

Mochammad Yanuar Fitroni

Sidoarjo, Jawa Timur | +62 812-3380-6275 (WhatsApp) | +62 812-4344-2480 | moch.yanuar.f@gmail.com
[linkedin.com/in/mochyanuarfitroni](https://www.linkedin.com/in/mochyanuarfitroni) | github.com/MochammadYanuarFitroni | myanuarf-profile.vercel.app/

Ringkasan

Saya adalah lulusan Strata 1 Informatika dari Universitas Pembangunan Nasional Veteran Jawa Timur dengan minat yang kuat dalam bidang pengembangan web, pemrograman full stack, dan pemrograman *game*. Saya pernah mengikuti dan berhasil lulus dengan nilai yang baik dalam program studi independen sebagai *game programmer* di ICE Institute, serta program Bangkit dalam bidang *cloud computing*. Bertanggung jawab, baik dalam komunikasi, dan baik dalam bekerja sama sebagai tim diproject IT.

Pengalaman

ICE Institute – Microcredential Game Developer

Feb 2022 – Jul 2022

Game Programmer

- Mempelajari dan mengenali setiap bagian atau fitur yang ada pada *Unity Game Engine*
- Memperlajari pemrograman untuk membuat *game* menggunakan bahasa pemrograman C# dan *Unity Game Engine*
- Membuat *game* 3D dan 2D seperti ping-pong, *top down shooter*, dan *2D Platformer* dan menambahkan sistem monetisasi kedalam *game*
- Membuat *game* edukasi mengenai sampah dengan tim yang telah ditentukan

Praktek Kerja Lapangan (PKL) – DISPERINAKER Kota Surabaya

Sep 2022 – Okt 2022

Internship – Web Programmer

- Membuat website dashboard analisis data pelatihan dan sertifikasi DISPERINAKER dengan mengimplementasi scrapping data pada website DISPERINAKER
- Menghubungkan *RestAPI* dengan *Front-End* menggunakan *Javascript*.
- Menghubungkan peta analisis persebaran peserta dan pendaftar pelatihan dan sertifikasi dari *Tableau* dengan *Front-End web*

Bangkit Academy 2023 – Cloud Computing Learning Path

Feb 2023 – Jul 2023

Cloud Computing

- Mempelajari mengenai *Cloud Computing* dengan *Google Cloud*, *Javascript*, dan *Back-End RestAPI*
- Membuat *web service Back-End* dengan menggunakan *Node.js* dan mendeploynya pada *Google Cloud*
- Membuat *RestAPI* menggunakan *Node.js* yang dideploy pada *Google Cloud* untuk aplikasi menerjemahkan aksara sunda dalam rangka project *capstone*.

Pendidikan

Universitas Pembangunan Nasional Veteran Jawa Timur

Agu 2019 – Jan 2024

Strata 1 Informatika | IPK 3.90 / 4.00

- Tugas akhir berjudul “Pengembangan Game Edukasi Mengenai Sejarah Peroberkan Bendera Belanda pada Hotel Yamato di Surabaya”.
- Tugas PKL dengan judul “Implementasi Scrapping pada Data Pelatihan dan Sertifikasi Web Disperinaker Kota Surabaya untuk Dasboard Analisis”.
- Panitia pelaksana “Pemilu Umum Raya Informatika UPN Veteran Jawa Timur 2021” sebagai ketua divisi perlengkapan yang mana memiliki tugas untuk mempersiapkan segala kebutuhan yang akan digunakan.
- Memiliki jurnal yang sudah pubilsh dengan judul “Pembuatan Game Edukasi ‘Garbage Sorter’ Berbasis Android Untuk Mengenal Jenis-Jenis Sampah Menggunakan Unity” dan “Pembuatan Game Edukasi Bernarasi Sejarah Insiden Perobekkan Bendera Belanda Di Hotel Yamato Menggunakan Unity”.

