

## Currencies calculator

Le rendu doit se faire sous la forme d'un zip qui sera déposé sur l'URL suivante:

Veuillez prendre soin de zipper le dossier racine après avoir retiré les dossiers volumineux tels que **vendor** afin que votre test puisse ensuite être corrigé dans de bonnes conditions.

Si vous utilisez docker, nous vous conseillons de lancer la commande **make install** pendant la lecture du sujet.

Il est plus que recommandé de suivre les principes SOLID afin de maximiser vos chances de réussite.

## Le projet

Nous souhaitons mettre en place un outil de conversion permettant d'effectuer des calculs comprenant plusieurs devises vers une devise cible

## Vos objectifs

Pour cela vous avez en entrée: - Une liste des devises utilisables - Un dictionnaire comprenant les taux de changes

Veuillez compléter le code présent dans **src/index.php** afin de donner la possibilité d'évaluer une expression telle que  $10\text{USD} + 20\text{BBD} = 20\text{USD}$  si le taux de change entre USD et BBD est de 0.5 et que la devise cible est USD

En fonction des paramètres passé dans la ligne de commande, exemple:

`php src/index.php "10USD + 20BBD" USD` doit répondre 20USD

`argv[2]` correspond à l'expression et `argv[3]` à la devise cible

## Notes

Nous vous mettons à disposition un Makefile contenant les commandes utiles à l'initialisation et au run du projet. Nous vous invitons à lancer **make help** afin de prendre connaissance de ces commandes.

Nous avons également mis à votre disposition le framework d'injection de dépendance php-di que vous n'êtes pas obligé d'utiliser ainsi que le framework de test PHPUnit pour lequel vous trouverez un exemple d'utilisation avec php-di dans **test/Example/DependencyInjectionTest.php**

Veuillez noter que les namespaces dans **src** doivent être préfixés par **Tigersun\Interview** et ceux dans **test** par **Tigersun\Interview\Test** comme vous pouvez le voir dans les différents exemples.

A l'appel de `index.php`, l'algorithme doit s'exécuter

## **Remarques**

Vous pouvez écrire dans cette partie toute remarque qui pourrait nous être utile lors de la correction

**Happy coding !**