



# Mochammad Yanuar Fitroni

**Email** : [moch.yanuar.f@gmail.com](mailto:moch.yanuar.f@gmail.com)  
**Domisili** : Sidoarjo, Jawa timur  
**Nomor** : +62 812-3380-6275 (WhatsApp)  
+62 812-4344-2480  
**LinkedIn** : [linkedin.com/in/mochyanuarfitroni](https://linkedin.com/in/mochyanuarfitroni)  
**Github** : [github.com/MochammadYanuarFitroni](https://github.com/MochammadYanuarFitroni)  
**Portofolio** : [myanuarf-profile.vercel.app](https://myanuarf-profile.vercel.app)

## Ringkasan

Saya adalah lulusan baru Sarjana 1 Informatika dari Universitas Pembangunan Nasional Veteran Jawa Timur dengan IPK 3,90. Saya pernah mengikuti program studi independen selama 6 bulan di Bangkit Academy 2023, yang memberikan saya pengetahuan dan pengalaman mendalam mengenai cloud computing dan back-end development dengan Javascript atau Node.js. Saat ini, saya terus aktif dalam mencari pekerjaan dan mengembangkan kemampuan saya melalui webinar maupun dari berbagai referensi yang dapat menunjang karier saya. Saya memiliki minat yang kuat untuk berkariier di bidang IT, khususnya dalam pengembangan web, full-stack development, dan pemrograman game.

## Edukasi

### Universitas Pembangunan Nasional Veteran Jawa Timur

Fresh Graduate Sarjana 1 Informatika | IPK 3.90 / 4.00 (Cumlaude) | September 2019 – Januari 2024

- Tugas akhir berjudul “Pengembangan Game Edukasi Mengenai Sejarah Peroberkan Bendera Belanda pada Hotel Yamato di Surabaya”.
- Tugas PKL dengan judul “Implementasi Scrapping pada Data Pelatihan dan Sertifikasi Web Disperinaker Kota Surabaya untuk Dashboard Analisis”.
- Panitia pelaksana “Pemilu Umum Raya Informatika UPN Veteran Jawa Timur 2021” sebagai ketua divisi perlengkapan yang mana memiliki tugas untuk mempersiapkan segala kebutuhan yang akan digunakan.
- Memiliki jurnal yang sudah pubilsh dengan judul “Pembuatan Game Edukasi ‘Garbage Sorter’ Berbasis Android Untuk Mengenal Jenis-Jenis Sampah Menggunakan Unity” dan “Pembuatan Game Edukasi Bernarasi Sejarah Insiden Perobekkan Bendera Belanda Di Hotel Yamato Menggunakan Unity”.

### SMK Negeri 1 Sidoarjo

Teknik Konstruksi Kayu | Nilai Rata – Rata: 82.77 | Juli 2016 – Mei 2019

- Mengikuti ujian kompetensi teknik konstruksi kayu yang mana membuat 1 set meja rias dan mendapatkan sertifikat kompetensinya.
- Melakukan Praktek Kerja Lapangan pada PT. Sunjaya Coating Perdana selama 4 bulan pada bagian proses.
- Membuat gazebo bersama tim yang telah disusun untuk halaman belakang sekolah.

## Pengalaman

### Bangkit Academy 2023 – Cloud Computing Learning Path

*Studi independent - Cloud Computing* | Februari 2023 – Juli 2023

- Studi independen – Kampus Merdeka as Cloud Computing in Bangkit Academy 2023
- Mempelajari mengenai Cloud Computing dengan Google Cloud, Javascript, dan Back-End RestAPI.
- Membuat web service Back-End dengan menggunakan Node.js dan mendeplainya pada Google Cloud.
- Membuat RestAPI menggunakan Node.js yang dideploy pada Google Cloud untuk aplikasi menerjemahkan aksara sunda dalam rangka project capstone.