Projects

Garbage sorter

Membuat *game* edukasi berbasis *mobile android* mengenai jenis sampah dengan tujuan agar pengguna atau masyarakat dapat mengerti jenis – jenis sampah. [Itch io](#)

Sistem Informasi Disperinaker Kota Surabaya

Membuat prototype untuk mengedukasi pengguna mengenai penggunaan dashboard dan pengelolaan informasi Disperinaker Kota Surabaya. [Website](#) [Github](#)

Sertifikasi Junior Web Programming

Membuat *web e-commerce* sederhana menggunakan bahasa pemrograman *PHP Native* dan *framework bootstrap*. [Github](#)

Naksu - Ngajarkeun Aksara Sunda

Membuat *RestAPI* menggunakan *Node.Js* yang dideploy pada *Google Cloud* untuk aplikasi menerjemahkan aksara sunda. [Github](#)

Kemampuan

Hard Skill:

- | | | |
|--------------|--------------------|-----------------------|
| • Javascript | • C# | • Git Version Control |
| • PHP | • Web development | • Bootstrap |
| • MySQL | • Game development | • Node.Js |

Soft Skill

- Adaptasi
- Kerja sama tim
- Bertanggung jawab

Bahasa

- Indonesia
- Inggris



KEMENTERIAN PENDIDIKAN, KEBUDAYAAN, RISET, DAN TEKNOLOGI
UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL "VETERAN" JAWA TIMUR

Nomor Ijazah Nasional : 552022024000229
Peraturan Presiden Nomor 122 Tahun 2014

Dengan ini menyatakan bahwa :

MOCHAMMAD YANUAR FITRONI

NPM : 19081010036

NIK : 3515060401010001

lahir di **Surabaya** tanggal **4 Januari 2001** telah menyelesaikan dengan baik
dan memenuhi segala syarat Pendidikan Sarjana (S1) pada Program Studi **Informatika**
Fakultas Ilmu Komputer, oleh sebab itu kepadanya diberikan :

I J A Z A H

dengan gelar akademik

Sarjana Komputer (S.Kom.)

Lulus pada tanggal **25 Januari 2024**
beserta segala hak dan kewajiban yang melekat pada Ijazah dan Gelar tersebut.
Diberikan di Surabaya pada tanggal **25 Januari 2024**

Dekan

Prof. Dr. Ir. Novirina Hendrasarie, M.T.
NIP. 196811261994032001



NIK. 3515060401010001



Rektor

Prof. Dr. Ir. Akhmad Fauzi, M.MT, IPU.
NIP. 196511091991031002



KEMENTERIAN PENDIDIKAN, KEBUDAYAAN, RISET, DAN TEKNOLOGI
UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL "VETERAN" JAWA TIMUR

26

NOMOR : 552022024000229

PERPRES : 122 TAHUN 2014

TRANSKRIP

N A M A : MOCHAMMAD YANUAR FITRONI
NOMOR POKOK MAHASISWA : 19081010036
TEMPAT / TANGGAL LAHIR : SURABAYA, 4 JANUARI 2001
PROGRAM PENDIDIKAN : SARJANA (S1)
FAKULTAS : ILMU KOMPUTER
PROGRAM STUDI : INFORMATIKA
TAHUN MASUK : 2019

NO.	MATA KULIAH	SKS	NILAI :	NO.	MATA KULIAH	SKS	NILAI
1	MATEMATIKA KOMPUTASI	3	B+	25	JARINGAN KOMPUTER	3	A
2	ALGORITMA	3	A	26	ANALISIS & DESAIN SISTEM	3	A
3	ETIKA & KOMPETENSI INFORMATIKA	3	A-	27	STRUKTUR DATA	3	A
4	BAHASA INGGRIS DASAR	2	B-	28	PEMROGRAMAN BERORIENTASI OBJE	3	A
5	PENDIDIKAN PANCASILA	3	B	29	DESAIN & ANALISIS ALGORITMA	3	B+
6	BAHASA INDONESIA	3	B	30	DESAIN ANTARMUKA	3	A
7	SISTEM & TEKNOLOGI INFORMASI	3	A	31	MACHINE LEARNING	3	A
8	ALJABAR LINIER DAN MATRIK	3	A	32	PEMROGRAMAN WEB	3	A
9	ORGANISASI & ARSITEKTUR KOMPUT	3	A	33	PENGOLAHAN CITRA DIGITAL	3	B+
10	BAHASA INGGRIS LANJUTAN	2	A	34	VISI KOMPUTER	3	A
11	MATEMATIKA DISKRIT	3	A-	35	AUDIT IT	3	A
12	PEMROGRAMAN DASAR	3	A	36	PENGENALAN POLA	3	A
13	PENDIDIKAN KEWARGANEGARAAN	3	A	37	KECERDASAN BUATAN	3	A-
14	AGAMA ISLAM	3	A	38	DATA MINING	3	A
15	SISTEM OPERASI	3	A	39	MANAJEMEN PROYEK	3	A
16	DESAIN BASIS DATA	3	A	40	STUDI INDEPENDEN 4	6	A
17	PEMROGRAMAN LANJUT	3	A	41	STUDI INDEPENDEN 5	6	A
18	METODE NUMERIK	3	A	42	STUDI INDEPENDEN 6	6	A
19	SISTEM DIGITAL	3	A	43	RISET INFORMATIKA	3	A
20	STATISTIK KOMPUTASI	3	A	44	CASE BASED REASONING	3	A
21	KEWIRAUSAHAAN	3	A	45	Kepemimpinan	2	A
22	BELA NEGARA	3	A	46	KULIAH KERJA NYATA	2	A
23	IMPLEMENTASI BASIS DATA	3	A	47	PRAKTEK KERJA LAPANGAN	2	A
24	REKAYASA PERANGKAT LUNAK	3	A	48	SKRIPSI	6	A

