

PB162 HW02 Feedback

Ladislav Hustý

May 12, 2023

Mezi třemi projekty během semestru se mi nejvíce líbil projekt messaging. Zaujal mě zejména tím, že jsme se zaměřili na praktickou implementaci, i když jsme se soustředili na základní funkcionality. Díky prvnímu úkolu jsem lépe pochopil pojem rozhraní, což mi velmi pomohlo při orientaci v kódu a programování v druhém úkolu. V rámci tohoto projektu jsme také museli vhodně vybrat datové struktury, což výrazně zjednodušilo kód.

Největší problém jsem měl s přiřazením identifikátoru `id` objektu `Message`. Na začátku objektu `id` neexistuje a musí být přiřazeno až během průchodu systémem. Zpočátku jsem nevěděl, jak v rámci třídy vytvořit proměnnou `id`, která by byla na začátku například `null`¹ a až později získala své `id`. Původní myšlenka byla vytvořit dvě třídy `Message`, jedna s `id` a druhá bez, ale testy rychle ukázaly, že to není správné řešení. Problém jsem nakonec vyřešil tak, že každá `Message` dostala na začátku záporné `id` a až později obdržela reálné `id`, které reprezentovalo její pořadí v databázi.

Další koncept, který mi chvíli trval, než jsem ho pochopil, byl atribut `offsets`. Zde mi však pomohla dokumentace v rozhraních a po chvíli úvah jsem problém vyřešil.

Při ladění jsem nejdříve používal třídu `Main`, ale tento proces byl velmi pomalý. Proto jsem přešel na debugger v IntelliJ, který mi velmi usnadnil práci, zejména pro hodnoty `id`, `topics` a `offsets`. Nemohu říci, zda to tak dělalo více lidí, ale myslím si, že by bylo užitečné, kdyby se tento tip zahrnul do zadání pro příklady tohoto typu.

¹`id` byl typu `int`, takže `null` zde nepřípadal v úvahu