### Praktek Kerja Lapangan (PKL) – DISPERINAKER Surabaya

*Internship - Web Programmer* | September 2022 – Oktober 2022

- Internship di DISPERINAKER Surabaya sebagai Web Programmer
- Membuat website dashboard analisis data pelatihan dan sertifikasi DISPERINAKER dengan mengimplementasi scrapping data pada website DISPERINAKER.
- Menghubungkan RestAPI dengan Front-End menggunakan Javascript.

- Menghubungkan peta analisis persebaran peserta dan pendaftar pelatihan dan sertifikasi dari Tableau dengan Front-End web.

### **ICE Institute – Microcredential Game Developer**

*Studi independent - Game Programmer* | Februari 2022 – Juli 2022

- Studi independen – Kampus Merdeka as Game Programmer
- Mempelajari dan mengenali setiap bagian atau fitur yang ada pada Unity Game Engine.
- Mempelajari pemrograman untuk membuat game menggunakan bahasa pemrograman C# dan Unity Game Engine.
- Membuat game 3D dan 2D seperti ping-pong, top down shooter, dan 2D Platformer dan menambahkan sistem monetisasi kedalam game.
- Membuat game edukasi mengenai sampah dengan tim yang telah ditentukan.

### **Praktek Kerja Lapangan – PT. SUNJAYA COATING PERDANA**

*Internship - Produksi* | Mei 2018 – Agustus 2018

- Internship waktu SMK sebagai produksi di PT. Sunjaya Coating Perdana Sidoarjo
- Mempelajari berbagai macam pekerjaan pada bagian produksi kayu.
- Membantu pegawai dalam memproduksi kayu dari dasar coating hingga siap dipacking.
- Mengenali jenis-jenis coating pada kayu.
- Membantu memperbaiki kayu yang cacat saat proses coating

## **Projects**

---

### **Garbage sorter**

Membuat game edukasi berbasis mobile android mengenai jenis sampah dengan tujuan agar pengguna atau masyarakat dapat mengerti jenis – jenis sampah. <https://yitroni.itch.io/garbage-sorter>

### **Sistem Informasi Disperinaker Kota Surabaya**

Membuat prototype untuk mengedukasi pengguna mengenai penggunaan dashboard dan pengelolaan informasi Disperinaker Kota Surabaya. <http://dispernakan.vercel.app/> | <https://shorturl.at/5W6aE>

### **Sertifikasi Junior Web Programming**

Membuat web e-commerce sederhana menggunakan bahasa pemrograman PHP Native dan framework bootstrap. <https://shorturl.at/C4hGe>

### **Naksu - Ngajarkeun Aksara Sunda**

Membuat RestAPI menggunakan Node.Js yang dideploy pada Google Cloud untuk aplikasi menerjemahkan aksara sunda. <https://shorturl.at/U2pXy>

## **Skill**

---

### **Hard Skill:**

- |              |                    |                       |                    |
|--------------|--------------------|-----------------------|--------------------|
| • Javascript | • C#               | • Git Version Control | • Microsoft office |
| • PHP        | • Web development  | • Bootstrap           |                    |
| • MySQL      | • Game development | • Node.Js             |                    |

### **Soft Skill**

- Adaptasi
- Kerja sama tim
- Bertanggung jawab

### **Language**

- Indonesia
- English



**KEMENTERIAN PENDIDIKAN, KEBUDAYAAN, RISET, DAN TEKNOLOGI**  
**UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL "VETERAN" JAWA TIMUR**

Nomor Ijazah Nasional : 552022024000229  
Peraturan Presiden Nomor 122 Tahun 2014

Dengan ini menyatakan bahwa :

**MOCHAMMAD YANUAR FITRONI**

NPM : 19081010036

NIK : 3515060401010001

lahir di **Surabaya** tanggal **4 Januari 2001** telah menyelesaikan dengan baik  
dan memenuhi segala syarat Pendidikan Sarjana ( S1 ) pada Program Studi **Informatika**  
**Fakultas Ilmu Komputer**, oleh sebab itu kepadanya diberikan :