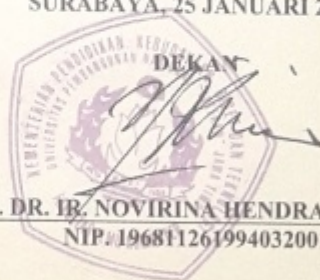
TANGGAL, BULAN, TAHUN KELULUSAN : 25 JANUARI 2024

JUMLAH SKS = 151

I.P.KUMULATIF = 3,90

PREDIKAT = DENGAN PUJIAN

SURABAYA, 25 JANUARI 2024



PROF. DR. IR. NOVIRINA HENDRASARIE, M.T.
NIP.196811261994032001



KEMENTERIAN PENDIDIKAN, KEBUDAYAAN, RISET, DAN TEKNOLOGI
UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL "VETERAN" JAWA TIMUR

PIAGAM PENGHARGAAN

NOMOR : 2024020039 / UN63 / BAKPK / 2024

Rektor Universitas Pembangunan Nasional "Veteran" Jawa Timur memberikan kepada :

N a m a : **MOCHAMMAD YANUAR FITRONI**

Nomor Pokok Mahasiswa : **19081010036**

Jenjang : Strata-1

Fakultas : Ilmu Komputer

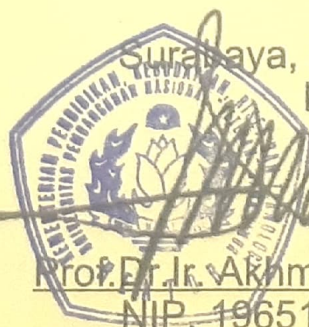
Program Studi : Informatika

Program : Sarjana

Atas prestasinya sebagai lulusan berpredikat **DENGAN PUJIAN (Cumlaude)** dengan
Indeks Prestasi Kumulatif (IPK) 3.90

Surabaya, 24 Pebruari 2024

Rektor



Prof. Dr. Ir. Akhmad Fauzi, M.MT, IPU.
NIP. 196511091991031002



No Seri : 122959

KEMENTERIAN PENDIDIKAN, KEBUDAYAAN, RISET, DAN TEKNOLOGI
UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL "VETERAN" JAWA TIMUR

UPA PUSAT BAHASA

Jl.Raya Rungkut Madya Gunung Anyar Surabaya 60294

THIS IS TO CERTIFY THAT

Name : MOCHAMMAD YANUAR FITRONI
Place of Test : LANGUAGE CENTER
ID Number : 19081010036

has achieved

English Proficiency Test (EPT) Score : 453

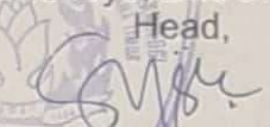
Section 1	: Listening Comprehension	: 47
Section 2	: Structure And Written Expression	: 41
Section 3	: Reading Comprehension And Vocabulary	: 48
Score Benchmark	: 310 - 677	



