



# Mochammad Yanuar Fitroni

**Email** : [moch.yanuar.f@gmail.com](mailto:moch.yanuar.f@gmail.com)  
**Alamat** : Puri Prima Sari A3/01, Ketegan, Tanggulangin, Sidoarjo, Jawa timur  
**Nomor** : +62 812-3380-6275 (WhatsApp)  
+62 812-4344-2480  
**LinkedIn** : [linkedin.com/in/mochyanuarfitroni](https://linkedin.com/in/mochyanuarfitroni)  
**Github** : [github.com/MochammadYanuarFitroni](https://github.com/MochammadYanuarFitroni)  
**Portofolio** : [myanuarf-profile.vercel.app](https://myanuarf-profile.vercel.app)

## Ringkasan

Saya adalah lulusan baru Sarjana 1 Informatika dari Universitas Pembangunan Nasional Veteran Jawa Timur dengan IPK 3,90. Saya telah mengikuti program studi independen selama 6 bulan di Bangkit Academy 2023, yang memberikan saya pengetahuan dan pengalaman mendalam mengenai cloud computing dan back-end development. Saat ini, saya terus mengembangkan kemampuan saya melalui webinar serta berbagai referensi yang dapat menunjang karier saya. Saya memiliki minat yang kuat untuk berkarier di bidang IT, khususnya dalam pengembangan web, full-stack development, dan pemrograman game.

## Edukasi

### Universitas Pembangunan Nasional Veteran Jawa Timur

Fresh Graduate Sarjana 1 Informatika | IPK 3.90 / 4.00 (Cumlaude) | September 2019 – Januari 2024

- Tugas akhir berjudul “Pengembangan Game Edukasi Mengenai Sejarah Peroberkan Bendera Belanda pada Hotel Yamato di Surabaya”.
- Tugas PKL dengan judul “Implementasi Scrapping pada Data Pelatihan dan Sertifikasi Web Disperinaker Kota Surabaya untuk Dashboard Analisis”.
- Panitia pelaksana “Pemilu Umum Raya Informatika UPN Veteran Jawa Timur 2021” sebagai ketua divisi perlengkapan yang mana memiliki tugas untuk mempersiapkan segala kebutuhan yang akan digunakan.
- Memiliki jurnal yang sudah pubilsh dengan judul “Pembuatan Game Edukasi ‘Garbage Sorter’ Berbasis Android Untuk Mengenal Jenis-Jenis Sampah Menggunakan Unity” dan “Pembuatan Game Edukasi Bernarasi Sejarah Insiden Perobekkan Bendera Belanda Di Hotel Yamato Menggunakan Unity”.

### SMK Negeri 1 Sidoarjo

Teknik Konstruksi Kayu | Nilai Rata – Rata: 82.77 | Juli 2016 – Mei 2019

- Mengikuti ujian kompetensi teknik konstruksi kayu yang mana membuat 1 set meja rias dan mendapatkan sertifikat kompetensinya.
- Melakukan Praktek Kerja Lapangan pada PT. Sunjaya Coating Perdana selama 4 bulan pada bagian proses.
- Membuat gazebo bersama tim yang telah disusun untuk halaman belakang sekolah.

## Pengalaman

### Bangkit Academy 2023 – Cloud Computing Learning Path

*Studi independent - Cloud Computing* | Februari 2023 – Juli 2023

- Studi independent – Kampus Merdeka as Cloud Computing in Bangkit Academy 2023
- Mempelajari mengenai Cloud Computing dengan Google Cloud, Javascript, dan Back-End RestAPI.
- Membuat web service Back-End dengan menggunakan Node.Js dan mendeplohnya pada Google Cloud.
- Membuat RestAPI menggunakan Node.Js yang dideploy pada Google Cloud untuk aplikasi menerjemahkan aksara sunda dalam rangka project capstone.

### Praktek Kerja Lapangan (PKL) – DISPERINAKER Surabaya

*Internship - Web Programmer* | September 2022 – Oktober 2022

- Internship di DISPERINAKER Surabaya sebagai Web Programmer
- Membuat website dashboard analisis data pelatihan dan sertifikasi DISPERINAKER dengan mengimplementasi scrapping data pada website DISPERINAKER.
- Menghubungkan RestAPI dengan Front-End menggunakan Javascript.

- Menghubungkan peta analisis persebaran peserta dan pendaftar pelatiba dan sertifikasi dari Tableau dengan Front-End web.

### **ICE Institute – Microcredential Game Developer**

*Studi independent - Game Programmer* | Februari 2022 – Juli 2022

- Studi independen – Kampus Merdeka as Game Programmer
- Mempelajari dan mengenali setiap bagian atau fitur yang ada pada Unity Game Engine.
- Mempelajari pemrograman untuk membuat game menggunakan bahasa pemrograman C# dan Unity Game Engine.
- Membuat game 3D dan 2D seperti ping-pong, top down shooter, dan 2D Platformer dan menambahkan sistem monetisasi kedalam game.
- Membuat game edukasi mengenai sampah dengan tim yang telah ditentukan.

### **Praktek Kerja Lapangan – PT. SUNJAYA COATING PERDANA**

*Internship - Produksi* | Mei 2018 – Agustus 2018

- Internship waktu SMK sebagai produksi di PT. Sunjaya Coating Perdana Sidoarjo
- Mempelajari berbagai macam pekerjaan pada bagian produksi kayu.
- Membantu pegawai dalam memproduksi kayu dari dasar coating hingga siap dipacking.
- Mengenali jenis-jenis coating pada kayu.
- Membantu memperbaiki kayu yang cacat saat proses coating

## **Projects**

---

### **Garbage sorter**

Membuat game edukasi berbasis mobile android mengenai jenis sampah dengan tujuan agar pengguna atau masyarakat dapat mengerti jenis – jenis sampah. <https://yitroni.itch.io/garbage-sorter>

### **Sistem Informasi Disperinaker Kota Surabaya**

Membuat prototype untuk mengedukasi pengguna mengenai penggunaan dashboard dan pengelolaan informasi Disperinaker Kota Surabaya. <http://dispriaker.vercel.app/> | <https://shorturl.at/5W6aE>

### **Sertifikasi Junior Web Programming**

Membuat web e-commerce sederhana menggunakan bahasa pemrograman PHP Native dan framework bootstrap. <https://shorturl.at/C4hGe>

### **Naksu - Ngajarkeun Aksara Sunda**

Membuat RestAPI menggunakan Node.Js yang dideploy pada Google Cloud untuk aplikasi menerjemahkan aksara sunda. <https://shorturl.at/U2pXy>

## **Skill**

---

### **Hard Skill:**

- |              |                    |                         |                    |
|--------------|--------------------|-------------------------|--------------------|
| • Javascript | • C#               | • Git Version Control / | • Microsoft office |
| • PHP        | • Web development  | Github                  | • Vue.Js           |
| • MySQL      | • Game development | • Bootstrap             | • Laravel          |
|              |                    | • Node.Js               |                    |

### **Soft Skill**

- Adaptasi
- Kerja sama tim
- Bertanggung jawab

### **Language**

- Indonesia
- English