**I J A Z A H**

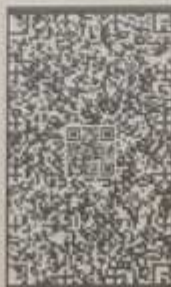
dengan gelar akademik

**Sarjana Komputer ( S.Kom. )**

Lulus pada tanggal **25 Januari 2024**  
beserta segala hak dan kewajiban yang melekat pada Ijazah dan Gelar tersebut.  
Diberikan di **Surabaya** pada tanggal **25 Januari 2024**

Dekan

Prof. Dr. Ir. Novirina Hendrasarie, M.T.  
NIP. 196811261994032001



NIK: 3515060401010001



Rektor

Prof. Dr. Ir. Akhmad Fauzi, M.MT, IPU.  
NIP. 196511091991031002



**KEMENTERIAN PENDIDIKAN, KEBUDAYAAN, RISET, DAN TEKNOLOGI**  
**UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL "VETERAN" JAWA TIMUR**

NOMOR : 552022024000229

PERPRES : 122 TAHUN 2014

**TRANSKRIP**

N A M A : MOCHAMMAD YANUAR FITRONI  
NOMOR POKOK MAHASISWA : 19081010036  
TEMPAT / TANGGAL LAHIR : SURABAYA, 4 JANUARI 2001  
PROGRAM PENDIDIKAN : SARJANA ( S1 )  
FAKULTAS : ILMU KOMPUTER  
PROGRAM STUDI : INFORMATIKA  
TAHUN MASUK : 2019

NO.	MATA KULIAH	SKS	NILAI	NO.	MATA KULIAH	SKS	NILAI
1	MATEMATIKA KOMPUTASI	3	B+	25	JARINGAN KOMPUTER	3	A
2	ALGORITMA	3	A	26	ANALISIS & DESAIN SISTEM	3	A
3	ETIKA & KOMPETENSI INFORMATIKA	3	A-	27	STRUKTUR DATA	3	A
4	BAHASA INGGRIS DASAR	2	B-	28	PEMROGRAMAN BERORIENTASI OBJE	3	A
5	PENDIDIKAN PANCASILA	3	B	29	DESAIN & ANALISIS ALGORITMA	3	B+
6	BAHASA INDONESIA	3	B	30	DESAIN ANTARMUKA	3	A
7	SISTEM & TEKNOLOGI INFORMASI	3	A	31	MACHINE LEARNING	3	A
8	ALJABAR LINIER DAN Matrik	3	A	32	PEMROGRAMAN WEB	3	A
9	ORGANISASI & ARSITEKTUR KOMPUT	3	A	33	PENGOLAHAN CITRA DIGITAL	3	B+
10	BAHASA INGGRIS LANJUTAN	2	A	34	VISI KOMPUTER	3	A
11	MATEMATIKA DISKRIT	3	A-	35	AUDIT IT	3	A
12	PEMROGRAMAN DASAR	3	A	36	PENGENALAN POLA	3	A
13	PENDIDIKAN KEWARGANEGARAAN	3	A	37	KECERDASAN BUATAN	3	A-
14	AGAMA ISLAM	3	A	38	DATA MINING	3	A
15	SISTEM OPERASI	3	A	39	MANAJEMEN PROYEK	3	A
16	DESAIN BASIS DATA	3	A	40	STUDI INDEPENDEN 4	6	A
17	PEMROGRAMAN LANJUT	3	A	41	STUDI INDEPENDEN 5	6	A
18	METODE NUMERIK	3	A	42	STUDI INDEPENDEN 6	6	A
19	SISTEM DIGITAL	3	A	43	RISET INFORMATIKA	3	A
20	STATISTIK KOMPUTASI	3	A	44	CASE BASED REASONING	3	A
21	KEWIRUSAHAAN	3	A	45	Kepemimpinan	2	A
22	BELA NEGARA	3	A	46	KULIAH KERJA NYATA	2	A
23	IMPLEMENTASI BASIS DATA	3	A	47	PRAKTEK KERJA LAPANGAN	2	A
24	REKAYASA PERANGKAT LUNAK	3	A	48	SIKRIPSI	6	A

