

BÁO CAO VỀ THAM TRỊ VÀ THAM SỐ

I. Định nghĩa

- Biến ở trong mọi ngôn ngữ lập trình được sử dụng để lưu giá trị bất kì có thể ở dạng (string, int, float, bool,...) để lưu trữ thông tin tạm thời để tái sử dụng sau này. Và khi chúng ta truyền tham số ta có hai phương thức là: Tham trị, tham chiếu

II. Phương thức:

1. Tham trị:

- Là phương pháp truyền giá trị vào biến, mà khi xử lý tính toán kết thúc thì sẽ **không làm thay đổi giá trị** của biến được truyền vào

```
1 using System;
2
3 namespace moclaw5
4 {
5     class Program
6     {
7         static void Main(string[] args)
8         {
9             int bien = 8;
10            Console.WriteLine("Biến ban đầu: {0}", bien); // biến ban đầu xuất ra = 8
11            bien_doi_tham_tri(bien);
12            Console.WriteLine("Sau biến đổi: {0}", bien); // sau khi biến đổi xuất ra = 8
13            Console.ReadKey();
14        }
15        static void bien_doi_tham_tri(int bien)
16        {
17            bien++; // biến cộng lên 1 đơn vị
18        }
19    } // kết quả xuất ra như ban đầu ==> tham số không biến đổi từ đó kết luận tham trị là xử lý tính toán và không làm thay đổi giá trị
20 }
21
```

2. Tham chiếu:

- Tham chiếu bằng phương thức ref:
 - + Ta có thể nói tham chiếu bằng phương thức ref khi truyền biến vào thì phải khởi tạo giá trị trước khi truyền
 - + Hàm sử dụng phương thức ref sẽ thao tác trực tiếp với vùng nhớ trên RAM. Vì vậy sau khi kết thúc thì tham số bị thay đổi.

```
1 using System;
2
3 namespace moclaw4
4 {
5     class biendoiref
6     {
7         static void Main2(string[] args)
8         {
9             int Bien_ref = 8;
10            Console.WriteLine("Giá trị ban đầu: {0}", Bien_ref); // giá trị ban đầu là: 8
11            Biendoi(ref Bien_ref);
12            Console.WriteLine("Giá trị sau khi Tham chiếu: {0}", Bien_ref); // sau khi sử dụng phương thức tham chiếu bằng ref giá trị thay đổi từ 8 lên 9
13            Console.ReadKey();
14        }
15        static void Biendoi(ref int Bien_ref)
16        {
17            Bien_ref++; // tăng biến lên 1 đơn vị
18            Console.ReadKey(); // ta có thể nói tham chiếu bằng phương thức ref khi truyền biến vào thì phải khởi tạo giá trị trước khi truyền
19            // hàm sử dụng phương thức ref sẽ thao tác trực tiếp với vùng nhớ trên RAM. Vì vậy sau khi kết thúc thì tham số bị thay đổi.
20        }
21    }
22 }
23
```

- Tham chiếu bằng phương thức out:
 - + Khi biến sử dụng tham chiếu bằng phương thức out thì ta không cần phải khởi tạo lại biến ban đầu

+ Ta có thể nói tham chiếu bằng phương thức out là là thùng chứa kết quả khi kết thúc hàm.

```
1 using System;
2
3 namespace moclaw6
4 {
5     class Program
6     {
7         static void Main(string[] args)
8         {
9             int bien_out = 8;
10            Console.WriteLine("biến ban đầu {0}", bien_out); //biến ban đầu khi chưa sử dụng tham chiếu out là 8
11            IncreaseValue(out bien_out);
12            Console.WriteLine("sau khi dùng tham chiếu out {0}", bien_out); //sau khi sử dụng tham chiếu out kết quả là 1
13            Console.ReadKey();
14        }
15        static void IncreaseValue(out int bien_out)
16        {
17            bien_out = 0; // khi biến sử dụng tham chiếu bằng phương thức out thì ta không cần phải khởi tạo lại biến ban đầu
18            bien_out++; // ta có thể nói tham chiếu bằng phương thức out là là thùng chứa kết quả khi kết thúc hàm
19        }
20    }
21 }
22
23
```