* 3D dan 2D seperti ping-pong, *top down shooter*, dan *2D Platformer* dan menambahkan sistem monetisasi kedalam *game*
- Membuat *game* edukasi mengenai sampah dengan tim yang telah ditentukan

Praktek Kerja Lapangan (PKL) – DISPERINAKER Kota Surabaya

Sep 2022 – Okt 2022

Intership – Web Programmer

- Membuat website dashboard analisis data pelatihan dan sertifikasi DISPERINAKER dengan mengimplementasi scrapping data pada website DISPERINAKER
- Menghubungkan *RestAPI* dengan *Front-End* menggunakan *Javascript*.
- Menghubungkan peta analisis persebaran peserta dan pendaftar pelatihan dan sertifikasi dari *Tableau* dengan *Front-End web*

Bangkit Academy 2023 – Cloud Computing Learning Path

Feb 2023 – Jul 2023

Cloud Computing

- Mempelajari mengenai *Cloud Computing* dengan *Google Cloud*, *Javascript*, dan *Back-End RestAPI*
- Membuat *web service Back-End* dengan menggunakan *Node.js* dan mendeploynya pada *Google Cloud*
- Membuat *RestAPI* menggunakan *Node.js* yang dideploy pada *Google Cloud* untuk aplikasi menerjemahkan aksara sunda dalam rangka project *capstone*.

Pendidikan

Universitas Pembangunan Nasional Veteran Jawa Timur

Agu 2019 – Jan 2024

Strata 1 Informatika | IPK 3.90 / 4.00

- Tugas akhir berjudul "Pengembangan Game Edukasi Mengenai Sejarah Peroberkan Bendera Belanda pada Hotel Yamato di Surabaya".
- Tugas PKL dengan judul "Implementasi Scrapping pada Data Pelatihan dan Sertifikasi Web Disperinaker Kota Surabaya untuk Dasboard Analisis".
- Panitia pelaksana "Pemilu Umum Raya Informatika UPN Veteran Jawa Timur 2021" sebagai ketua divisi perlengkapan yang mana memiliki tugas untuk mempersiapkan segala kebutuhan yang akan digunakan.
- Memiliki jurnal yang sudah pubilsh dengan judul "Pembuatan Game Edukasi 'Garbage Sorter' Berbasis Android Untuk Mengenal Jenis-Jenis Sampah Menggunakan Unity" dan "Pembuatan Game Edukasi Bernarasi Sejarah Insiden Perobekkan Bendera Belanda Di Hotel Yamato Menggunakan Unity".

Projects

Garbage sorter

Membuat *game* edukasi berbasis *mobile android* mengenai jenis sampah dengan tujuan agar pengguna atau masyarakat dapat mengerti jenis – jenis sampah. [Itch io](#)

Sistem Informasi Disperinaker Kota Surabaya

Membuat prototype untuk mengedukasi pengguna mengenai penggunaan dashboard dan pengelolaan informasi Disperinaker Kota Surabaya. [Website](#) [Github](#)

Sertifikasi Junior Web Programming

Membuat *web e-commerce* sederhana menggunakan bahasa pemrograman *PHP Native* dan *framework bootstrap*. [Github](#)

Naksu - Ngajarkeun Aksara Sunda

Membuat *RestAPI* menggunakan *Node.Js* yang dideploy pada *Google Cloud* untuk aplikasi menerjemahkan aksara sunda. [Github](#)

Kemampuan

Hard Skill:

- Javascript
- PHP
- MySQL
- C#
- Web development
- Game development
- Git Version Control
- Bootstrap

Soft Skill

- Adaptasi
- Kerja sama tim
- Bertanggung jawab

Bahasa

- Indonesia
- Inggris