TANGGAL, BULAN, TAHUN KELULUSAN : 25 JANUARI 2024

JUMLAH SKS = 151

I.P.KUMULATIF = 3,90

PREDIKAT = DENGAN PUJIAN

SURABAYA, 25 JANUARI 2024



DEKAN  
  
PROF. DR. IR. NOVIRINA HENDRASARIE, M.T.  
NIP. 196811261994032001





KEMENTERIAN PENDIDIKAN, KEBUDAYAAN, RISET, DAN TEKNOLOGI  
UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL "VETERAN" JAWA TIMUR

# PIAGAM PENGHARGAAN

NOMOR : 2024020039 / UN63 / BAKPK / 2024

Rektor Universitas Pembangunan Nasional "Veteran" Jawa Timur memberikan kepada :

N a m a : **MOCHAMMAD YANUAR FITRONI**

Nomor Pokok Mahasiswa : **19081010036**

Jenjang : Strata-1

Fakultas : Ilmu Komputer

Program Studi : Informatika

Program : Sarjana

Atas prestasinya sebagai lulusan berpredikat **DENGAN PUJIAN (Cumlaude)** dengan  
Indeks Prestasi Kumulatif (IPK) 3.90

Surabaya, 24 Pebruari 2024

Rektor

Prof. Dr. Ir. Akhmad Fauzi, M.MT, IPU.  
NIP. 196511091991031002



# CERTIFICATE OF ACHIEVEMENT

*This is to certify that*

**MOHAMMAD YANUAR FITRONI**

*achieved the following scores on the*

## **TOEFL ITP® Test**

Listening Comprehension:	52
Structure & Written Expression:	54
Reading Comprehension:	50
Total:	520

**Under the auspices of:**

IIEF

**At:** YOGYAKARTA, Indonesia

**Date:** June 11, 2024

Bronze: 12724608

Date of Birth: January 4, 2001

*Mohammad Kousha*

Mohammad Kousha  
General Manager

Global Education Division, ETS

# TOEFL ITP Score Report

---

Name of Institution: **IIEF YOGYAKARTA**

Name: **MOCHAMMAD YANUAR FITRONI**

Student Number: 4857006884

DOB: **04/01/2001**

Sex: M

Times Taken TOEFL: 1

Native Country: Indonesia

Native Language: Indonesian

Scaled Scores:

Listening Comprehension:

**52**

Test Date: 11/06/2024

Structure & Written Expression:

**54**

Form: TOEFL ITP Level 1

Reading Comprehension:

**50**

Total Score:

**520**



**Student's File Copy  
Do Not Copy**

*The face of this document has a security background. The back contains a watermark. Hold at an angle to view.*

The TOEFL® ITP Assessment Series is designed to be used for placement, progress monitoring, and exit purposes. TOEFL® ITP scores can also be used for admissions to programs and institutions where English is not the dominant language of instruction for content courses. Learn more at [www.ets.org/toefl\\_itp/use](http://www.ets.org/toefl_itp/use).





**SURAT KETERANGAN CATATAN KEPOLISIAN**  
**POLICE RECORD**

Nomor : SKCK/476/III/YAN 2.3/2024/POLSEKTASIDOARJO

Diterangkan bersama ini bahwa  
This is to certify that:

Nama  
Name : MOHAMMAD YANUAR FITRONI

Jenis Kelamin  
Sex : LAKI-LAKI

Kebangsaan  
Nationality : INDONESIA

Agama  
Religion : ISLAM

Tempat dan tgl lahir  
Place and date of birth : SURABAYA, 04 JANUARI 2001

Tempat tinggal sekarang  
Current Address : PURI PRIMA SARI A3/01 RT. 02 RW. 03 KETEGAN KEC.  
TANGGULANGIN