S4418912993

Surabaya, Dec 07, 2023

Head,


Syifa Syarifah Alamiyah, S.Sos., M.Commun
NPT.384031002991





**KEMENTERIAN PENDIDIKAN, KEBUDAYAAN, RISET, DAN TEKNOLOGI
UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL "VETERAN" JAWA TIMUR
LEMBAGA PENGEMBANGAN PEMBELAJARAN DAN PENJAMINAN MUTU**

Sertifikat

DIBERIKAN KEPADA :

NAMA : **MOCHAMMAD YANUAR FITRONI**

NPM. : **19081010036**

PROGRAM STUDI/FAKULTAS: **INFORMATIKA - FIK**

NOMOR SERTIFIKAT : **081.3061/UN63.9/PBN/LP3M/2020**

**TELAH MENGIKUTI PELATIHAN PRAKTIKUM MATA KULIAH PENDIDIKAN BELA NEGARA
UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL "VETERAN" JAWA TIMUR
SEMESTER GASAL TA. 2020/2021 SECARA ONLINE**

Surabaya, 31 Desember 2020



Ketua LP3M,

**Dr. Indrawati Yuhertiana, MM.Ak. CA. CMA.
NIP. 19661017 199303 2 001**

MATERI OUTBOUND PRAKTIKUM MATA KULIAH PENDIDIKAN BELA NEGARA

NO.	MATERI	WAKTU (JAM)	TEORI (%)	PRAKTIK (%)
A	Kegiatan Tatap Muka			
1	Konsepsi dan Substansi Kesadaran Bela Negara	2	80	20
2	Kebijakan Pembinaan Kesadaran Bela Negara	2	80	20
3	Bela Negara dalam Konteks Pembangunan Nasional	2	80	20
4	Kewaspadaan Nasional	4	80	20
5	Bahaya Radikalisme dan Komunisme Gaya Baru	2	80	20
6	Bahaya Narkotika dan Obat Terlarang	2	80	20
7	Integritas Jati Diri Bangsa	2	80	20
8	Kepemimpinan Berwawasan Kebangsaan	4	60	40
9	Kewirausahaan Berwawasan Kebangsaan	2	60	40
10	Pemerintahan dan Kepemerintahan yang Baik, Bersih, dan Berwibawa	4	60	40
11	Nilai dan Prinsip Anti Korupsi	2	80	20
12	Peranan Mahasiswa dalam Pencegahan Korupsi	4	40	60
B	Kegiatan Penguatan Internalisasi Nilai-Nilai Bela Negara			
1	Peningkatan Wawasan Kebangsaan (Upacara, Seminar, Lokakarya, Ziarah Makam Pahlawan, Kunjungan Museum)	2	80	20
2	Mengikuti Organisasi Kemasyarakatan / Kampus	2	40	60
3	Penyuluhan Nilai-Nilai Bela Negara kepada Masyarakat	4	20	80
4	Melakukan Bhakti Sosial (Donor Darah, Penghijauan, Kebersihan Lingkungan, Penanggulangan Bencana, Gerakan Anti Narkoba)	4	20	80
C	Kegiatan Outbound Bela Negara			
1	Latihan Peraturan Baris Berbaris	1	0	100
2	Kesamaptaan Jasmani	1	0	100
3	Praktik Kepemimpinan	1	0	100
4	Praktik Pengembangan Kreativitas	1	0	100
5	Praktik Kerjasama Tim	1	0	100
6	Praktik Teknik Berkomunikasi	1	0	100
JUMLAH		50		



Sertifikat

DENGAN BANGGA DIBERIKAN KEPADA

Mochammad Yanuar Fitroni

ATAS PARTISIPASINYA SEBAGAI

Panitia

Dalam kegiatan Pemilu Raya Program Studi Informatika
Dengan Tema "Nafas Baru HIMATIFA"
yang diselenggarakan pada 1 Maret 2021

Ketua Program Studi Informatika
UPN "Veteran" Jawa Timur


Budi Nugroho, S.Kom, M.Kom
NPT. 380090502051

Ketua Badan Legislatif Jurusan
Prodi Informatika
UPN "Veteran" Jawa Timur


Faradella Anggi Dewi
NPM. 17081010091

Ketua Pelaksana
Pemilu Raya HIMATIFA 2021


Arif Widiawan Subagio
NPM. 19081010065



SERTIFIKAT

GAME PROGRAMMER

diberikan kepada

Mochammad Yanuar Fitroni

telah lulus dalam Program Studi Independen Bersertifikat
yang diselenggarakan oleh ICE Institute

