

PeDF



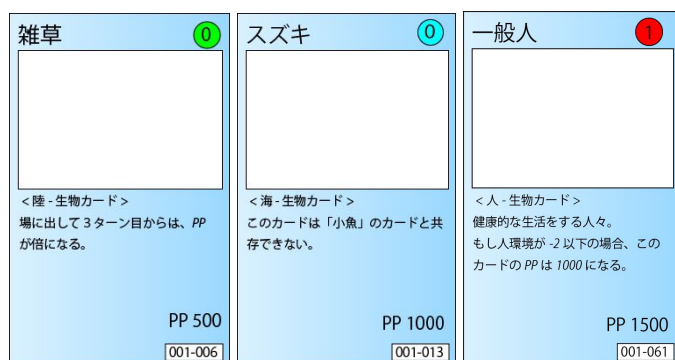
2019-1公式レギュレーション

INDEX

- 1.表紙
- 2.カードの種類
- 3.用語
- 4.ゲームの流れ

カードの種類

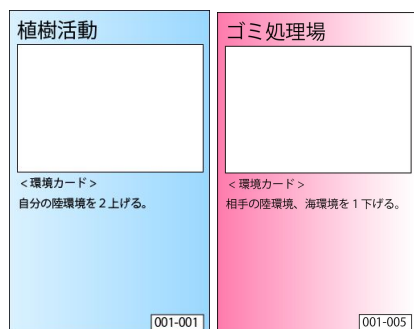
・生物カード



0 . . . 陸生物 0 . . . 海生物 0 . . . 人生物

生物カードは、右上の数字が現在の環境ポイント(→P3)を上回っていた場合に出せる。中央のテキストは効果もしくはフレーバーテキストで、右下のPP(→P3)は勝利を決める際に用いる。

・環境カード



青 . . . プラス効果 赤 . . . マイナス効果

青いカードは基本的に「自分の環境ポイント(→P3)を上げる」効果があり、赤いカードは基本的に「相手の妥協ポイントを下げる」効果がある。

用語の説明

・ 環境ポイント

環境ポイントには

陸 海 人 の3種類があり、環境カード（→P2）によって左右される。環境ポイントが低いと強力なカードが基本的に出せない。

・ PP(Peace Point)

日本語で平和ポイント。

このポイントが一定の数になると勝利になる。(→P4)

・ ドロー

カードを引くこと。

・ 特殊召喚

通常場に出すときとは違い、効果に沿って1ターンに何回でも可能。

・ デッキ

あらかじめ組んでおく27枚以上のカード。

ゲームの流れ

(0.スタート)

スタート時にデッキから3枚引く。
先攻のみ1回だけ引き直しができる。

1.ドローフェイズ

カードをデッキから1枚ドローする。
先攻の1ターン目はドローできない。

2.環境フェイズ

環境カードを1枚出すことができる。
環境ポイントは、メモなどをする。

3.召喚フェイズ

場に一枚生物カードを出せる。
このとき、環境ポイントを考慮する。
PPも計算しておく。

4.ターンエンド

1に戻る。
このとき、自分の場のPPが4000を超えたほうが勝利。

ルールとマナーを守って、
楽しくプレイしよう！