

Projet A.

I)- Introduction.

Voici la prémisse de mon idée, certains jeux comme WII sport ou Dance Dance Revolution sont des jeux inaccessibles pour les joueurs pc sauf s'ils possèdent les accessoires adéquates (casque de réalité virtuel, tapis de dance) quand ce n'est tout simplement pas possible. Ainsi les joueurs pc sont condamnés aux souris, claviers, manettes et accessoires trop cher. En tout cas pendant un bon bout de temps, maintenant nous possédons les technologies nécessaires. Le secret ? L'IA !

En effet, de nos jours l'IA avec le neural network est capable d'actions complexes comme la reconnaissance faciale et le classement d'images et pour notre cas, la technologie qui nous intéresse l'estimation de pose qui nous permettra d'animer des modèles 3D (et de faire du Dance Dance Revolution avec une simple webcam). Cette technologie qui en plus d'être peu couteuse et plus attrayante qu'un casque de réalité virtuel tout droit sorti d'un livre de science-fiction sur une société dystopique.

En conclusion, mon but sera de créer un moteur de jeu vidéo capable d'exploité au plein potentiel cette mécanique.