Pekerjaan  
Occupation : PELAJAR / MAHASISWA

Nomor Kartu Tanda Penduduk  
Citizen card number : 3515060401010001

Nomor Paspor/KITAS/KITAP\*  
Citizen card number

Rumus Sidik Jari  
Fingerprint Formula

Setelah diadakan penelitian hingga saat dikeluarkan surat keterangan ini yang didasarkan kepada Catatan  
Kepolisian di Polres Kota Sidoarjo  
After having investigation until the issuance of this based on

Maka dinyatakan sebagai berikut :

Here with we declare that person mentioned above

**BAHWA NAMA TERSEBUT DIATAS TIDAK MEMILIKI CATATAN ATAU KETERLIBATAN DALAM  
KEGIATAN KRIMINAL APAPUN DI WILAYAH HUKUM POLRES KOTA SIDOARJO**

The bearer here of proves not to be involved in any criminal cases in the jurisdiction of  
Sidoarjo Subregional City Police

selama ia berada di Indonesia dari dan  
during his/her stay in Indonesia from : 04 JANUARI 2001

sampai dengan  
to : 25 MARET 2024

Keterangan ini diberikan berhubungan dengan permohonan  
This certificate is issued at the request to the applicant

Untuk keperluan/menuju\*  
For the purpose : MELAMAR PEKERJAAN

Berlaku dari tanggal  
Valid From : 25 MARET 2024

Sampai dengan  
To : 25 SEPTEMBER 2024

Anabila dikemudian hari ybs  
terlibat kejahatan/pelanggaran  
SKCK ini dinyatakan tidak berlaku  
If the future is concerned involved  
in the crime/violations.

SKCK is declared invalid  
\*) coret yang tidak perlu



Dikeluarkan di  
Issued in

SIDOARJO

Pada tanggal  
On the date

25 MARET 2024

KEPALA KEPOLISIAN SEKTOR SIDOARJO KOTA

PALAK

IGUSTI AG. ANANTA P. S.H., S.I.K., M.H.  
KOMISARIS POLISI NRP. 89020638





# Sertifikat

DENGAN BANGGA DIBERIKAN KEPADA

Mochammad Yanuar Fitroni

ATAS PARTISIPASINYA SEBAGAI

**Panitia**

Dalam kegiatan Pemilu Raya Program Studi Informatika  
Dengan Tema "Nafas Baru HIMATIFA"  
yang diselenggarakan pada 1 Maret 2021

Ketua Program Studi Informatika  
UPN "Veteran" Jawa Timur

  
Budi Nugroho, S.Kom, M.Kom  
NPT. 380090502051

Ketua Badan Legislatif Jurusan  
Prodi Informatika  
UPN "Veteran" Jawa Timur

  
Faradella Anggi Dewi  
NPM. 17081010091

Ketua Pelaksana  
Pemilu Raya HIMATIFA 2021

  
Arif Widiyan Subagio  
NPM. 19081010065



BADAN NASIONAL  
SERTIFIKASI PROFESI  
INDONESIAN PROFESSIONAL  
CERTIFICATION AUTHORITY



## SERTIFIKAT KOMPETENSI CERTIFICATE OF COMPETENCE

Nomor Sertifikat  
*Certificate Number*

**62010.2513.3.0004498.2024**

Dengan ini menyatakan bahwa,  
*This is to certify that,*

**MOHAMMAD YANUAR FITRONI**

Nomor Registrasi  
*Registration Number*

**J.1030.00780.2024**

Telah Kompeten sebagai:  
*is competent for:*

**JUNIOR WEB PROGRAMMER**  
*Junior Web Programmer*

Pada bidang pekerjaan :  
*In the area of :*

**PEMROGRAMAN**  
*Programming*

Sertifikat ini berlaku untuk 3 (tiga) Tahun  
*This certificate is valid for 3 (three) years*

Surabaya, 12 Februari 2024

Atas nama Badan Nasional Sertifikasi Profesi (BNSP)  
*On behalf of Indonesian Professional Certification Authority*

Lembaga Sertifikasi Profesi UPN "VETERAN" JAWA TIMUR  
*Professional Certification Body UPN "VETERAN" JAWA TIMUR*

