Mochammad Yanuar Fitroni

Sidoarjo, Jawa Timur | +62 812-3380-6275 (WhatsApp) | +62 812-4344-2480 | moch.yanuar.f@gmail.com linkedin.com/in/mochyanuarfitroni | github.com/MochammadYanuarFitroni | myanuarf-profile.vercel.app/

Ringkasan

Saya adalah lulusan Strata 1 Informatika dari Universitas Pembangunan Nasional Veteran Jawa Timur dengan minat yang kuat dalam bidang pengembangan web, pemrograman full stack, dan pemrograman game. Saya pernah mengikuti dan berhasil lulus dengan nilai yang baik dalam program studi independen sebagai game programmer di ICE Institute, serta program Bangkit dalam bidang cloud computing. Bertanggung jawab, baik dalam komunikasi, dan baik dalam bekerja sama sebagai tim diproject IT.

Pengalaman

ICE Institute - Microcredential Game Developer

Feb 2022 - Jul 2022

Game Programmer

- Mempelajari dan mengenali setiap bagian atau fitur yang ada pada Unity Game Engine
- Memperlajari pemrograman untuk membuat game menggunakan bahasa pemrograman C# dan Unity Game Engine
- Membuat game 3D dan 2D seperti ping-pong, top down shooter, dan 2D Platformer dan menambahkan sistem monetisasi kedalam game
- Membuat *game* edukasi mengenai sampah dengan tim yang telah ditentukan

Praktek Kerja Lapangan (PKL) – DISPERINAKER Kota Surabaya Internship – Web Programmer

Sep 2022 - Okt 2022

- Membuat website dashboard analisis data pelatihan dan sertifikasi DISPERINAKER dengan mengimplementasi scrapping data pada website DISPERINAKER
- Menghubungkan RestAPI dengan Front-End menggunakan Javascript.
- Menghubungkan peta analisis pesebaran peserta dan pendaftar pelatihan dan sertifikasi dari Tableau dengan Front-End web

Bangkit Academy 2023 - Cloud Computing Learning Path

Feb 2023 - Jul 2023

- Cloud Computing
 - Mempelajari mengenai Cloud Computing dengan Google Cloud, Javascript, dan Back-End RestAPI
 - Membuat web service Back-End dengan menggunakan Node. Js dan mendeploynya pada Google
 - Membuat RestAPI menggunakan Node.Js yang dideploy pada Google Cloud untuk aplikasi menerjemahkan aksara sunda dalam rangka project capstone.

Pendidikan

Universitas Pembangunan Nasional Veteran Jawa Timur

Agu 2019 - Jan 2024

Strata 1 Informatika | IPK 3.90 / 4.00

- Tugas akhir berjudul "Pengembangan Game Edukasi Mengenai Sejarah Peroberkan Bendera Belanda pada Hotel Yamato di Surabaya".
- Tugas PKL dengan judul "Implementasi Scrapping pada Data Pelatihan dan Sertifikasi Web Disperinaker Kota Surabaya untuk Dasboard Analisis".
- Panitia pelaksana "Pemilu Umum Raya Informatika UPN Veteran Jawa Timur 2021" sebagai ketua divisi perlengkapan yang mana memiliki tugas untuk mempersiapkan segala kebutuhan yang akan digunakan.
- Memiliki jurnal yang sudah pubilsh dengan judul "Pembuatan Game Edukasi 'Garbage Sorter' Berbasis Android Untuk Mengenal Jenis-Jenis Sampah Menggunakan Unity" dan "Pembuatan Game Edukasi Bernarasi Sejarah Insiden Perobekkan Bendera Belanda Di Hotel Yamato Menggunakan Unity".

Projects

Garbage sorter

Membuat *game* edukasi berbasis *mobile android* mengenai jenis sampah dengan tujuan agar pengguna atau masyarakat dapat mengerti jenis – jenis sampah. <u>Itch io</u>

Sistem Informasi Disperinaker Kota Surabaya

Membuat prototype untuk mengedukasi pengguna mengenai penggunaan dashboard dan pengelolaan informasi Disperinaker Kota Surabaya. Website Github

Sertifikasi Junior Web Programming

Membuat web e-commerce sederhana menggunakan bahasa pemrograman PHP Native dan framework bootstrap. Github

Naksu - Ngajarkeun Aksara Sunda

Membuat *RestAPI* menggunakan *Node.Js* yang dideploy pada *Google Cloud* untuk aplikasi menerjemahkan aksara sunda. <u>Github</u>

Kemampuan

Hard Skill:

Javascript

MySQL

- C#
- PHP
- Web development
- Game development
- Git Version Control
 - Bootstrap
- Node.Js

Soft Skill

- Adaptasi
- Kerja sama tim
- Bertanggung jawab

Bahasa

- Indonesia
- Inggris