

BURKINA FASO

UNITÉ-PROGRÈS-JUSTICE

MASTER2: RÉSEAUX INFORMATIQUES ET MULTIMÉDIA

PROGRAMMATION MOBILE

SYLLABUS

COMPAORE MOCTAR

20 September 2022

Informations sur le module

- ✓ **Intitulé** : Programmation Mobile
- ✓ **Description** : Ce module est destiné essentiellement aux étudiants de Master, en informatique. Son objectif est l'acquisition par tout étudiant, des connaissances et des compétences pour le développement des applications mobiles sous l'OS Android, ainsi que la maîtrise des outils nécessaires pour ce type de développement. Les cours sont offerts exclusivement en présentiel
- ✓ **Prérequis** : Système d'Exploitation - Programmation OO - Java – XML- JavaScript
- ✓ **Durée** : 50heures

Informations sur le module

- ✓ **Classe: Réseaux Informatiques et Multimédia**
- ✓ **Niveau : Master 2**
- ✓ **Semestre:...**
- ✓ **Unité d'enseignement: ...**
- ✓ **Crédits:...**

Evaluation

- ✓ Les performances de l'étudiant du module seront évaluées sur la base de ses résultats dans le contrôle et les TPs. Son assiduité et sa participation seront également prises en compte.

Planning du module

- ✓ Les systèmes d'exploitation mobiles : 4 heures
- ✓ Programmation sous Android: 33heures
- ✓ Portabilité des applications mobiles : 13 heures,

Planning du module

- ✓ **Les systèmes d'exploitation mobiles : 4 heures**
 - ✓ Définition
 - ✓ Le Marché du mobile
 - ✓ IOS
 - ✓ Android

Planning du module

- ✓ Programmation sous Android: 33 heures
 - ✓ Configuration de l'outil de développement
 - ✓ Langage Java et programmation orienté objet
 - ✓ Structure d'un projet Android
 - ✓ Gestion des évènements et intentions
 - ✓ Vues à adaptateur et boites de dialogue
 - ✓ Persistance de données (Stockage local, SQLite , MySQL ou PostgreSQL)
 - ✓ Services Web et accès distant

Planning du module

- ✓ Portabilité des applications mobiles 13heures
 - ✓ Définition
 - ✓ Html5
 - ✓ Avantages et inconvénients
 - ✓ Outils de développements

Outils utilisés

- ✓ Android Studio
- ✓ SDK
- ✓ JDK
- ✓ Ionic

Quelques liens utiles

- ✓ Architecture d'Android :

http://www.tutorialspoint.com/android/android_architecture.htm

- ✓ Configurations d'écran : developer.android.com/guide/topics/resources/providing-resources.html

- ✓ Sériailisation sous Android :

<http://www.supinfo.com/articles/single/1550serialisation-objet-android>

- ✓ Débuter le développement sous IOS:

<https://raphaelwach.developpez.com/tutoriels/ios/guide-du-debutant/>