Peek-a-Shoot

# Fiche signalétique

Titre : Peek-a-Shoot

Genre : First Person Shooter

Camera : First Person

Plateforme : PC

Joueurs : solo contre l’ordinateur ou multijoueur jusqu’à 8

Cible : 15 et plus

Monétisation : Ventre dématérialisée (Steam / Epic / Gog…)

# Valeurs et intentions

Créer un FPS original dans lequel on peut se servir de la reconnaissance faciale.

On a tous déjà essayé de bouger la tête pour voir derrière un mur qui nous bloquait, de la même que l’on peut essayer de tourner la manette pour tourner plus dans les jeux de course.

# Pitch

Le joueur incarne un personnage (seul ou dans une équipe) dans une arène et doit éliminer ses adversaires.

# Gameplay principal – 3C

## Character :

Le personnage est un soldat moderne d’une armée fictive.

## Camera :

Vue première personne.

## Controls :

**ZQSD** : se déplacer

**Souris** : regarder autour

**Espace** : sauter

**Clic gauche :** tirer

**Molette**: changer d’arme

**Bouger la tête**: bouger la caméra

# Direction artistique

## Graphismes :

Réaliste, à la Counter-Strike

## Sound design :

Musiques de guerre, explosions, armes à feu…

# USP

**Bougez la tête !**

# Références

Counter Strike