  
**LSP**  
UPN "VETERAN" JAWA TIMUR  
**SISHADIYATI, S.E., M.M.**  
Ketua (Chairman)





**Daftar Unit Kompetensi**  
*List of Unit(s) of Competency*

NO	Kode Unit Unit Code	Judul Unit Unit Title
1	J.620100.004.02	Menggunakan Struktur Data <i>Using Data Structures</i>
2	J.620100.005.02	Mengimplementasikan User Interface <i>Implementing User Interface</i>
3	J.620100.011.01	Melakukan Instalasi Software Tools Pemrograman <i>Installing Programming Tools Software</i>
4	J.620100.016.01	Menulis Kode dengan Prinsip Sesuai Guidelines dan Best Practices <i>Writing Code with Principles According to Guidelines and Best Practices</i>
5	J.620100.017.02	Mengimplementasikan Pemrograman Terstruktur <i>Implementing Structured Programming</i>
6	J.620100.019.02	Menggunakan Library atau Komponen Pre- Existing <i>Using Pre-Existing Libraries or Components</i>
7	J.620100.023.02	Membuat Dokumen Kode Program <i>Creating Program Code Documents</i>
8	J.620100.025.02	Melakukan Debugging <i>Carrying out Debugging</i>



**MOCHAMMAD YANUAR FITRONI**

Tanda tangan pemilik  
*Signature of holder*

Surabaya, 12 Februari 2024

Atas nama Badan Nasional Sertifikasi Profesi (BNSP)  
*On behalf of Indonesian Professional Certification Authority*

Lembaga Sertifikasi Profesi UPN "Veteran" Jawa Timur  
*Professional Certification Body UPN "Veteran" Jawa Timur*

**CHRYSTIA AJI PUTRA, S.Kom., M.T**

Kepala Bidang Sertifikasi  
*Head of Certification Division*



# SERTIFIKAT

## PENGALAMAN KERJA LAPANGAN

No. 009/SCP.A.PKL/III/2018.....

Pimpinan / Direktur : PT. SUNJAYA COATING PERDANA  
SIDOARJO

Menerangkan bahwa :

M. YANUAR FITRONI

Lahir pada tanggal : 04 JANUARI 2001 ..... di SURABAYA  
Siswa : SMK NEGERI 1 SIDOARJO  
Tingkat : XII  
Program Studi : KONSTRUKSI KAYU  
Nomor Induk Siswa : 8963

Telah melaksanakan Pengalaman Kerja Lapangan dengan materi :

### PROSES PRODUKSI

Selama 4.BULAN. hari, dan tanggal .....01.May..... s/d 31.AGUSTUS.18..

Dengan hasil :

BAIK

Daftar penilaian tercantum di balik halaman ini.

Sidoarjo, 31 AGUSTUS ..... 2018...

Mengetahui

A.M.L.I

Pimpinan / Direktur  
**PT. SUNJAYA COATING PERDANA**

  
G. NERU PURWANTO

## DAFTAR NILAI PENGALAMAN KERJA LAPANGAN ( PKL )

Tahun : 2018

Materi : PROSES PRODUKSI

Lokasi : PT. SUNJAYA COATING PERDANA

No.	Komponen yang dinilai	Baik Sekali	Baik	Cukup	Kurang
1.	Disiplin		✓		
2.	Kerja sama		✓		
3.	Inisiatif			✓	
4.	Kerajinan		✓		
5.	Tanggung jawab		✓		
6.	Sikap			✓	
7.	Prestasi		✓		

Mengetahui

A M A L I

' 01 AGUSTUS 18  
..... 20 .....

Pimpinan / Direktur  
**PT. SUNJAYA COATING PERDANA**

Ir. HERU PURWANTO



KEMENTERIAN PENDIDIKAN, KEBUDAYAAN,  
RISET, DAN TEKNOLOGI



# bangkit!

Kampus  
Merdeka  
INDONESIA JAYA

BA23/GRAD/XXIII-07/C305DSX2691

## Certificate of Completion

is proudly presented to

# Mochammad Yanuar Fitroni

for successfully completing **Bangkit**, specializing in **Cloud Computing**.

