

Vraag1:

1. Ze hebben gebruik gemaakt van third party software om de betalingen te verwerken. Dit heeft als voordeel dat ze geen development kost hebben en tijd besparen. Nadeel is als de third party software iets veranderd aan het systeem of instabiel is, de kwaliteit van de zaak ook sterk omlaag gaat.
2. Ze zijn afhankelijk van een centrale database, moest deze downtime ondervinden brengt dat catastrofale gevolgen met zich mee. Teveel verkeer kan ook een risico zijn, maar het brengt wel minder kosten met zich mee moesten ze geen problemen krijgen
3. Ze hebben geen customer management. Alle customers zitten in de orders opgeslagen, dit maakt het moeilijk om de customers surf behaviour te analyseren.
4. Ze werken zonder een business rule engine. Deze kunnen vaak veranderen. Voorbeeld : Ze kunnen ze met kortingen werken. Ze kunnen speciale promotie's doen. Zonder de business rule engine, zal dit allemaal handmatig moeten aangepast worden.

Vraag2:

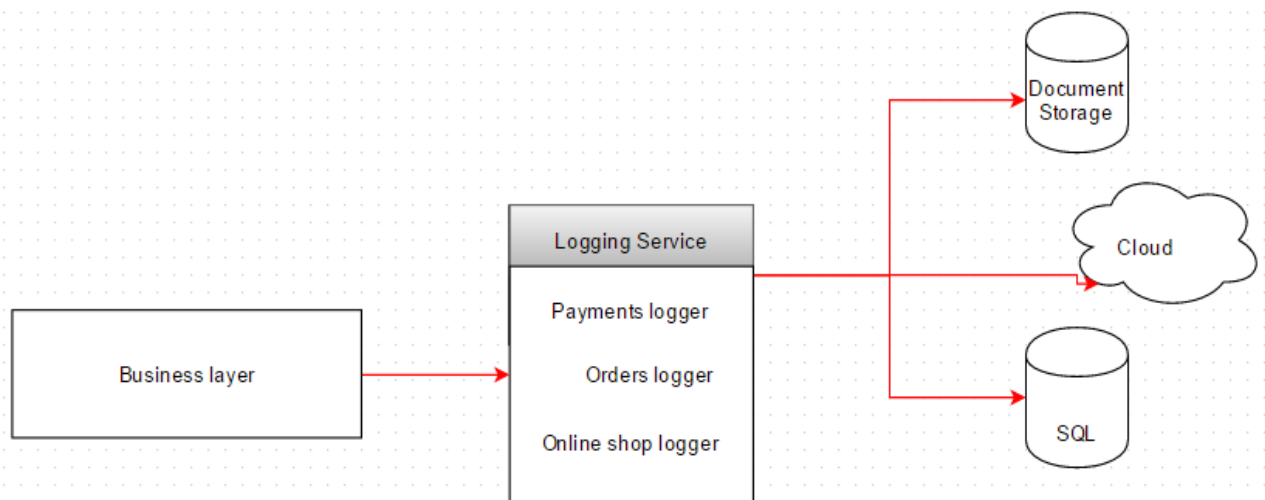
De **database** is zeker en vast het grootste risico.

1. Wat doet men met gegevens die verloren geraken?
2. Als de database downtime ondervindt zal heel de website dit voelen. Dit zou niet het geval zijn moesten ze met meerdere databases werken. (customer database, orders database)
3. Qua beveiliging is het niet goed om al je gegevens te centraliseren. Wat gebeurt er als je database gehacked wordt? Alle gegevens zijn dan beschikbaar

Vraag3:

1. Het registreren van betalingen.
2. Het verkrijgen van sales data d.m.v. hun eigen netwerk.
3. Data die verzonden wordt naar het accounting system om betalingen bij te houden en de informatie die ook naar de centrale database wordt verstuurd om de status van hun game up-to-daten

Vraag4:



Wanneer er een betaling
gebeurd gaan we dit loggen.

Wanneer een order wordt
gemaakt gaan we dit loggen

Wanneer men bepaalde actie's
uitvoerd op de website gaan we
dit loggen.