Sertifikat Terverifikasi
September 25, 2022





KEMENTERIAN PENDIDIKAN, KEBUDAYAAN,
RISET, DAN TEKNOLOGI



BA23/GRAD/XXIII-07/C305DSX2691

Certificate of Completion

is proudly presented to

Mochammad Yanuar Fitroni

for successfully completing **Bangkit**, specializing in **Cloud Computing**.

Bangkit is a Google-led academy designed to produce high-caliber technical talent for world-class Indonesian technology companies and startups.

July 27, 2023

Dora S.

Dora Songco

Product Marketing Manager
Google Indonesia



STUDENT LEARNING ACHIEVEMENT

Bangkit ID : C305DSX2691
Name : Mochammad Yanuar Fitroni
University : Universitas Pembangunan Nasional Veteran Jawa Timur

Bangkit Completion : Full Graduate
Learning Path : Cloud Computing
Capstone Status : Finished

No	Courses/Specialization/Activities	Learning Outcomes	Hours	Score (0-100)	Score Description
1	JavaScript Basic	By the end of the course, the student will be able to develop programs with JavaScript using Node.js and Text Editors, namely Visual Studio Code.	45	88	The student is skilled in developing programs with JavaScript using Node.js and Text Editors, namely Visual Studio Code.
2	Web Programming Basic	By the end of the course, the student will be able to develop a simple website using programming code that conforms to global standards.	41	91	The student competently develops a simple website using programming code that conforms to global standards.
3	Intro to Back-End Development using Google Cloud	By the end of the course, the student will be able to build a simple RESTful APIs independently to support the functionality of an application.	45	86	The student is skilled in building simple RESTful APIs independently to support the functionality of an application.
4	Google Cloud Computing Foundations	By the end of the course, the student will be able to apply basic DevOps skills.	43	91	The student is adept at applying basic DevOps skills.
5	Google Cloud Engineer Learning Path	By the end of the course, the student will be able to comprehend and operate the essential technology of Google Cloud to become a Cloud Engineer.	134	91	The student is knowledgeable to grasp and operate the essential technology of Google Cloud to become a Cloud Engineer.
6	Google Cloud Skills Boost Quests	By the end of the course, the student will be able to apply basic DevOps and machine learning dataset skills.	28	91	The student is proficient in applying basic DevOps and machine learning dataset skills.
7	Google IT Support	By the end of the course, the student will be able to comprehend the basics of technology and modern network protocols, the overview of the cloud, practical applications, and network troubleshooting.	30	84	The student is adept at comprehending the basics of technology and modern network protocols, the overview of the cloud, practical applications, and network troubleshooting.
8	Becoming a Google Cloud Engineer	By the end of the course, the student will be able to comprehend the cloud concepts and terminology along with the various services on the Google Cloud Platform.	42	91	The student is proficient in understanding the cloud concepts and terminology along with the various services on the Google Cloud Platform.
9	Preparing for Associate Cloud Engineer Certification	By the end of the course, the student will be able to comprehend the exam area and learn the Google-recommended references needed to pursue the exam.	60	94	The student is adept at comprehending the exam area and studying the Google-recommended references needed to pursue the exam.
10	Capstone / Final Project	By the end of the course, the student will be able to begin stages of a final project, namely developing an application/solution which validates their product development skills and boosts the portfolio.	200	93	The student is competent to begin stages of a final project, namely developing an application/solution which validates their product development skills and boosts the portfolio.
11	Soft skill & Career Development	By the end of the course, the student will be able to comprehend Life Path, Growth Mindset, The Power of Feedback, Time Management, Critical Thinking, Problem Solving, Adaptability, Resilience, Project Management, Professional Communication, Networking, Digital Branding, and Interview Communication	236	93	The student thoroughly comprehends Life Path, Growth Mindset, The Power of Feedback, Time Management, Critical Thinking, Problem Solving, Adaptability, Resilience, Project Management, Professional Communication, Networking, Digital Branding, and Interview Communication