Bangkit is a Google-led academy designed to produce high-caliber technical talent for world-class Indonesian technology companies and startups.

July 27, 2023

*Dora S.*

**Dora Songco**

Product Marketing Manager  
Google Indonesia

Google

gogo

traveloka



## STUDENT LEARNING ACHIEVEMENT

Bangkit ID : C305DSX2691  
Name : Mochammad Yanuar Fitroni  
University : Universitas Pembangunan Nasional Veteran Jawa Timur

Bangkit Completion : Full Graduate  
Learning Path : Cloud Computing  
Capstone Status : Finished

No	Courses/Specialization/Activities	Learning Outcomes	Hours	Score (0-100)	Score Description
1	JavaScript Basic	By the end of the course, the student will be able to develop programs with JavaScript using Node.js and Text Editors, namely Visual Studio Code.	45	88	The student is skilled in developing programs with JavaScript using Node.js and Text Editors, namely Visual Studio Code.
2	Web Programming Basic	By the end of the course, the student will be able to develop a simple website using programming code that conforms to global standards.	41	91	The student competently develops a simple website using programming code that conforms to global standards.
3	Intro to Back-End Development using Google Cloud	By the end of the course, the student will be able to build a simple RESTful APIs independently to support the functionality of an application.	45	86	The student is skilled in building simple RESTful APIs independently to support the functionality of an application.
4	Google Cloud Computing Foundations	By the end of the course, the student will be able to apply basic DevOps skills.	43	91	The student is adept at applying basic DevOps skills.
5	Google Cloud Engineer Learning Path	By the end of the course, the student will be able to comprehend and operate the essential technology of Google Cloud to become a Cloud Engineer.	134	91	The student is knowledgeable to grasp and operate the essential technology of Google Cloud to become a Cloud Engineer.
6	Google Cloud Skills Boost Quests	By the end of the course, the student will be able to apply basic DevOps and machine learning dataset skills.	28	91	The student is proficient in applying basic DevOps and machine learning dataset skills.
7	Google IT Support	By the end of the course, the student will be able to comprehend the basics of technology and modern network protocols, the overview of the cloud, practical applications, and network troubleshooting.	30	84	The student is adept at comprehending the basics of technology and modern network protocols, the overview of the cloud, practical applications, and network troubleshooting.
8	Becoming a Google Cloud Engineer	By the end of the course, the student will be able to comprehend the cloud concepts and terminology along with the various services on the Google Cloud Platform.	42	91	The student is proficient in understanding the cloud concepts and terminology along with the various services on the Google Cloud Platform.
9	Preparing for Associate Cloud Engineer Certification	By the end of the course, the student will be able to comprehend the exam area and learn the Google-recommended references needed to pursue the exam.	60	94	The student is adept at comprehending the exam area and studying the Google-recommended references needed to pursue the exam.
10	Capstone / Final Project	By the end of the course, the student will be able to begin stages of a final project, namely developing an application/solution which validates their product development skills and boosts the portfolio.	200	93	The student is competent to begin stages of a final project, namely developing an application/solution which validates their product development skills and boosts the portfolio.
11	Soft skill & Career Development	By the end of the course, the student will be able to comprehend Life Path, Growth Mindset, The Power of Feedback, Time Management, Critical Thinking, Problem Solving, Adaptability, Resilience, Project Management, Professional Communication, Networking, Digital Branding, and Interview Communication	236	93	The student thoroughly comprehends Life Path, Growth Mindset, The Power of Feedback, Time Management, Critical Thinking, Problem Solving, Adaptability, Resilience, Project Management, Professional Communication, Networking, Digital Branding, and Interview Communication



# SERTIFIKAT

## GAME PROGRAMMER

diberikan kepada

**Mochammad Yanuar Fitroni**

telah lulus dalam Program Studi Independen Bersertifikat  
yang diselenggarakan oleh ICE Institute

Sertifikat Terverifikasi  
September 25, 2022

